



Clubdag zaterdag 1 oktober 2016

Beste Trainsimmers

Jaargang 14 nr.8-2016

In deze TrainSimNieuws

- DTG Upgrade naar TS 2017
- De VSM route voor TS 2017
- Presentatie op de clubdag van 1 oktober
- Materieel voor de VSM-route
- Trainsimulator winterklaar maken
- HCC-App
- Agenda

hcc[®] trainsim



Upgrade naar TS2017

Dovetail Games (DTG) heeft 15 september 2016 zijn huidige versie Train Simulator 2016 overgezet naar versie 2017 (TS2017). Inhoudelijk is er niets aan het programma veranderd. Wel zijn er voor nieuwe klanten vier andere trajecten de standaardroutes geworden.

Bestaande klanten hebben voor een beperkte tijd de gelegenheid versie Train Simulator 2017: Pioneers Edition te kopen (via de Steam-winkel) met een aanzienlijke korting. Het betreft de trajecten:

North Jersey Coast Line Route Add-On

Hamburg-Lübeck Railway Route Add-On

Semmeringbahn - Mürzzuschlag to Gloggnitz Route Add-On

LGV: Marseille - Avignon Route Add-On

South Wales Coastal Route Add-On

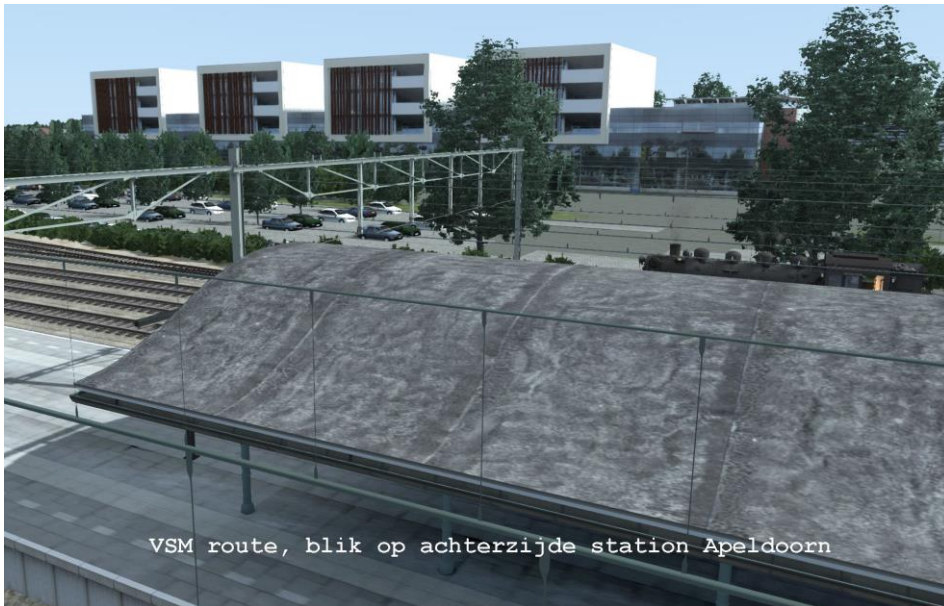
De VSM route voor Train Simulator 2017

"Is die route nou al af?!"

Bovenstaande vraag wordt op elke clubbijeenkomst wel door iemand geroepen wanneer men zich afvraagt wanneer in die VSM route nu eindelijk een keer gereed is. Dit is een begrijpelijke vraag, want de bouw van de route duurt immers al veel langer dan oorspronkelijk gepland. Toch is het niet zo vreemd dat de VSM route een langlopend project is van het Ontwikkelteam.

Bent u toevallig zelf van plan om een route te bouwen? Of wellicht bent u al bezig met het bouwen van een route? Dan zal ik u allereerst met beide benen op de grond zetten: ongeveer 95 van de 100 routebouwprojecten wordt nooit voltooid en eindigt met een half voltooide route. Reden daarvan kan zijn, dat aan het begin van het bouwen van een route de impact, het werk dat ermee gemoeid is, nauwelijks duidelijk is. Het blijkt dan vrijwel altijd tegen te vallen en veel meer werk te zijn dan oorspronkelijk leek.

Van routes die wel voltooid worden is een deel voor de meeste mensen behalve de bouwer zelf nauwelijks de moeite waard, omdat de bouwer ofwel niet beschikt over de mogelijkheden om een route herkenbaar of realistisch te maken - een kwestie van 'feeling' en ervaring, zoals de routebouwers onder ons weten - ofwel dat bouwer niet beschikt over de benodigde content, zoals bijpassende scenery om een route te bouwen. Een Nederlandse route die ingevuld is met - bij gebrek aan beter - Engelse en Duitse scenery zit er daardoor uit als... een route met Engelse en Duitse scenery.



