

Als je deze mail niet goed kunt lezen [klik dan hier](#).



trainsim nieuws

Jaargang 16 nr. 2-2018

Clubdag zaterdag 3 februari 2018

Beste Trainsimmer

In deze nieuwsbrief

- **Van de voorzitter**
- **Updates van Dovetail Games**
- **Miniworld Rotterdam in Trainz A New Era**
- **Nieuwe aanwinst voor stoomfans**
- **Presentatie tijdens de clubdag**
- **De treinengek**
- **Agenda**

hcc¹trainsim

Van de voorzitter

Op mijn dringende oproep tijdens de eerste clubdag in het nieuwe jaar om nieuwe gezichten in ons bestuur te krijgen heeft helaas nog niemand gereageerd.

En de tijd begint te dringen, want in april is het echt zover en zal ik mijn functie als voorzitter van de HCC Trainsim na vele jaren neerleggen.

Ik hoop nog steeds dat er onder onze bijna 400 leden belangstelling bestaat om mee te werken

aan het reilen en zeilen van onze Interessegroep.

Wat uw bijdrage in het bestuur zou kunnen zijn is van latere zorg, in onderling overleg worden de bestuurstaken verdeeld. Daarbij wordt uiteraard ook rekening gehouden met de tijd die u daarvoor beschikbaar heeft.

Laat u ons alstublieft graag weten of we op u mogen rekenen.

De HCC heeft afgelopen jaar en ook nog dit jaar herdacht dat zij inmiddels 40 jaar bestaan. Als afsluiting van dit feestelijke jaar wordt er een landelijk evenement georganiseerd in de Expozaal van het Beatrixgebouw in Utrecht. Dit zal plaatsvinden op zaterdag 12 mei a.s., en naar alle waarschijnlijkheid zullen wij als HCC Trainsim daar ook aan deelnemen. Het ligt in de bedoeling daar de HCC breed te presenteren, door middel van demonstraties, workshops en voordrachten. Indien deze dag definitief plaats vindt valt hij samen met onze clubdag van mei, die dan waarschijnlijk komt te vervallen. U zult daar in onze volgende Nieuwsbrief verder over geïnformeerd worden.

Vorig jaar hebben we tijdens twee clubdagen een succesvolle workshop gehouden over scenariobouw. De workshop werd verzorgd door Henk van Willigenburg en werd door de deelnemers zeer positief ontvangen.

Omdat toen niet alle belangstellenden konden deelnemen hebben we besloten dit jaar nogmaals deze workshop te houden. En we zijn uiteraard zeer verheugd dat we Henk van Willigenburg bereid hebben gevonden deze workshop nogmaals te verzorgen. Binnenkort kunt u een voorstel verwachten voor twee clubdagen waarop deze workshop zou kunnen plaats vinden. We hopen wel weer ongeveer 8 deelnemers te kunnen verwelkomen.

U hoort binnenkort meer hierover.

Niek Lamme, voorzitter

Updates van Dovetail Games

In de afgelopen periode heeft Dovetail Games (DTG) zowel voor Train Simulator 2018 (TS2018) als voor Train Sim World (TSW) updates uitgebracht. Bij de laatste update voor TS2018 zijn ook nieuwe taalbestanden aangemaakt. Echter inhoudelijk zijn er geen veranderingen. Dus kan onze bestaande Nederlandse vertaling (versie 60.1b) gewoon gebruikt blijven worden.

Naast updates voor TSW is in december 2017 ook een nieuwe uitbreiding uitgebracht: Train Sim World®: Rapid Transit. Meer informatie over deze uitbreiding op onze website. Lees tip: klik in het artikel op 'lees meer' voor alle details, onder meer over de plek waar een summiere handleiding is te downloaden.

Kees Plaat

Miniworld Rotterdam in Trainz A New Era

Hallo ik ben Olaf Sluik op diverse fora bekend als olaf99. Ik ben zelf geen lid van de HCC maar ik dacht dat mijn modelspoorbouwwerken en mijn Trainz project wel interessant is voor de leden van de HCC. Zodoende heb ik contact gezocht met de HCC.

