



hcc[!]trainsim

trainsim nieuwsbrief

Jaargang 17 nr. 8-2019

Clubdag 5 oktober 2019

Beste Trainsimmer

Word nu lid van HCC en kies een welkomstgeschenk! [Klik hier voor meer informatie](#)

In deze nieuwsbrief

- Van de voorzitter
- VSM “Terug naar Toen”
- De Treinengek
- OBB Reihe 12 voor Trein Simulator
- Vernieuwde NS 1300 van DUTCH CLASSICS. Presentatie 5 okt.
13 uur
- hcc!kennisdag
- Agenda

hcc[!]trainsim

Van de voorzitter

Beste Trainsimmers,

Dit is de achtste nieuwsbrief van 2019.

Wij hebben onze eerste succesvolle activiteit bij de VSM (Terug naar toen) weer achter de rug. Vooral voor onze nieuwe route van de “Koningslijn” was daar veel belangstelling.

In het weekend van 5 en 6 oktober staan wij weer met een stand op de open dagen van de “Stoomstichting Nederland” (afgekort SSN) te Rotterdam. Er rijden die dag om het uur pendeltreinen tussen station Gouda en het Depot van de SSN. Deze pendeltreinen worden beurtelings uitgevoerd door een stoomtrein van de SSN en de VSM.

Op zaterdag 5 oktober is weer onze eerste clubdag van dit seizoen in De Meern.

Op 12 oktober doen wij mee met de hcc!kennisdag in Houten.

Zoals gewoonlijk komen wij altijd kopij tekort voor onze komende nieuwsbrieven.

Wij hopen velen van U weer te zien op onze bijeenkomsten en evenementen.

Gerrit Soede

Voorzitter HCC!trainsim

VSM “Terug naar Toen”

In het weekend van 7 & 8 september waren wij weer actief bij het evenement “Terug naar Toen” dat zoals alle jaren een succes was. We hebben veel aanloop gehad en er was veel interesse in onze laatste add-on “De Koningslijn”. We hebben er daar 14 stuks van verkocht en brengt de teller op een totaal van 144 stuks. Er is ook nog steeds interesse in de Berkendam-2 route waar we er bij VSM nog 13 stuks hebben mogen verkopen.



Wij hopen dat dit evenement weer nieuwe leden opleverde. We hebben zeker één nieuw lid kunnen verwelkomen die na het evenement ingeschreven is.

De SSN, Stoom Stichting Nederland was ook van de partij met o.a de BR 01 1075 (zie foto).

Het waren 2 dagen volop stomen tussen Apeldoorn en Dieren met als centraal punt Station Beekbergen met werkende draaischijf, waterkolommen en kolenkraan.

Bent u wel in het bezit van onze add-on “De Koningslijn” en nog nooit een rit met de stoomtrein op dit traject meegemaakt, dan zou u er eens een dagje op uit moeten trekken om te ervaren hoe het in werkelijkheid is. Het is een hele belevenis!

Voor meer informatie zie website stoomtrein.org voor de dienstregeling.