De Nederlandse omgeving van een spoorlijn bevat typisch Nederlandse elementen, zoals Hollandse polderhuizen, boerderijen, reclameborden en andere zaken. Zelfs iets kleins als een Nederlandse bushalte geeft voor het oog direct een herkenbaar beeld, waardoor een route als 'Nederlands' wordt herkend. Omdat de meeste routebouwprojecten een voortijdig eind kennen, is het kleine deel van de succesvolle routebouwprojecten dat overblijft alleen Train Simulator wellicht te meten zijn in 'enkele honderden', verspreid over de wereld.

Terug naar de VSM route! We doen er alles aan om ervoor te zorgen dat de VSM route in het juiste lijstje, de 'succesvol voltooide routes' eindigt. Het Ontwikkelteam werkt inmiddels sinds een jaar of drie met tussenpozen aan het routebouwproject om de VSM route te realiseren. Het bouwen van een realistische route vergt veel energie en tijd. Een aantal lessen die iedere routebouwer leert en die ook het Ontwikkelteam geleerd heeft, zijn onder andere:

- Vind een passende middenweg tussen het nabouwen van de werkelijkheid die je in Google Streetview ziet en het louter kiezen uit "representatieve" scenery'. Doe je het eerste, dan is de benodigde tijd mogelijk langer dan de levensduur van het Trainsimulator platform; doe je het laatste, dan zullen velen de locatie van de route niet herkennen.

- Houd de scope zo beperkt mogelijk, en neem daar de helft van. Een garantie voor mislukken (en voor frustratie) is een veel te ambitieus routebouwproject. Wie op Train Simulator forums rondbrowst zal ongetwijfeld de enthousiaste aankondigingen kennen: 'ik ga de route Amsterdam-Parijs bouwen!'. "We zijn nu gestart met de route Zandvoort-Maastricht!". Na een jaar of twee stopt het bouwproject dan ergens, net voorbij Amsterdam, en nog zonder scenery...

Het werk aan de VSM route is uiteraard nooit gestopt en staat nu bovenaan de lijst van de te releasen routes van het Ontwikkelteam. Inmiddels heeft ondergetekende de route onder zijn hoede. Stukje bij beetje wordt de route nu gecompleteerd. Het is helaas nog niet mogelijk om een concrete releasedatum te geven, maar het einde is in zicht!

Waarom duurt de bouw van de VSM route veel langer dan gepland? De route is in kilometers relatief kort, maar de mate van benodigde detaillering is hoog. De treinen rijden in deze route op lage snelheid en dat betekent dat elk detail langs de route goed in beeld komt. Gelukkig bezitten we inmiddels meer dan genoeg fotomateriaal dat als bron dient van informatie om de details in de virtuele route te kunnen invullen en heel wat

details zijn inmiddels herkenbaar ingevuld. In vergelijking met andere routes, waar de treinen over het leeuwendeel van het traject met hoge snelheid voorbijzoeven, is veel meer werk nodig om de scenery in te vullen dan in een route met een vergelijkbare lengte voor hoge snelheden.

Andere factor is het feit dat de routebouw tijdens het project opnieuw is gestart. Om het geheugen op te frissen, de VSM route was een erg leuke route geworden, maar deze was technisch gezien helaas niet voldoende in orde om deze te kunnen releasen. Het traject lag in vergelijking met de echte situatie bijvoorbeeld ettelijke honderden meters verschoven, hetgeen door omstandigheden helaas pas aan het einde van de bouw van de route naar voren kwam. Bij eventuele uitbreidingen van de route zou dit een lastige situatie opleveren, omdat het dan bijna niet mogelijk is om de route goed op andere trajecten aan te sluiten. Het verschuiven van alle sporen en scenery in de route bleek onhaalbaar en we hebben daarom helaas moeten besluiten om met een schone lei te beginnen, uiteraard wel met nuttige ervaring in het achterhoofd en een startvoorraad scenery die reeds gebouwd was.

