



Zaterdag 6 juni **geen** clubdag.

## *Beste Trainsimmers*

nr. 6-2015

In deze TrainSimNieuws ( 6 blz.)

- Mooie zomerperiode toegewenst.
- Nieuwe beheerders voor de website.
- Interessegroep rondom 3D-printen.
- NS 3700 voor TS 2015 in aantocht.
- Voor regenachtige zomerdagen.
- Clubagenda

Trainsimlg website: [www.hcc-trainsimlg.nl](http://www.hcc-trainsimlg.nl)

---

### **Mooie zomerperiode toegewenst**

Nu we enige maanden een zomerpauze houden voor wat betreft de clubdagen in De Meern, wens ik u allen een aantal mooie zomermaanden toe.

Uiteraard met mooi weer, maar mocht het eens iets minder zijn dan heeft u nog een leuke hobby achter de hand en kunt u van tijd tot tijd (natuurlijk op tijd) uw treinen laten rijden op het computer scherm.

De aanbieders van nieuwe routes en scenario's zijn nog niet aan de zomerpauze begonnen en brengen nog met enige regelmaat nieuwe pakketten uit. Altijd leuk om uw hobby verder uit te breiden.

Na de zomer pakken we de draad weer op en starten, zoals we de laatste jaren gewend zijn, op het eerste weekend van september bij de manifestatie "Terug naar Toen" bij de Veluwsche Stoomtrein Maatschappij in Beekbergen.

Ik hoop u allen in het najaar weer bij onze activiteiten te mogen begroeten.

Niek Lamme, voorzitter

### **Nieuwe beheerders voor de website.**

Tijdens de Algemene Ledenvergadering in april jl. heeft de overdracht plaatsgevonden van het beheer van onze website. Erwin heeft het stokje overgedragen aan Piet Jongens

---

(secretaris van onze club) en Kees Plaat. Wij willen op deze plaats Erwin nogmaals hartelijk danken voor het vele werk wat hij in de website heeft gestoken.

De website zal met de nieuwe beheerders de komende tijd geen grote veranderingen doormaken. Er wordt achter de schermen wel gewerkt aan de overgang naar andere software om de site op te bouwen. Wel zullen we de inhoud van de site actualiseren. Informatie over de HCC en onze interessegroep is al actueel. De sectie met linken naar andere websites wordt op dit moment actueel gemaakt.

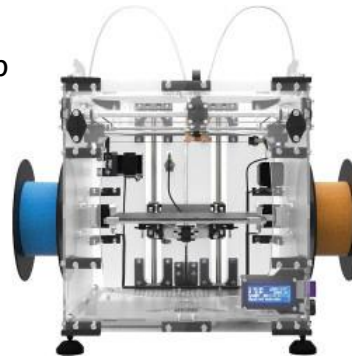
De opbouw van de website is dat er artikelen worden gemaakt over de diverse onderwerpen. Deze staan in de menusecties van de betreffende treinsimulatie, en meestal op de voorpagina. Linksboven op de site staan onder 'HOOFDMENU' de verwijzingen naar alle secties.

'Home' is de verwijzing naar de voorpagina, 'Actualiteit' gaat over alle informatie over onze club. Actueel nieuws over de treinsimulatieprogramma's staat in de betreffende 'Nieuws' sectie onder de naam van de treinsimulatie. Het kan voorkomen dat een artikel niet op de voorpagina komt, maar direct in een andere sectie geplaatst wordt. Wil je alles te weten te komen, kijk dan niet alleen op de voorpagina, maar klik ook op 'Actualiteit', en de andere 'Nieuws' knoppen.

De meeste oudere artikelen zullen blijven staan als naslagwerk. Ook alle downloads zullen blijven staan. Al het treinsimulatie nieuws bijhouden is een flinke klus. Lees of zie je iets, waarvan je denkt: 'dat is interessant voor onze club', meldt het bij onze secretaris of bij de webmaster. Dan maken we een plaatje vrij op onze website.

### **Interessegroep rondom 3D-printen**

Op dit moment is er een actieve club vrijwilligers in Apeldoorn bezig met het onderwerp 3d-techniek. Op enthousiaste wijze ontwerpen en bouwen ze momenteel als groep een modulaire auto (voor de niet-kenners: van zelfgemaakte lego-blokjes). Verder hebben ze ook hun individuele projecten.



Deze groep is de broedplaats voor een nieuw op te richten Interessegroep. Wil je met medegeïnteresseerden van gedachten wisselen, van elkaar leren of wil je je eigen kennis met anderen delen, kom dan vooral een keer langs! Hun bijeenkomsten zullen in de agenda op [www.hcc.nl](http://www.hcc.nl) worden geplaatst.