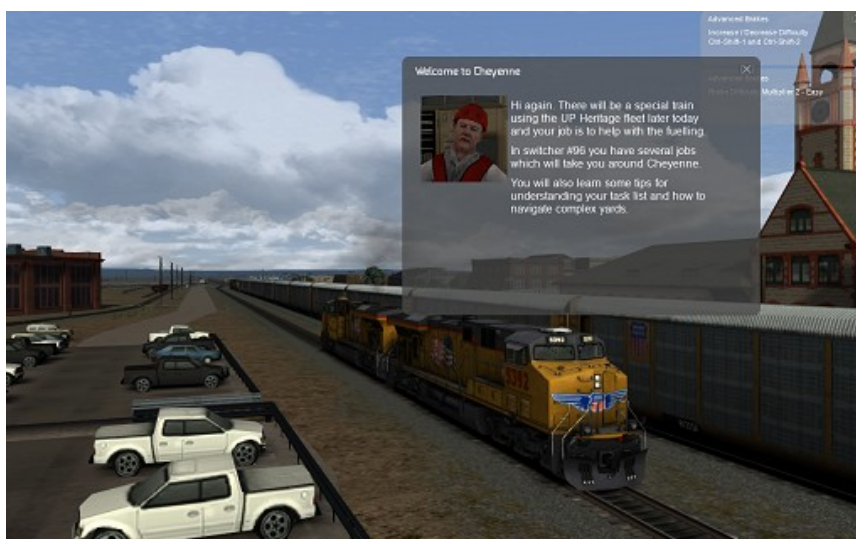
De Treinengek



Zoals ik al in de vorige nieuwsbrief aangaf heb ik iets nieuws (voor mij dan) geleerd bij het maken van een scenario. Voordat ik daar verder op in gaat even het volgende, in mijn familie is er een persoon die laten we het zo noemen, zwak begaafd is en zeer zeker met de Engelse taal niet uit de voeten kan. Wat dus mijn reden is om scenario's te gaan vertalen en of aan te passen zodat ook hij het plezier ondervind van het rijden met een trein in de trein simulator. Intussen heb ik mijn hardware wat aangepast met een tweede monitor, waardoor ik in de ene de sim kan draaien en in de andere de teksten

naar voren kan halen en vertalen.

Mijn nieuwsgierigheid werd gewekt toen ik de Sherman Hill route ging proberen en je dan welkom word geheten door ene Eric tijdens een bewegend camera beeld wat inzoomt op jouw locomotief van die dag.



Dat leek me wel leuk om ook bij mijn neef te doen en ben ik er wat dieper in gedoken, na wat zoek en bekeken te hebben ben ik inmiddels zover dat "mijn scenario" nu ook op die manier begint. Echter heb ik een plaatje van mij zelf er in gezet en natuurlijk Nederlandse duidelijk teksten in het scenario.

Niet iedereen is een gewezen machinist en bekend met al dat spoorweg jargon, zoals een klotegooier, euro-schuitje, kruiswissel, sloffer en ga zo maar door. Derhalve hou ik het wat simpel en is het voor de meesten een leuke manier om kennis te maken met de treinsim-.

Het bouwen van routes, onderdelen, gebouwen of locomotieven met behulp van de diverse editors en heel veel puzzelen is aan mij niet besteed, maar je moet doen wat jezelf leuk vind.



Schilderen kunnen ze als de beste in de USA

Ook wat de Amerikanen graag doen, dat schilderen van bestaande locomotieven vind ik onzin en verspilde moeite, wat wel leuk is om hun aangepaste geluiden te gebruiken, zowel voor de hoorns, de locomotief zelf als bv de achtergrond tune welke je tot vervelens toe te horen krijgt in de Originele Railworks. Ik heb nu een geluid er achter staan wat afkomstig is uit de film Unstoppable, dus weg met dat rangerende stoom locomotiefje, of je zet je er wat anders achter.

Het werken met de camera en teksten via het Lua script is lang niet zo moeilijk als je zou denken en met kopiëren plakken en proberen kom je een heel eind, mijn inziens is dit iets wat je in één enkele middag onder de knie kan krijgen, mits je al overweg kan met de scenario maker.

Helaas hebben we dit jaar niet veel bijeenkomsten meer in de Meern, maar als je lid bent van de HCC (en wie is dat niet) dan heb je vast wel regio bijeenkomsten bij jou in de buurt, waar misschien ook wel interesse is voor de treinsimulator. Gelukkig heb ik dat ook en wel in Lelystad, waar wij elke week op de dinsdagmiddag bij elkaar komen om gezellig elkaars problemen op te lossen. Dat zijn wel een heleboel mogelijkheden per jaar om gegevens uit te wisselen, dus kan je niet zolang wachten of wil je eens een andere club dag (middag) bezoeken dan ben je van harte welkom in Lelystad (Afdeling Almere), misschien is dit wel dichterbij dan naar de Meern, scheelt ook weer in je brandstof kosten, de entree zelf kost niets natuurlijk als HCC lid. Het juiste adres moet je met een klein beetje zoeken kunnen vinden, ik zal je een klein beetje op weg helpen, het is elke dinsdagmiddag

in buurthuis de **Dukdalf** te Lelystad.