De scenery in de route stelt eisen die je niet terugvindt bij andere routes. Het spoor dat in de route ligt, is voor een deel in karakter te vergelijken met industriespoor. Vooral in Apeldoorn en Dieren worden grote kruispunten met ander verkeer "overgestoken". In Train Simulator hebben wij niet de beschikking over de middelen om kruisingen realistisch na te bouwen, omdat simpelweg de benodigde objecten ontbreken om de typische Nederlandse grote verkeerskruisingen met verkeerslichten, fietspaden, rechtdoor- en afbuigende stroken na te bouwen. Het nabouwen van deze kruispunten met standaard wegobjecten uit Train Simulator levert een bijzonder onrealistisch beeld op en de gebruikers zullen hierin zeker niet de VSM route herkennen. In één van de screenshots bij dit artikel is te zien hoe een kruispunt met overweg in het spoor is aangelegd. De oplossing die gekozen is voor het vormgeven van de grote wegkruisingen in de route is het op schaal nabouwen van de kruisingen. Dat lijkt onbegonnen werk, maar in de praktijk blijkt het benodigde werk ontzettend mee te vallen.

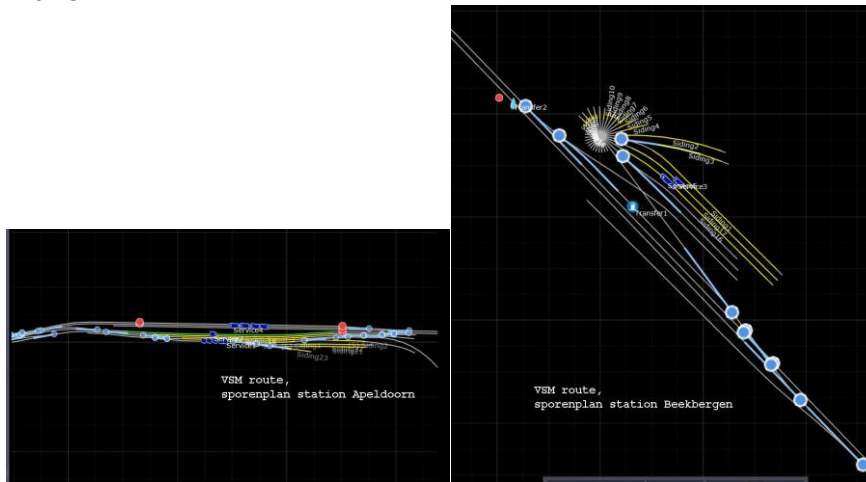


Verder kent de route veel karakteristieke landmarks.

Kantoorgebouwen in Apeldoorn die het aanzicht langs de route domineren, bedrijvigheid langs het spoor, het rommelige karakter van het oude industrieterrein langs het Apeldoorns Kanaal, ze bepalen allemaal de sfeer in de route, een mix tussen oud, vergane glorie, opgepoetste oude zaken zoals in station Beekbergen en modernistische efficiency (zie de rij woninginrichting-discounts langs de route die voor de VSM route virtueel zijn vormgegeven). Station Beekbergen is één van de hotspots in de route die zo gedetailleerd mogelijk wordt nagebouwd.

Inmiddels is het materieelpakket voor de VSM route gereed. Henk van Willigenburg heeft een prachtig materieelpakket gemaakt voor de VSM route dat als bron dient om de scenario's voor de route te maken met herkenbaar, bijpassend materieel. Het werk dat

nog rest in de route betreft voornamelijk het invullen van de scenery langs de route waar dit nog niet ingevuld is, het compleet maken van seinen en bebording en last but not least, de route voorzien van markers en andere vereisten om mooie scenario's te kunnen maken.



Wij houden u op de hoogte van de voortgang!

Raymond Kalousdian, 29 september 2016

Presentatie 1 oktober

"VSM route Apeldoorn-Dieren: de uitdagingen van het bouwen van een gedetailleerde route voor Train Simulator.

Raymond Kalousdian gaat op zaterdag 1 oktober in op de VSM route, één van de routebouwprojecten van het Ontwikkelteam."

Aanvang: 13:00 uur.

Materieel voor de VSM-route



Terwijl de laatste hand wordt gelegd aan een uitbeelding van het traject van de Veluwsche Stoomtrein Maatschappij heeft het Tsig-ontwikkelteam een aantal kenmerkende materieelobjecten geproduceerd, die met de route zullen worden uitgeleverd. Het gaat hierbij in de eerste plaats om een serie restauratierijtuigen. Twee exemplaren zijn afkomstig van de voormalige Deutsche Reichsbahn (de tegenhanger van de DB in de DDR) en drie stuks van de CIWL (Compagnie Internationale des Wagons-Lits). De rijtuigen zijn zoveel mogelijk in de uitmonstering van de VSM weergegeven, waarbij de huidige eigenaar weliswaar het historische karakter heeft willen behouden maar er toch voor heeft gekozen om de oorspronkelijke logo's en teksten te vervangen door elementen van de eigen huisstijl. Van de Duitse restauratierijtuigen zal ook een donkerrode versie worden meegeleverd, eveneens met VSM-belettering.