De groep 3d-techniek zal goed ondersteund worden door het verenigingsbureau onder aanmoediging van het Hoofdbestuur.

Bron: Nieuwsbrief hcc! Kader- & kernleden. Editie: mei 2015

## NS 3700 VOOR TS 2015 IN AANTOCHT



Na proefnemingen met de 2C-sneltrainlocomotieven van de NBDS besloten de Staatsspoorwegen aan het begin van de vorige eeuw eveneens over te gaan tot het aanschaffen van 2C-locomotieven. Al dadelijk bleek dat de SS met deze serie een goede keus gedaan had. In 1910 kwamen de eerste exemplaren van de serie 3701 - 3820 in dienst en in 1928 werden de laatste afgeleverd. Met hun driefwielen van 1850 mm konden de machines zowel voor reizigers- als goederentreinen worden ingezet. Tijdens de oorlog zijn 20 machines verloren gegaan, maar de overige hebben tot het einde van het stoomtijdperk bij NS dienst gedaan. Loc 3737 is voor het nageslacht behouden gebleven en bevindt zich in het Spoorwegmuseum.

Na de bouw van verschillende diesel- en elektrische tractievoertuigen voor Train Simulator 2015 heeft ons OT-lid Henk van Willigenburg nu een model van de NS 3737 gerealiseerd. Op dit moment wordt de 3737 uitgebreid getest door een aantal ervaren treinsimmers. Als hun bevindingen zijn verwerkt zal ook deze nieuwe aanwinst online worden gezet in de downloadsectie van onze HCC TSig website.

Henk zegt hierover: 'Het bouwen van een stoomloc voor TS heeft me op alle fronten weer voor een aantal uitdagingen gesteld, zoals het animeren van het drijfwerk met Inverse Kinetics, het bouwen van een cab, stoom- en rookeffecten en scripting. Om de kenniskloof niet te groot te laten worden en toch ervaring op te doen in het bouwen van stoomlocs voor TS 20xx zijn alle functionele eigenschappen van de controls van de NS3737 (hendels, handwielen etc.) 1 op 1 overgenomen van de Kuju MT5 ('Black 5'). Ook het gedragsmodel van de loc zelf (vastgelegd in de parameters van de engine simulation blueprint) is van deze loc gekopieerd, evenals de geluiden. Het handmatig stoken van de loc vraagt net als bij de MT5 enige ervaring. We adviseren dan ook om de 'auto fireman' in de gameplay settings aan te zetten, zodat de sim het stoken voor zijn rekening neemt.

Daarentegen zijn de scripts van de MT5 wel verder uitgewerkt. Zo krijgt de loc bv. werkende veiligheidskleppen met bijbehorende grote stoompluim en rangeerseinen, en is het grote voorbeeld qua loc, tender en cab uiteraard zo nauwkeurig mogelijk vertaald naar de sim. '

## **Voor regenachtige zomerdagen.**

De zomerperiode breekt aan. Hopelijk met mooi weer, en voor de regenachtige dagen zijn er nog altijd de treinsimulatieprogramma's om de tijd door te komen. In onze nieuwsbrief is de laatste tijd veel aandacht voor Train Simulator 2015 (TS2015) van Dovetail Games. In deze nieuwsbrief aandacht voor de stand van zaken in treinsimulatorland.

Naast alle nieuwtjes over TS2015 zijn er ontwikkelingen te melden over Trainz, Open rails, en een geheel nieuwe treinsimulator.

### **Trainz**

Na een crowdfunding actie heeft het bedrijf N3V Games een nieuwe versie van Trainz gelanceerd, namelijk Trainz: A New Era (T:ANE). Naast comptabiliteit met de vorige versies van Trainz, met de bekende onderdelen Surveyor, Driver, Railyard, Content Manager, en Multiplayer, is de belangrijkste verandering de nieuwe grafische engine, de E2 engine. De nieuwe engine maakt het mogelijk de objecten en treinen beter te belichten, met echte schaduwen, meer effecten van sneeuw en rook. Ook is het nu mogelijk verkanting in de bogen toe te passen. En het programma is zogenaamd 64bit.

De aanbevolen systeemeisen zijn fors: 8GB RAM, DirectX versie 11, Windows 8.1 64bit.

Meer details over deze versie staan op onze website in de sectie Trainz, Nieuws.

