



Jaargang 15 nr. 01-2017

Clubdag zaterdag 14 januari 2017

Beste Trainsimmer

In deze nieuwsbrief

- Van de voorzitter
- Terugblik op Houten Digitaal
- Nederlandse Modelspoordagen
- Ervaringen met TrainSimWorld beta versie
- Presentatie clubdag januari
- Im Köblitzer Bergland - v3 Reloaded
- Agenda

hcc¹trainsim

Van de voorzitter

Graag maak ik van de gelegenheid gebruik om alle lezers van onze Nieuwsbrief het allerbeste toe te wensen voor het nieuwe jaar.

Mede uit naam van het gehele bestuur van de TrainSim Interessegroep wens ik u een goede gezondheid, en ook veel geluk en plezier bij het uitoefenen van onze gemeenschappelijke hobby.

Op TrainSim gebied belooft 2017 weer een spannend jaar te worden, nu er weer de nodige releases en veranderingen op stapel staan.

Via onze Clubdagen en via onze Nieuwsbrieven proberen wij u zo goed mogelijk op de hoogte te houden van al datgene wat er rondj onze hobby speelt.

Dat laat onverlet dat ook onze lezers daar een bijdrage aan mogen leveren. Heeft u interessant TrainSim nieuws dat met onze lezers gedeeld mag worden, laat het ons dan alstublieft weten.

Onze secretaris stelt elke keer de Nieuwsbrief samen en hij zal blij zijn met iedere bijdrage vanuit de leden.

U kunt hem bereiken via secretaris@hcc-trainsim.nl

Ik hoop u allen weer op een van onze Clubdagen te kunnen ontmoeten.

Niek Lamme

Terugblik op Houten Digitaal

HCC! en ook hcc!trainsim worstelt nog steeds met de vraag: Hoe kunnen we jongeren enthousiasmeren voor hcc! en in het bijzonder voor hcc!trainsim. Tijdens de beurs 'Houten digitaal' in de Expo in Houten op zaterdag 10 december 2016, was er weer voldoende belangstelling bij onze stand. Bezoekers bleven geïnteresseerd kijken naar de grote (tv)schermen en herkende o.a. de Flirt treinen die nu actueel zijn.

Naar aanleiding van de gestelde vragen, merk je dat men denkt dat het een soort Rail Away is.

Tijdens het gesprek dat volgt leggen we uit wat we doen en wat de mogelijkheden zijn, dat het 'simpel' op de computer kan en het, in verhouding met modelspoor, relatief weinig kost.

Maar de reactie bij de vraag: Heeft u een redelijk goede computer, is illustratief en gaan vaak de bellen rinkelen en het sein op ROOD. Helaas kunnen we aan het laatst genoemde weinig bijdragen.



Jong geleerd!

Nu maar hopen dat ze in de toekomst de nieuwe generatie trainsimmers worden!?

Ook kinderen (zie foto's) waren druk in de weer met Railsimulator op de twee laptops.

Piet Jongens

Nederlandse Modelspoordagen

In het weekend van 21- en 22 januari zijn wij in samenwerking met HCCIM op de modelspoorbeurs in Rijswijk. Niek Lamme, Kees Plaat en Henk van Willigenburg zullen daar onze hobby presenteren aan de bezoekers van de beurs en hopen daar ook nieuwe leden te werven. Want meer leden betekent ook meer financiële ruimte voor onze activiteiten en nog beter bezochte clubdagen.

Kom ook eens naar de modelspoorbeurs om ideeën op te doen voor het maken van trainsim routes, scenario's en treinsamenstellingen. Er is zoveel te zien wat je eenvoudig in TS kunt nabouwen.

Bijvoorbeeld een rangeerterrein waar je mooie rangeer opdrachten bij kunt maken, je hoeft dan geen kilometers spoor te leggen en het landschap aan te kleden.

De beurs is geopend van 10.00 – 17.00 uur kaartje aan de kassa € 10,00.

Online kaartje vanaf € 7,00. Het adres is: De Broodfabriek, Volmerlaan 12, Rijswijk.



René 't Hooft

Ervaringen met TrainSim World Beta-versie

Dove Tail Games (DTG) houdt zich, zoals we weten, al geruime tijd bezig met het ontwikkelen van een opvolger voor TS. De game engine van de nieuwe sim wordt gevormd door Unreal 4, die vooral gebruikt wordt door ontwikkelaars van schiet- en rollenspellen, beter bekend onder de verzamelnaam 'first person shooters' (FPS). Onlangs is een betaversie verschenen van de nieuwe simulatie, die onder de naam TrainSim World (TSW) door het leven zal gaan.