Al jaren lang ben ik bezig met modelspoor in de schaal N. Ik heb daar heel wat voor gebouwd. Het is te veel om het nu hier allemaal op te gaan noemen maar op mijn uitgebreide website <http://bouwwerkenvanolaf.blogspot.nl/> kun je al de bouwwerken terug vinden. Ook heb ik op youtube een serie genaamd de N scale Vlog. De playlist met 74 video's is <https://www.youtube.com/playlist?list=PL7B2675FB88B28268>.

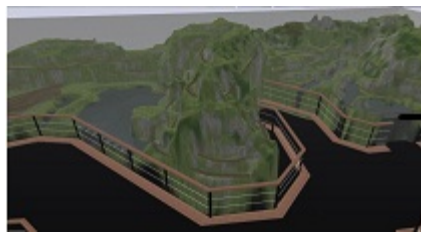
Je vind er onderwerpen zoals CAD tekenen, snijplotten, 3D printen, baanbouw / scenery, elektronica, Visual basic programmeren en zelfbouw wissels.

Maar naast modelspoor doe ik ook al jaren lang aan Treinsimulatie. Een klasgenoot wees me ooit eens op MSTs. Dat uitgeprobeerd maar dat beviel toen niet goed. Later aan het zoeken geweest voor een alternatief en kwam Trainz tegen. November 2007 Trainz 2006 gekocht. Juli 2011 Trainz 2009 gekocht. December 2014 TANE A New Era gekocht.

Ik ben iemand die graag veel zelf bouwt en voor Trainz heb ik inmiddels ook al diverse routes en honderden objecten gemaakt.

In het begin eerst fictieve routes gemaakt en later wou ik toch wat beters bouwen en begon ik aan het bouwen van de treinroute van Oldenzaal / Enschede naar Den Haag. Momenteel is tot Amersfoort alles klaar en is er t/m Utrecht nog ruwbouw. Bij het bouwen van die route is gebruik gemaakt van Google earth / streetview foto's en ook cabinerit video's. Zodoende zijn alle wegen, weilanden, bossen en rails overgetrokken. Alle seinen en bordjes langs het spoor heb ik overgenomen uit de cabinerit video's. Vervolgens kwam ik op het idee om mijn toenmalige beursmodelbaan om te zetten in 3D en dat in trainz te zetten. Zodoende kon ik ook in Trainz met de treinen op de baan rijden.

Daarna kwam het idee om een mega groot project op te starten namelijk heel miniworld Rotterdam in Trainz zetten. Eerst had ik een poging zonder de hulp van miniworld gedaan maar het bleek dat ik toch echt hulp van hun nodig had om tot een goed resultaat te komen.

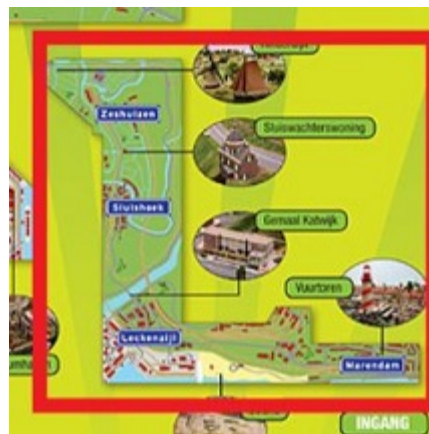


Nu ben ik 2 jaar verder en is de eerste bèta versie een feit. De polderbaan (in rood kader op de plattegrond) is nu zo goed als voltooid en de rest verkeerd nog in een pril stadium.

Om het project mogelijk te maken heb ik van miniworld de spoorplannen in de vorm van een CAD tekening gekregen. Op die manier kon ik alle sporen en wegen overtrekken. En om de bouwwerken te maken heb ik hulp gekregen van Dick. Dick werkt bij miniworld en levert mij wekelijks de nodige info in de vorm van foto's en afmetingen van de bouwwerken. Het is wel zo dat de bouwwerken zo goed mogelijk worden gemaakt voor zo ver het wil. Veel gebouwen staan vast op de baan en zijn moeilijk te fotograferen.

De modelbaan van miniworld is in de schaal H0 1:87 en ik zet alles om in schaal 1:1 om het in Trainz

te kunnen gebruiken. Omdat ik alles zo vergroot lijkt het een modelbaan in Trainz. Alle andere objecten die er al voor de sim zijn kunnen nog gewoon gebruikt worden.



