



hcc!trainsim

trainsim nieuwsbrief

Jaargang 18 nr. 10-2020

De clubdag van 12 december 2020 wordt vervangen door een digitale bijeenkomst (webinar).

Beste Trainsimmer

Word nu lid van HCC en kies een welkomstgeschenk! [Klik hier voor meer informatie](#)

In deze nieuwsbrief

- Van de voorzitter
- Online bijeenkomsten HCC!trainsim
- Tarieven HCC
- Freeware producten voor treinsimulatieprogramma's. Deel 9
- De Treinengek
- Routekaart voor Wilbur Graphics
- Agenda

hcc!trainsim

Van de voorzitter

Beste Trainsimmers,

De situatie met betrekking tot het Corona virus is voor dit moment niet veel veranderd. De mogelijkheden tot het houden van fysieke bijeenkomsten liggen op dit moment nog ver weg.

Als het aantal besmettingen afneemt en de regels worden versoepeld, proberen wij vooruit te kijken naar de (on)mogelijkheden voor ons in het jaar 2021. Hopelijk worden wij daarbij positief geholpen door een succesvolle uitrol van een vaccin.

Om toch weer met jullie regelmatig contact te hebben en te behouden, proberen wij tot die tijd digitale bijeenkomsten te organiseren. Op 17 oktober en 7 november hadden wij onze eerste videobijeenkomsten gehouden.

Zo ver wij kunnen nagaan waren de deelnemers redelijk tevreden. Daarom blijven wij voorlopig op deze weg door gaan en hopen dan op een groter aantal deelnemers.

Onze volgende videobijeenkomst zal gehouden worden op 12 december 2020. Het programma vinden jullie verderop in deze nieuwsbrief.

Uiteraard blijven wij bereikbaar voor vragen en opmerkingen van jullie kant via onze website en e-mails.

Mocht jullie daar behoefte aan hebben, proberen wij jullie langs deze weg zo goed mogelijk te helpen en/of advies te geven.

Onze website word zoveel mogelijk up-to-date gehouden over de laatste ontwikkelingen binnen de HCC in het algemeen en over nieuwe ontwikkelingen in de Trainsim wereld.

Helaas moet wij het voorlopig hiermee blijven doen en er het beste van maken.

Hopelijk zien wij jullie in de toekomst weer in goede gezondheid terug op onze clubdagen of een van de evenementen waaraan wij weer zullen deelnemen.

Gerrit Soede

Voorzitter hcc!trainsim

Online bijeenkomsten HCC!trainsim.

Zaterdag 12 december 2020 organiseren wij het derde webinar voor onze leden. Aanvang 13.00 uur via wij.hcc.nl, het online Jitsi-Meet platform van de HCC. Het webinar is **alleen** toegankelijk voor **leden** van de **HCC**.

De HCC biedt de mogelijkheid op een veilige manier online te communiceren.

Hiervoor wordt gebruikt gemaakt van de Jitsi-Meet app. Dit is een veilige, makkelijk te gebruiken, open source applicatie voor online bijeenkomsten. De HCC heeft tevens het webadres [wij.hcc.nl](http://www.hcc.nl) in het leven geroepen. Via dit webadres en daarmee via de eigen IT-infrastructuur wordt een afgeschermd omgeving gecreëerd om de online communicatie mogelijk te maken.

Hoe de Jitsi-Meet app te gebruiken staat uitgelegd op dit webadres:

<https://www.hcc.nl/vereniging/webinars>.

Lees het verhaal goed door!

Het programma voor zaterdag zal zijn:

- ~~Eerst een uitleg van de gespreksleider (moderator) over de regels van een online bijeenkomst;~~
- ~~Een presentatie over 'Treinsimmen op een relatief oude computer, kan dat wel?';~~
- Vragenuur. Hier kunnen jullie je vragen over treinsims, add-ons, en de hulpprogramma's kwijt. Je kunt je vraag nu al stellen door op de [speciale vragenuur-link](#) te klikken.

RED: abusievelijk staat hierboven het programma van een vorige online bijeenkomst, excuses.

Aanmelden kan uitsluitend via de website van de HCC!trainsim. Het maximum aantal deelnemers is 30.