Daarnaast verschijnen de 2-assige ex-Oostenrijkse lokaalspoorrijtuigen in hun VSM-jasje, in drie uitvoeringen: met zes ramen, met 7 ramen en als bagagerijtuig. Dit materieel is voorzien van open balcon die in gekoppelde toestand met elkaar zijn verbonden door overgangen. Een van de 7-raamsversies is overeenkomstig het voorbeeld voorzien van de tekst 'Restauratierijtuig'. Het bagagerijtuig heeft aan beide kanten schuifdeuren waarmee de VSM rolstoelgebruikers in staat stelt om een rit over de museumlijn mee te maken.



Ver volgens maken een vijftal Materieel '24 bakken deel uit van het hcc!-aanbod, met grijze daken en VSM-logo's en -nummeraanduidingen. Ook de donkergrijze S-CHR en de ketelwagen van Pieter Bon zijn niet vergeten. Last but not least noemen we nog het tractiematerieel, bestaande uit rangeerdiesels van de NS-serie 500 en de NS 2412, die door de VSM is gereviseerd en bij die gelegenheid in een historisch lichtblauw NS-jasje is gestoken.

Henk van Willigenburg

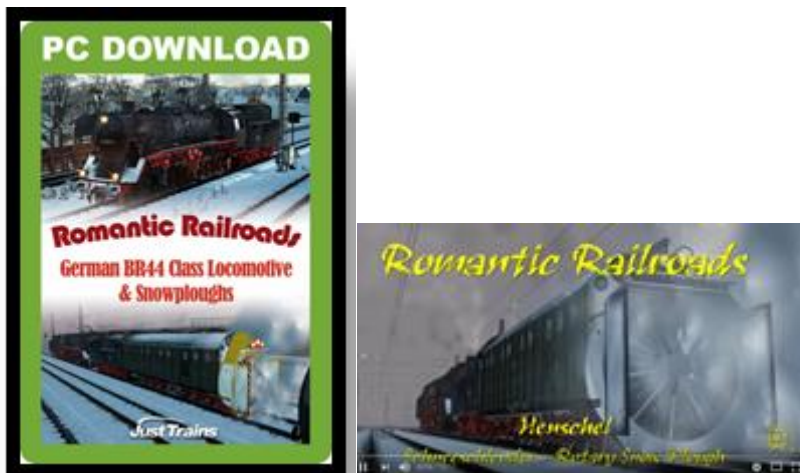
Trainsimulator winterklaar maken

Nu de zomer voorbij is en de dagen korter worden, wordt het wel tijd om vast maatregelen te treffen voor de eventuele barre winterdagen in Trainsim-land.

Bijvoorbeeld de aanschaf van een sneeuwploeg.

Het is al weer even geleden dat Romantic Railroads de BR44-stoomlok met o.a. een sneeuwploeg heeft uitgebracht.

Deze addon is als payware te verkrijgen bij o.a. Just Trains.



Voor meer info klik op de afbeeldingen waarop video's van de sneeuwploeg in bedrijf te zien zijn.

Tevens zijn er 3 Scenarios voor de **Hamburg Hannover**-route bijgevoegd. Betekent dus, als je niet in het bezit bent van die route, je weer een extra uitgave moet doen om deze te kunnen gebruiken.

Om vroegtijdig maatregelen te treffen, kun je de aanbiedingen in de gaten te houden.

Veel plezier met de eventuele aanschaf.

De FD-Sneeuwploeg

Informatie over de HCC-app



Vanaf nu is de HCC-app beschikbaar voor iOS, Android en Windows Phone. Met de HCC-app ben je altijd op de hoogte van het actuele nieuws, evenementen, PC-Active en meer!

Agenda



Eurospoor op 28, 29 en 30 oktober in de Jaarbeurs te Utrecht.

www.eurospoor.nl



HCC!trainsim clubdagen 2016

2^e periode:

1 oktober, 12 november en 3 december.

Heb je vragen m.b.t. trainsimulatie op je computer? Neem dan, indien mogelijk, je laptop/pc mee! Wij zien je graag op de gezellige **HCC!trainsim clubdagen** van 11:00 tot 16:00 uur in de Schalm.

Lees meer op onze HCC!trainsim [website](#)

Tot ziens in de "**Schalm**" **Oranjelaan 10, 3454 BT De Meern**. Koffie, thee, broodjes of iets anders kun je, wel voor eigen rekening, aan de bar bestellen.

Opmerking: Wij distantiëren ons uitdrukkelijk van alle inhoud van gelinkte pagina's / websites. Deze verklaring geldt voor alle links in deze TrainSimNieuws.