Dit brengt een totaal andere benadering met zich mee. Dat blijkt al direct bij de start van een sessie, waarin je een karakter moet selecteren waarmee in TSW een trein gaat besturen, terwijl je vervolgens met het toetsenbord naar de loc moet lopen en in de cabine moet klimmen. De vertrouwde HUD ontbreekt en alle hendels en knoppen moeten met de muis geselecteerd en bediend worden. Het ziet er allemaal heel realistisch uit, maar ondertussen wordt de speler behoorlijk gehinderd door een teleurstellend lage framerate, waardoor het spel zich als een diashow gedraagt. Het is dan wel weer mogelijk om de grafische settings te verlagen, maar daardoor wordt het praktisch onmogelijk om met de muis te werken - die vliegt dan alle kanten op.

De eerste kritische conclusies dringen zich dan ook op, ook in de verschillende trainsim-forums. We denken daarom, dat de software grondig verbouwd moet worden om de performance te verbeteren. Dit baseren we op een van de draadjes in een forum waarin wordt geclaimd dat TSW maar één processorkern gebruikt. Nog meer slecht nieuws: er is nog geen zicht op een scenario- en route-editor en ook is nog onduidelijk hoe het interface eruit gaat zien waarmee 3rd party-ontwikkelaars hun sceneryobjecten en rollend materieel in de sim kunnen plaatsen. We sluiten zelfs niet uit dat DTG een dergelijk interface in de toekomst niet meer gaat ondersteunen.



Naar onze mening zal DTG de kritiek van de TS-community ter harte moeten nemen, anders is de kans groot dat TSW door veel trainsimmers gemeden zal worden. DTG wil TrainSim World al in februari a.s. officieel releasen, maar op basis van de huidige stand van zaken schatten wij in dat we nog maanden op een acceptabele versie van TSW zullen moeten wachten, misschien wel een half jaar tot een jaar. 3rd-party ontwikkelaars als ChrisTrains hebben al aangekondigd dat hun producten voor TSW ook pas op die termijn beschikbaar komen.

Henk van Willigenburg

Presentatie clubdag

"In 2017 verschijnt waarschijnlijk de definitieve versie van DTG Trainsim World (TSW), de opvolger van DTG's Train Simulator. In 2015 verscheen Trainz A New Era als opvolger van Trainz 2012. De overeenkomst tussen beide pakketten: wat hardware eisen voor deze pakketten betreft ligt de lat een stuk hoger dan ervoor. Ook de bestaande DTG Train Simulator heeft echter hardware nodig die voldoet aan de eisen van deze tijd om goed te kunnen presteren. Wat de eisen van deze tijd zijn, zal Raymond Kalousdian tijdens een presentatie op 14 januari a.s. uitgebreid toelichten. Ook gaat hij in op optimalisatie van de performance van de computer om Train Simulator zo goed mogelijk te laten presteren en om crashes van Train Simulator te voorkomen."



Raymond Kalousdian

Im Köblizer Bergland – v3 Reloaded

Naar aanleiding van de vele vragen die we op de clubdagen kregen wat betreft de update van de Im Köblizer Bergland v3-route, willen wij u hier graag van op de hoogte brengen.

De meest bekende fictieve Duitse route van Train Simulator – van Nederlandse makelaardij – heeft in de afgelopen maanden een flinke metamorfose ondergaan, en is medio september voor het publiek beschikbaar gesteld. Voor de bezitters van de 3^e versie van de route is deze update gratis beschikbaar. Hierover verderop meer.

Hieronder enkele noviteiten welke in de Reloaded versie zijn meegeleverd:

- Nieuw bovenleidingsysteem (zigzaggend)
- Uitgebreide scenery update
- Hogesnelheidslijn voorzien van nieuwe betonnen ondervloer en veiligheidssysteem LZB. Het is nu mogelijk door verkanting over het gehele hsl-traject 200 km/h te rijden.
- Museumtraject toegevoegd (Köbler Wald-Rinckenstadt)
- Museumtraject Wildau – Hosvenn verbeterd
- Nieuwe seinen, en aangepaste snelheden op het gehele traject.
- PZB op de gehele lijn verbeterd/ gecompleteerd met PZB-magneten.
- Repaints van Br 143, "Der Köf", n-Wagen (Silberlingen), Bage-rijtuigen en goederenwagens meegeleverd
- Stuurstandrijtuig BDnrzf (n-Wagen/Silberlingen) berijdbaar.
- Nieuw weersysteem (incl. oproepbaar onweer en regenbogen in scripting)

- Nieuwe effects toegevoegd (o.a. brandweerscenery met geanimeerd vuur)
- Vele nieuwe scenario's, waaronder ook een uitgebreide QuickDrive.
- Crash t.h.v. St. Moritz (ri. Köblitz) verholpen.