Het webinar zelf volg je via de internetbrowser van je apparaat, bijvoorbeeld je PC. In je browser moet je (tijdelijk) het gebruik van je microfoon en/of camera toestaan. Gebruik je Windows kijk dan bij Instellingen (toets Windows + I), Privacy of je bij Microfoon en/of Camera de toestemming aan hebt staan, zeker die bij 'Bureaublad-apps toegang verlenen tot uw microfoon/camera'. Je kunt de bijeenkomst ook goed volgen zonder webcam, dus deze is niet noodzakelijk.

Ongeveer een kwartier voor de aanvang van de bijeenkomst krijgen de aangemelde deelnemers een mail met nadere uitleg hoe je kunt inloggen bij de sessie.

Hoe je je kan aanmelden voor deze bijeenkomst leggen we hieronder kort uit:

Ga naar de [website van de HCC!trainsim](#). Log daar eerst in als HCC-lid, klik vervolgens in het agenda-item van 12 december op de rode tekst 'Online bijeenkomst HCC!trainsim'.

Klik in het agenda-venster op de knop 'Klik om aan te melden'. Je ziet daarna bovenaan in dit venster een bevestigingstekst. Tevens krijg je een bevestigingsmail. Deze wordt automatisch aangemaakt, je kunt er **niet** op reageren. Wil je toch reageren gebruik dan een van de contactformulieren op onze website.

Een meer uitgebreide uitleg staat in het artikel over onze bijeenkomst van 17 oktober op de nieuwspagina van onze website. Klik hiervoor op 'Lees meer...'

Aandachtspunten voor de online bijeenkomsten zijn:

- Bij digitale bijeenkomsten van HCC is alleen de presentator zichtbaar en hoorbaar, deelnemers zijn dat niet. Zorg er dus voor dat het geluid van PC of laptop aan staat. Test dit voordat je aan een bijeenkomst deelneemt.

- Het beste is om gebruik te maken van een bekabelde aansluiting op modem of router. Is dat niet mogelijk, stel je Wifi dan in op 5Ghz als je modem of router dat ondersteunt. Raadpleeg daarvoor de handleiding van modem of router.
- Er is gelegenheid tot het stellen van vragen, vermijd op het moment dat je praat dat er storende achtergrondgeluiden zijn zoals het geluid van een radio of televisie.
- We nemen allemaal vanuit onze thuissituatie deel aan de bijeenkomst. Daarbij zijn we afhankelijk van de kwaliteit van onze (consumenten) internetverbinding. Het is dus best mogelijk dat je de pech van een slechte verbinding hebt. Beperk dan het overige internetverkeer in je huishouden. En zet je webcam uit.

Niet alles zal vlekkeloos verlopen, maar we hopen dat je een aangename en leerzame bijeenkomst zult beleven.

Namens het Bestuur van de HCC!trainsim.

Tarieven HCC

Zoals eerdere jaren zijn de tarieven voor het nieuwe jaar weer gecorrigeerd voor inflatie. Bij deze willen wij jullie graag op de hoogte stellen van de tarieven voor 2021.

Hoofdlidmaatschap: € 41,45
Interessegroep: € 2,65
Interessegroep met toeslag: € 10,40
Korting huisgenotenlidmaatschap: € 14,40
PC-Active losse verkoop: € 5,50

Freeware producten voor treinsimulatieprogramma's.

Deel 9

De serie over freeware producten voor treinsimulatieprogramma's gaat tot nu toe vooral over de freeware die is verschenen voor het programma Train Simulator 2021 (TS20xx) van Dovetail Games (DTG). Dit programma staat bekend om het aanbod van niet gratis (payware) content in de vorm van add-ons die niet alleen via Steam kunnen worden aangeschaft maar ook via tientallen onafhankelijke producenten.