Groetjes en wie weet, tot ziens,

JGH

Onderstaand artikel is ingezonden door een commerciële partij.

OBB Reihe 12 voor Trein Simulator



De zomerstop van onze HCC!-clubdagen is door Wilbur Graphics ook hard gewerkt aan de productie van een Oostenrijkse vertegenwoordiger van de stoomtractie, de serie 12. Weliswaar zijn daarvan maar dertien exemplaren gebouwd maar deze locs vormden de bekroning van een lange reeks machines die in dit Alpenland werden gebouwd.

Na de eerste wereldoorlog had het eens zo machtige Oostenrijks-Hongaarse keizerrijk opgehouden te bestaan. De nieuwe republiek moest zich tevreden stellen met de oorspronkelijke kern van haar voorganger en was bovendien aangewezen op de import van steenkool. De daardoor noodzakelijk geworden elektrificatie van het lijnennet van de toenmalige BBÖ was in 1925 deels voltooid. De daarop volgende discussie ging over de vraag of de rijdraad naar Wenen moest worden doorgetrokken. Er werd echter gekozen voor een exploitatie met moderne, eigentijdse stoomtractie en dat leidde tot de bouw van de stoomlocomotieven van de serie 214.01-13. Deze indrukwekkende 1'D2'-machines, op dat moment de sterkste Europese stoomlocs, waren van 1931 tot 1952 beeldbepalend voor het zware sneltreinverkeer op de Westbahn van Wenen naar Salzburg/Passau, die toen de belangrijkste Oostenrijkse spoorweg was geworden.

Vanaf 1938, toen de BBÖ opging in de Deutsche Reichsbahn, werd de serie door de nieuwe eigenaar omgenummerd in Baureihe 12. Na de tweede wereldoorlog ging Oostenrijk weer als zelfstandig land verder, maar werd deze aanduiding door de inmiddels tot ÖBB omgedoopte Oostenrijkse spoorwegen gehandhaafd. De serie bleef tot het midden van de jaren '50 in dienst. Van 1936 tot 1940 bouwde de Roemeense spoorwegindustrie de Reihe 214 in licentie voor de CFR als de serie 142, die 76 exemplaren omvatte en tot ver in de jaren '70 actief was.



Bij de vertaling van de Reihe 12 naar de virtuele trainsimwereld zijn drie versies met drie verschillende tenders als uitgangspunt gekozen, waarbij ook de Roemeense variant niet is vergeten. De koper van deze add-on voor TS 2020 krijgt daarbij drie bijpassende stammen meegeleverd die zijn samengesteld uit 12 verschillende DB-, NS- en Wagon Lits-rijtuigen, dat deels al eerder is uitgebracht maar dat voor deze release compleet is vernieuwd, waarbij intensief gebruik is gemaakt van pre-shading techniek. De release zal verder worden gecompleteerd door scenario's voor de Semmering- en de Three Country Corner routes van DTG. De uitrol van deze add-on door TrainworX staat gepland voor eind oktober/begin november van dit jaar. Kijk voor het laatste nieuws en meer op de facebook-pagina van [Wilbur Graphics](#)



Onderstaand artikel is ingezonden door een commerciële partij.

Vernieuwde NS 1300 van DUTCH CLASSICS

De presentatie, op de clubdag van zaterdag 5 oktober om 13 uur, is er één om niet te missen.

In dit artikel leest u waarom

Raymond Kalousdian zet komende zaterdag een (spreekwoordelijke) andere pet op en vertelt u tijdens de eerste clubdag na de zomer tijdens een presentatie over de ontwikkeling van de vernieuwde versie van een klassieker voor DTG Train Simulator 2020. Hieronder leest u al een en ander over dit onderwerp. Tijdens de presentatie kunt u de vernieuwde 1300 live in actie zien.