Met de route is het mogelijk om alle functies van de sim te gebruiken. Je kan dus gewoon door het landschap heen bewegen en je kan met een willekeurige trein rijden. Verder is het uiteraard ook mogelijk om je eigen rijssessie te maken en of de route naar wens voor eigen gebruik aan te passen. En aangezien het een modelbaan is zijn er wel krappe boogstralen en wissels met grote wisselhoeken. Tevens is het schaduwstation zo aangepast zodat het een kortere rijdtijd oplevert in tegenstelling tot de echte modelbaan. Vanaf september 2014 is miniworld gestart met de bouw van een ruim 190 m2 groot bouwdeel met het thema Groot Brittannië. Zodoende is er besloten om tussendoor ook die grote modelbaan om te zetten.

Het bouwen is nu in volle gang. In tegenstelling tot de andere modelbaan is nu wel het exacte sporenplan gevolgd. De modelbaan is opgebouwd uit verschillende spoor circuits die onafhankelijk van elkaar functioneren. Dit wordt ook zo in Trainz gemaakt. De bouw van dit nieuwe Trainz project is wel afhankelijk van de bouw bij miniworld. Ik kan tenslotte pas wat namaken als zij het eerst gebouwd hebben. Als ik niet met het Groot Brittannië project verder kan ga ik verder met de andere baan delen (Hooghuburt, haven en stad Rotterdam) die nu nog in Trainz in ruwbouw zijn.

Het doel van deze projecten is ook om te laten zien dat je Trainz ook als modelbaan ontwerp programma kan gebruiken. Het is verder een uitbreiding op de modelspoor hobby.

Planning:

Polder modelbaan bèta release eind 2017

Groot Brittannië begin bouw in eind 2017. Bèta release waarschijnlijk eind 2019.

Middel grote stad, Haven Rotterdam en Rotterdam stad : start bouw begin 2019. Bèta release waarschijnlijk eind 2022.

Mocht je nu geïnteresseerd zijn om ook mee te helpen aan deze routes neem dan contact met mij op. Ik zoek vooral hulp voor het maken van 3D modellen. Ik kan je e.v.t leren 3D tekenen. Het is wel onbetaald werk.

De route en alle objecten worden gratis aangeboden op mijn Trainz download website. Verder worden er ook objecten van andere bouwers gebruikt. Waar die gratis te downloaden zijn kan je vinden in de kuditlijst.

Bij de route zit ook een handleiding met uitleg over de gebruikte voor ingestelde wisselpaden. Verder wordt er een basis sessie meegeleverd waar een paar treinen hun route rijden.

Voor vragen en opmerkingen mail mij gerust.

Email : Olaf.sluijk@gmail.com

Miniworldprojectsite: <http://miniworldrotterdamintranz.blogspot.nl/>

Trainz downloads: <http://members.home.nl/o.sluijk/index.html>

Facebook Miniworld project: <https://www.facebook.com/Miniworld-Rotterdam- in-Trainz-Simulator-938505079586485/>

Mijn modelspoor bouwwerken ; <http://bouwwerkenvanolaf.blogspot.nl/>

Mijn youtube kanaal: <https://www.youtube.com/user/olaf99a>

Olaf Sluik

Nieuwe aanwinst voor stoomfans

Hoewel de voorkeur van veel treinsimmers uit lijkt te gaan naar modern materieel is er ook een grote groep beoefenaars van onze hobby die de stoomtractie in ere houdt. Kijk maar eens naar het grote aantal downloads van de BR 23 op Train-Sim.de (meer dan 1.000) en de score van de BR 01.5, die onlangs door ons lid Henk van Willigenburg onder het Wilbur Graphics-label als freeware gereleased werd (700 downloads tijdens de eerste twee dagen).

In het begin van de jaren '60 van de vorige eeuw was de Deutsche Reichsbahn (DR) nog steeds afhankelijk van de sneltreinmachines van de serie 01. Vele locs waren echter door de dienst voor zware D- en sneltreinen opgereden. Bovendien hadden de oude ketels de grenzen van hun mogelijkheden bereikt. Daarom liet de DR 35 exemplaren van de serie tussen 1962 en 1965 grondig renoveren - de 01.5 ontstond. Tot in het midden van de jaren '70 vormden deze indrukwekkende locs de ruggengraat van de zware reizigersdienst bij de DR. Pas in 1982 stelde het depot Magdeburg de 01 512 als laatste loc van de serie terzijde.