De website van N3V Games over Trainz is: <http://www.trainzportal.com/>

### **Open Rails**

Een groep ontwikkelaars is al een aantal jaren bezig met het maken van het treinsimulatieprogramma Open Rails als vrije software onder de GPL-licentie. Dit betekent dat de software gratis is voor gebruikers, maar ook dat de broncode vrij beschikbaar is zodat een ieder zijn/haar steentje kan bijdragen aan dit project.

Uitgangspunt is een volledig nieuw simulatieprogramma, met de mogelijkheid de objecten, treinen, routes, activiteiten die gemaakt zijn ten behoeve van Microsoft Train Simulator (MSTS) te kunnen gebruiken.

Elke week brengt het team een experimentele versie uit, en regelmatig een stabiele versie. Onlangs is de stabiele versie 1.0 uitgekomen. Dit is geen finale versie, maar een tussenstap in de verdere ontwikkeling van het programma.

Omdat er nieuwe elementen als 3D cabines in de simulatie zitten, zijn er een aantal ontwikkelaars die naast hun treinen voor MSTS speciale versies voor Open Rails uitbrengen.

Meer details over deze versie staan op onze website in de sectie Open Rails, Nieuws.

De website van het Open Rails project is: <http://www.openrails.org/>

### **Crosstie Studios**

Een groep onafhankelijke ontwikkelaars in de USA is bezig een treinsimulatieprogramma te maken op basis van de Unreal 4 game-engine. Ze willen het meest moderne simulatieprogramma maken dat er bestaat vanuit de optiek van de treinsimulatie gebruiker. Een aantal ontwikkelaars uit de groep hebben als derde partij content gemaakt voor MSTS en Trainz.

Het plan is om een werkende demo van hun simulatie uit te brengen om daarna het nodige geld te kunnen binnenhalen voor het vervolg van het project.

De website van Crosstie Studios is: <http://crosstiestudios.com/>

## MSTS

Aan dit programma wordt niet meer inhoudelijk gewerkt, maar omdat er nog gebruikers regelmatig 'spelen' met dit programma wordt er nog steeds content uitgebracht. Ook in Nederland zijn er nog mensen die aan nieuw materieel en nieuwe routes werken.

Het programma MSTS werkt niet meer goed bij bepaalde hardware combinaties en het besturingssysteem Windows 8.1. Maar je kunt de treinen, routes, etc. nog heel goed gebruiken als je na de installatie van MSTS het programma Open Rails installeert. Open Rails heeft de programmabestanden van MSTS niet nodig om te functioneren. Het is een zelfstandig simulatieprogramma. Open Rails 'ziet' de locatie van de routes en treinen uit MSTS. Je kunt dan alsnog genieten van al het moois dat voor MSTS is gemaakt.

## TS2015

In september verwacht Dovetail Games (DTG) versie TS2016 uit te brengen. Dit is nog een versie met de huidige game-engine. DTG werkt aan een nieuwe treinsimulatie die gebruik maakt van de Unreal 4 game-engine. Dit zal een nieuw programma worden. Of bestaande content naar de nieuwe versie over gezet kan worden is nog niet bekend. Wel is bekend dat de huidige versie nog enige tijd ondersteund zal worden.

DTG heeft een nieuw ondersteuningssysteem opgezet als vervanging van hun e-mailondersteuning. Het webadres is: <http://dovetailgames.kayako.com/> Problemen met hun software kunnen op deze site aangemeld worden. Ook is er een sectie met FAQ (veel voorkomende vragen met antwoorden).

---

## Agenda

Clubdagen 2015

**Graag tot zien op de Veluwsche Stoomtrien  
dagen!**

2e helft 2015: 12 september, 10 oktober,  
14 november en 19 december.



Heb je vragen m.b.t. trainsimulatie op je computer? Neem dan, indien mogelijk, je laptop/pc mee! Wij zien je graag op de gezellige Hcc!-TrainSimIlg clubdagen. Tot dan!  
Clubdagen in de Schalm van 11:00 tot 16:00 uur

Zie ook onze website met veel informatie: [www.hcc-trainsimig.nl](http://www.hcc-trainsimig.nl)

Opmerking:

- Wij distantiëren ons uitdrukkelijk van alle inhoud van gelinkte pagina's / websites. Deze verklaring geldt voor alle links in deze TrainSimNieuws.

Tot ziens in de "De Schalm" Oranjelaan 10, 3454 BT De Meern.

Koffie, thee, broodjes of iets anders kunt u, wel voor eigenrekening, aan de Bar bestellen.

**Wij wensen u een fijne zomervakantie en mooi weer!**