Inleiding

De zomer loopt op zijn eind, de donkere avonden worden weer langer en het weer nodigt uit om achter de computer te kruipen om op een leuke manier virtueel te ontsnappen aan het gure weer van de herfst. Voor mij is dit een mooie gelegenheid om iets te melden over de ontwikkeling van het 3D model van één van de prachtige locseries van de Nederlandse Spoorwegen uit de tweede helft van de twintigste eeuw voor DTG Train Simulator, vooruitlopend op de presentatie van 5 oktober. Namens Dutch Classics schrijf ik dit korte artikel; in dit artikel ga ik in op de ontwikkeling van de vernieuwde NS 1300.



Een terugblik

De NS 1300 is inmiddels al weer sinds 7 jaar verkrijgbaar in de materieelbundel Dutch Classics 4. Het was na de NS 1200 de tweede locomotief add on die ik destijds ontwikkeld heb voor het pakket dat in die tijd nog Railworks heette. Railworks is inmiddels geëvolueerd naar DTG Train Simulator en de virtuele 1300 rijdt al sinds een aantal jaren op virtuele trajecten op computers van vele trainsimmers. In de wereld van de treinsimulatie gaan de ontwikkelingen snel. De 1300 was, in de tijd dat deze ontwikkeld werd, gebaseerd op een 3D model en scripting die voor die tijd erg vernieuwend was. De tand des tijds heeft wel aan dit model geknaagd. Inmiddels zijn computers krachtiger, monitoren groter, videokaarten beter, "64 bits" is min of meer standaard en heel veel kleur- en luisterrijk materiaal is inmiddels voor Train Simulator te vinden. Na de release van de Mat'46 ELD4 serie ben ik aan de slag gegaan om de 1300 serie onder handen te nemen. Doel is het leveren van een grote update aan de gebruikers van de NS 1300. Deze ontvangen een gratis update van de NS 1300 add on zodra deze gereed is voor release.

De plannen

Naar huidige maatstaven ogen de huidige locs wat eenvoudig. Functioneel gezien zit het meeste er echter nog op en aan wat je ook anno 2019 van een loc zou mogen verwachten. Op mijn verlanglijstje voor de vernieuwde 1300 staan:

- Gemoderniseerde cabineversie toevoegen
- Renderen binnen- en buitenzijde
- Nog meer 'state of the art' 3D model
- Low poly versies van de locs
- Verbeteren scripting
- Toevoegen ATB
- Toevoegen machinist in cabine

Het is dus een aardig verlanglijstje geworden.