Het type is niet alleen vanuit historisch of technisch oogpunt van belang, maar ook omdat relatief veel locs van de snijbrander gered konden worden. Vandaag de dag houden vijf museumexemplaren de herinnering aan de 'Reko-01' levend. Zes verschillende varianten van deze locomotieven zijn door Wilbur Graphics als rollend materieel-objecten voor TS 2018 gerealiseerd en kunnen worden gedownload vanaf onze HCC!trainsim website:

[website HCC!trainsim](http://www.hcc!trainsim.nl)

of via deze links:

[https://www.treinpunt.nl/forum/downloads/?](https://www.treinpunt.nl/forum/downloads/?sa=details;lid=7530)

[sa=details;lid=7530](https://www.treinpunt.nl/forum/downloads/?sa=details;lid=7530)

<http://www.rail->

[sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/3779-DR-BR-01-5](http://www.rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/3779-DR-BR-01-5)



Henk van Willigenburg

Presentatie tijdens de clubdag

De presentatie op de clubdag gaat over de Mat '46 van Dutch-Classics die op 30 januari beschikbaar is gekomen onder de naam Dutch-Classics 10. Voor meer informatie, klik op de afbeelding.



Raymond Kalousdian

De treinengek

Inmiddels heb ik wel gemerkt dat men toch een beetje vreemd aankijkt tegen het rijden zonder dat je de Steam account activeert, helaas voor Steam heb ik geen belang bij een vrienden lijstje waar ik kan zien wat mijn "vrienden" allemaal gekocht en gereden hebben of wat de firma Steam nog meer in de aanbieding heeft. Daarnaast gaat of is Steam steeds meer bezig om per land, mede door licenties problemen te bepalen of je wel of niet dat content mag kopen, waardoor er gewoon bepaalde routes alleen maar beschikbaar zijn voor de spelers uit dat land. Maar iedereen die het rijden hoog in het vaandel heeft zal beamen dat het flink in de centjes gaat lopen als je al die ADD-ON moet gaan aanschaffen, je zou hierdoor bijna gaan solliciteren bij de spoorwegen naar een machinisten functie om toch met al die treinen te kunnen rijden. Alleen zal je dan ook vaak moeten verhuizen naar andere landen voor al die treinen en locomotieven uit andere landen, gelukkig hebben we daarvoor "ons" RAILWORKS. Het Nederlandse spoor is aan mij niet besteed, ik heb weinig of nooit er gebruik van gemaakt en heb derhalve ook totaal geen interesse om die baanvakken te leren kennen. Daarnaast heeft men nu de RW Tools gratis gemaakt en kan je hiermee een scenario wat je bezit maar niet compleet is veranderen zodat je de niet aanwezige content vervang door andere bv met een ander treinstel ofzo, dus dat RW Tools is al een soort van grijs gebied toeltje wat niet zo bedoelt is geweest bij het ontwerpen ervan. Nu even wat tips voor de "andere treingekken" en dan met name diegene die net als ik ook graag door Amerika willen rijden en de boel willen verkennen, ik ga er vanuit dat je bekend bent met de besturing van de diverse locomotieven en anders zijn er hele goede handleidingen (helaas allemaal in een andere taal als Nederlands en meestal in het Engels) maar hierdoor kan je wel de Engelse taal wat ophalen, inmiddels heb ik onder andere al geleerd dat "The bad man makes his breakfast:" toch iets heel anders betekend als "De badmeester maakt zijn broek vast." LOL

Recentelijk heb ik alle versies weer eens op zijn kop gegooid en door geschoven naar de klinko en ben ik met een geheel lege RAILWORKS begonnen.

Het hele pakket is dan nog maar een "kleine" 626 MB groot, alleen is het wel een raar gezicht als je de train simulator opstart en je kan (nog) nergens een keuze uit maken.

Eén ding heb ik met al mijn gevlooi en geklooi hier nu wel mee bereikt, de simulator kan ik vullen met ALLEEN dat gene wat ik er in wil hebben, dus geen elektrische

locs of stoom - locomotieven, dat scheelt ook weer in de laad tijd van de simulator. Helaas heb ik veel te veel keus om te vullen, dus begin ik maar met een enkele scenario in de US en wel de Soldier-Summit route, spijker mij er maar niet op vast, want je hebt goed kans dat ook dit scenario alleen voor gebruikers uit Amerika te koop is bij Steam, of dat je hem via het grijze circuit moet zien te bemachtigen.