Aangezien er veel aanpassingen op de oude route zijn gedaan, waardoor vele scenario's op de IKB v3 onbruikbaar zouden worden, is besloten door de makers de Reloaded versie in een andere routemap te gieten. De oude IKB v3 route blijft dus ongeroerd. Dat houdt in dat u twee routes in uw menu tegenkomt, de IKB v3 en de IKB v3 Reloaded versie. Scenario's voor de IKB v3 blijven dus gewoon bruikbaar, en ook nieuwe scenario's voor die route kunnen zonder problemen gespeeld worden.

Waar kan ik deze update verkrijgen?

Als u gebruiker bent van de de Im Köblizer Bergland v3 – AddOn en in het bezit bent van een licentie, is voor u de update gratis! Voor het geval dat u hem heeft aangeschaft via JustTrains, kunt u het installatiebestand opnieuw downloaden in uw inventaris op JustTrains.net. Heeft u hem via Aerosoft, of als DVD-ROM aangeschaft, dan verwijst ik u naar <http://support.aerosoft.com/index.php?action=show>. Zoek in de Update Database naar de routenaam, en download de installer. Het installeren van de route gebeurt automatisch wanneer u het .exe bestand instart. In beide gevallen zal er gevraagd worden naar de licentiekey. Deze kunt u vinden in uw mailbox waarmee de bedrijven met u 'in contact staan'. Let wel: het werkt alleen als u de IKB v3 al in uw bezit hebt! Voor de bezitters van IKB 1 en 2 geldt dat u de IKB v3 Reloaded opnieuw moet aanschaffen. De IKB 3 ontvangt u daarbij niet. Deze is echter ook niet meer noodzakelijk om freeware (Nederlandse) routes probleemloos te rijden aangezien de assetsmap van de v3 Reloaded hetzelfde is gebleven.

Voor nieuwe gebruikers TS, of gebruikers die deze route nog niet in hun bezit hebben, kan ik deze route ten zeerste aanbevelen. Ondanks dat de route fictief is, mag gesteld worden dat de route een zeer realistische uitstraling geeft van het Duitse spoorwegennet. Door de variëteit van de route zijn vele uren speelplezier op deze route te maken. Met een stoomloc of historische diesellocomotieven sukkelen op een van de twee museumlijnen, het rijden van een RegionalBahn of een zware goederentrein over de hoofdlijn, een boemeltreintje rijden door heuvelachtig gebied, of juist met 200 km/h door de bergen heen scheuren in een ICE: het kan allemaal. En een mooie bijkomstigheid is dat u hierbij vele mooie assets meegeleverd krijgt, die onder andere vaak in freeware Nederlandse routes gebruikt worden. Kortom, het is de moeite waard om een kijkje te nemen in de shop van Aerosoft (hoofdleverancier) voor meer info.



Oscar Weijde

Agenda



Wij zien je graag op de gezellige HCC!trainsim clubdagen.

Het adres is: "De Schalm" Oranjelaan 10, 3454 BT,

De Meern (bij Utrecht) van 11:00 tot 16:00 uur.

Noteer alvast de clubdagen voor de eerste helft 2017 in uw agenda!

- 4 februari 2017

- 4 maart 2017

- 15 april 2017, deze clubdag wordt gehouden in Houten, later meer informatie hierover!

- 6 mei 2017, met Algemene Ledenvergadering

- 10 juni 2017

Extra: Op zaterdag 21 - en zondag 22 januari zijn we te bezoeken tijdens de Nederlandse Modelspoordagen. Het adres is: De Broodfabriek, Volmerlaan 12, 2288 GD Rijswijk.

Graag tot ziens in de De Schalm. Koffie, thee, broodjes of iets anders kunt u, wel voor eigenrekening, aan de bar bestellen. Ga voor meer informatie naar onze [website](#)

Opmerking • Wij distantiëren ons uitdrukkelijk van alle inhoud van gelinkte pagina's / websites. Deze verklaring geldt voor alle links in deze Nieuwsbrief.