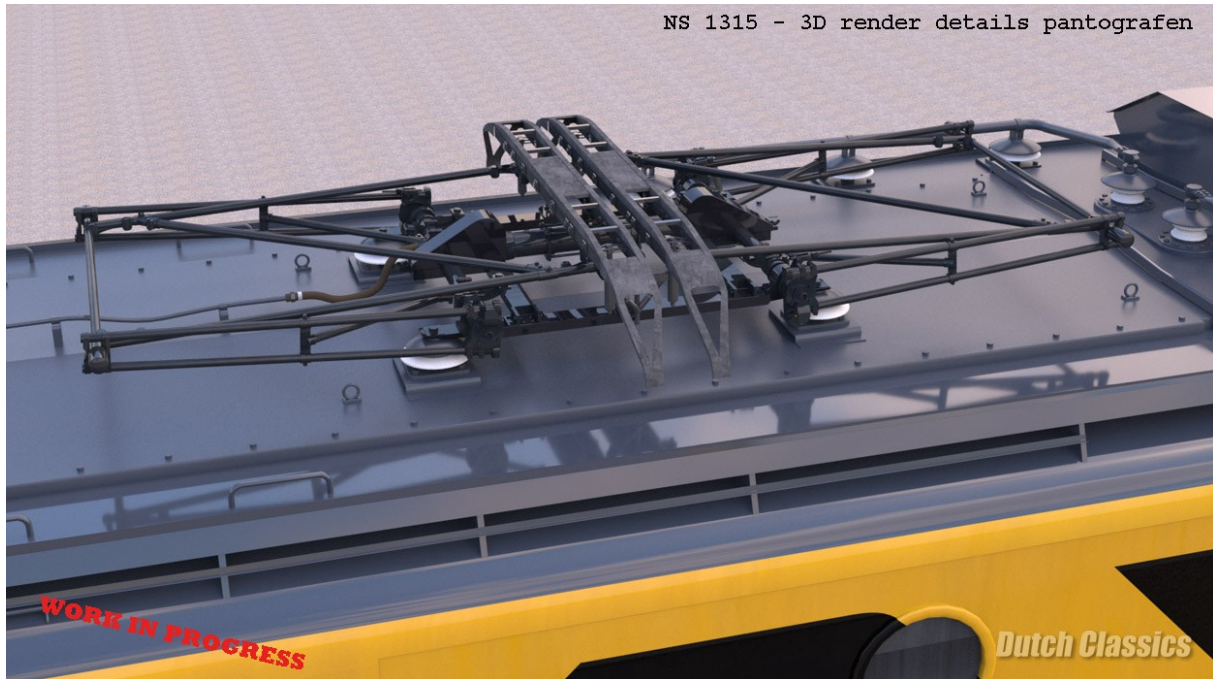
De ontwikkeling

Sinds februari werk ik met (noodzakelijke) onderbrekingen aan de vernieuwde locs. Allereerst ben ik aan de slag gegaan om het 3D model geheel opnieuw te bouwen. Dit was nodig om te kunnen waarborgen dat het nieuwe 3D model de juiste details in de juiste vorm zou krijgen. Uiteraard is hierbij voortgeborduurd op het bestaande 3D model, want dit model was al prima in orde. De NS 1300 is gebouwd voor DTG Train Simulator; het nieuwe 3D model is allereerst in de 3D editor gebouwd zonder specifiek voor een bepaald type train simulator te bouwen. Dit is nodig om te voorkomen dat een toekomstige portering naar een nieuw pakket onoverkomelijke problemen zal opleveren. De 3D modellen van de 1300 zijn dus generiek. Er zijn immers nog meer simulatiepakketten en DTG Train Simulator zal ook niet het eeuwige leven bezitten.

De status

Inmiddels is de ontwikkeling al in een gevorderd stadium. De 3D modellen van de locs zijn vrijwel geheel afgebouwd. Vooral op de volgende punten is veel zichtbaar detail toegevoegd:

- Draaistellen
- Bufferbalk
- Pantograaf en dak



Renderers van de 3D modellen leveren hierdoor een bijzonder levendig en realistisch beeld op. Dit komt door het hogere detailniveau en door de nieuwe, realistischere rendermethode. Deze rendermethode wordt ook gebruikt om het uiterlijk van de loc in Train Simulator realistischer te maken. Bij zonnige weersomstandigheden in de simulatie wordt een redelijk realistische belichting van de treinen getoond, bij bewolkt of mistige omstandigheden in de simulator laat de simulator geen enkele schaduwwerking zien. Treinen die niet voorzien zijn van kunstmatige licht- en schaduw effecten zien er in die weersomstandigheden bijzonder saai uit, de treinen missen dan alle diepte anno 2020 eigenlijk niet meer acceptabel voor een spel van het kaliber van Train Simulator. Een aantal ontwikkelaars van 3D modellen voor Train Simulator maakt bij het renderen gebruik van zogeheten Ambient Occlusion. Dit is een rendermethode die ooit voor cgi in films ontwikkeld is. De belichtingstechniek zorgt voor een kunstmatige zachte "schaduw" op plekken waar bijvoorbeeld loodrecht op elkaar staande vlakken bij elkaar komen en waar dus normaal gesproken minder licht op valt. Of, zoals Wikipedia zegt, "ambient occlusion is a shading and rendering technique used to calculate how exposed each point in a scene is to ambient lighting". Dit simuleert dat op bepaalde plekken minder lichtinval is. Het is een wat onnauwkeurige methode en enthousiaste beginners zorgen