Tevens ben ik zo in één keer af van al die melkflessen op de diverse schermen omdat je de content niet compleet in je bezit hebt verkregen.

Dit gekozen traject bevindt zich in Utah en gaat parallel met de US Route 6 over de bergpas welke als hoogste punt op bijna 2300 meter uitkomt, er zit een stevige klim in dit traject en menige goederentrein zal dan ook meerdere locomotieven moeten gebruiken om deze klus te



kunnen klaren.

In deze ADD-ON zitten 7 Carrière scenario's met 3 soorten locomotieven, dus geen standaard ritten of vrije ritten. Mijn eerste keus is gevallen op een rit met de Amtrak F40 PH 2 een personentrein, deze begint tussenin bij de plaats Provo op ongeveer 1400 meter nabij Utah lake, waarbij je richting Helper vertrekt over de top gaat bij Soldier-Summit op 2300 meter hoogte. Voordat je vertrekt mag je eerst passagiers bij het perron in laten stappen, het lijkt een beetje vreemd om met zoveel passagiers rijtuigen te rijden, en maar één rijtuig voor het perron te hebben staan wat zijn deur opent om de passagiers erin te laten, terwijl de rest er achteraan hangt.

Deze rit bestaat gezien de lengte van het traject uit 2 delen , waarbij je onderweg nog een stop moet maken omdat het baanvak voor je nog niet vrij is door een trage goederentrein die voor je uitrijdt. Als je wat handiger geworden ben in het rijden en handhaven van je snelheid, ondanks de verschillende helling percentages kan je eens wat rond gaan kijken. Klik dan op het vliegtuigje op de HUD en gelijk daarna op de werelddol, hierdoor kan je de camera weergave, verdraaien, op en neer bewegen in en uitzoomen etc.



In elk geval kan je je omgeving en de bergen om je heen eens goed bekijken, ook steden en dergelijke waar je langskomt zijn leuk om te zien. Daarnaast kijk ik ook via Google Maps naar die omgeving en informatie, al met al een leuke rit om te doen en Utah eens anders te bekijken. Hierdoor heb ik ook via Wikipedia ontdekt dat Soldier Summit de bergpass is waar je overheen gaat maar ook dat de aldaar gelegen stad een spookstad is sinds 1984 die op het hoogste punt zit en waar nu alleen een tankstation open is gebleven en nog maar 2 of 3 woningen bezet zijn. Ook zit er nog een verrassing in een van de ritten, welke nog een zeer leuk element toevoegt aan de rit, al met al heb ik weer enige dagen er leuk plezier mee gehad om deze trajecten af te leggen. Het is trouwens ook een traject wat niets extra nodig heeft aan Add-on of Content, alleen dat ene RWP file installeren via Utilities en rijden maar, oh en wat dat installeren betreft... Be patience want het duurt een behoorlijk tijd eer alles is geïnstalleerd.

H.A.N.D.

Have A Nice Day.

Joop Hermsen

Agenda

De eerstvolgende clubdag is op 3 februari 2018

Het adres is: Cultureel Centrum "De Schalm",
Oranjelaan 10, 3454 BT De Meern

U bent welkom van 11:00 tot 16:00 uur.

Wij zien je graag op de gezellige HCC!trainsim clubdagen.

Graag uw ledenpas laten scannen bij binnenkomst!

Tot dan!!



Noteer alvast de clubdagen en evenementen in uw agenda!

- 23, 24 en 25 februari Rail 2018

Euretco, Meidoornlaan 24, 3992 AE Houten

- 3 maart clubdag, De Meern

- 10 maart treinenbeurs Houten

Euretco, Meidoornlaan 24, 3992 AE Houten

- 14 april clubdag met Algemene Ledenvergadering, De Meern

Ga voor meer informatie naar onze [website](#)

Opmerking • Wij distantiëren ons uitdrukkelijk van alle inhoud van gelinkte pagina's / websites. Deze verklaring geldt voor alle links in deze Nieuwsbrief.

Wil je deze nieuwsbrief niet meer ontvangen? [Klik dan hier](#).