meestal voor een nogal overdreven effect met deze techniek, waardoor de belichting van locs en/of cabines in locs in Train Simulator er uitziet alsof er grote donkere vlekken bij vlakken te vinden zijn, omdat het verduisteringseffect aanmerkelijk wordt overdreven. Het is weliswaar beter dan niets, maar het ziet er onrealistisch uit. Ambient Occlusion wordt niet gebruikt voor de nieuwe versie van de 1300, hiervoor in de plaats zijn andere, betere technieken gekomen die een realistischer effect opleveren.

Nadat de 3D modellen gereed zijn gekomen voor export naar de simulatie, zijn de juiste textures gerendered en zijn de locs geëxporteerd naar DTG Train Simulator. Daarna was het tijd voor de lang verwachte eerste testritten met de nieuwe locs. Het resultaat was iets om enthousiast van te worden: de locs zien er in de simulatie bijzonder realistisch uit. Momenteel ontbreken nog wat opschriften en nog wat uitvoeringen van de locs, maar het resterende werk is goed te overzien.



Volgende stap wordt het opnieuw inrichten van de twee typen cabines, de klassieke versie en de gemoderniseerde versie. Dat laatste type cabine is nieuw voor de 1300 add on. Hopelijk lukt het dan ook om ATB te laten werken. Is dit allemaal voltooid, dan wordt het tijd om voorzichtig aan een releasedatum te denken. Het plannen van een releasedatum is momenteel echter nog niet aan de orde. [Website DUTCH CLASSICS](#)

**DUTCH
CLASSICS**

hcc! kennisdag Houten

**GRATIS TOEGANG
ZATERDAG 12 OKTOBER 2019**

MAAK KENNIS MET WAT HCC TE BIJEN HEEFT:

**3D PRINTEN, APPLE, ARTIFICIËLE INTELIGENTIE,
COMMODORE, COMPUSERS, DRONES, Ecs,
FLIGHTSIMULATOR, FOTOVIDEO, GENEALOGIE,
HARDWARE SUPPORT, MODELBAANAUTOMATISERING,
OPENSOURCE, PROGRAMMEREN,
REGIO UTRECHT, ROBOTICA, SENIORENACADEMIE,
TRAINSIMULATIE, WINDOWS.**

**EXPO HOUTEN
VAN 10 TOT 15 UUR
MEIDOORNKADE 4, 3992 AE HOUTEN**

Agenda

De eerstvolgende clubdag is op 5 oktober 2019.

Het adres is:
Cultureel Centrum "De Schalm",
Oranjelaan 10, 3454 BT, De Meern



U bent welkom van 11:00 tot 16:00 uur.
Wij zien je graag op de gezellige HCC!trainsim clubdagen.

Graag uw ledenpas laten scannen bij binnenkomst!
Tot dan!!

Noteer alvast een aantal clubdagen en evenementen in 2019 in uw agenda!

- de volgende clubdagen in 2019 zijn: **5 okt**, 2 nov en 7 dec.
- evenement: 5 en 6 oktober "Stoomtreindagen" in het Depot Rotterdam, Rolf Hartkoornweg 50, 3034 KL Rotterdam. Tijd: 08:30-17:00 uur.
- evenement: 12 oktober "hcc!kennisdag" in Expo Houten, Meidoornkade 4, 3992 AE Houten.

Ga voor meer informatie naar onze [website](#)

Opmerking • Wij distantiëren ons uitdrukkelijk van alle inhoud van gelinkte pagina's / websites. Deze verklaring geldt voor alle links in deze Nieuwsbrief.