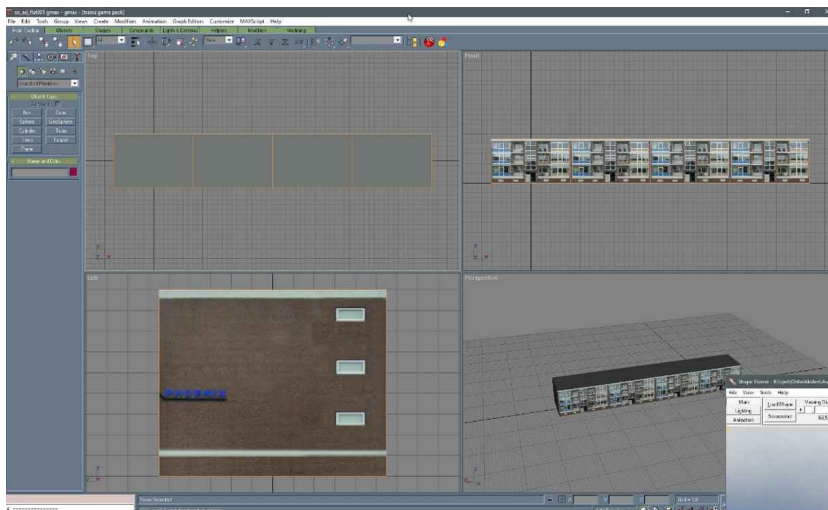
Hetzelfde gebeurt ook rondom de producten van N3V Games, de uitgever en producent van de Trainz franchise voor Windows, Apple en Android. Het is dan ook het verdienmodel van deze producenten. Een treinsim met losse aanvullende add-ons verkopen. Dat levert een mooie constante kasstroom op. Veel game-ontwikkelaars werken trouwens op deze manier, en daar is op zich niets mis mee. Zo werkt de game-industrie nu eenmaal.

We gaan terug in de tijd en kijken hoe het allemaal ontstond. In de loop der tijd bleek dat er bij gebruikers van games en simulaties de behoefte ontstond aanpassingen te willen doen aan de spellen die ze gebruiken. Dit uitten ze direct bij de producenten of

ze gingen samen in groepjes proberen aanpassingen te maken. Voor deze bezigheid is ook een term: “modden”. Van “modifications” afgeleid, vrij vertaald gaat het dus over het doen van aanpassingen.

Je moet dan denken aan het veranderen van de spelregels, het geven van een ander kleurtje aan de objecten tot het toevoegen van nieuwe objecten aan het spel. Aangezien veel spellen aan de ‘keukentafel’ van creatieve computergebruikers zijn ontstaan en in de begintijd van de spellen nog geen overheersing was van grote commerciële bedrijven ontstond er een wisselwerking tussen de producenten en gebruikers die voor veel spellen tot op heden voortduurt.

Computers met besturingssystemen met een open architectuur maakten het ook een stuk makkelijker om aanpassingen te kunnen doen aan spellen. Kun je bij de bestanden en de bestandsstructuur van een computer, dan kun je ook bestanden toevoegen. Zelfs het aanpassen van bestanden is dan mogelijk, zeker als de inhoud van een bestand ‘leesbaar’ is. Met leesbaar wordt dan bedoeld dat bestanden met een tekstbewerker geopend kunnen worden en de inhoud aangepast en daarna opgeslagen kan worden.



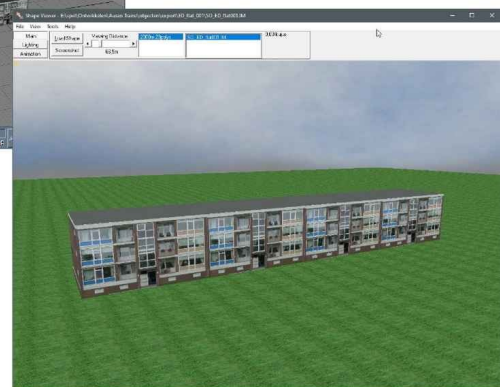
Object gemaakt voor de HCC!trainsim add-on voor Trainz 2009

Boven:

Flatgebouw in Ede in gmax voor Trainz

Rechts:

Zelfde flatgebouw zoals die in Trainz zichtbaar is.



Een aantal producenten moedigde het aanpassen aan door die documentatie over het spel vrij te geven die het mogelijk maakte iets aan het spel aan te passen en toe te voegen. Autodesk, de uitgever van het technisch tekenprogramma Autocad en het ontwerpprogramma 3dsmax, heeft in het begin van de jaren 2000 een afgeslankte versie van 3dsmax als gratis versie vrijgegeven onder de naam “gmax”. Toen werd het mogelijk zelf 3d-modellen te gaan maken. Producenten speelden daarop in door koppelingsprogramma's te maken waardoor het voor buitenstaanders mogelijk werd objecten gemaakt met gmax te integreren in hun spel.

Terug naar de treinsims. Zowel Microsoft Train Simulator (MSTS) als de toenmalige Trainz versies boden hulpprogramma's aan waarbij het mogelijk werd objecten als treinen en gebouwen van een ander uiterlijk te voorzien, het reskinnen. Ook was een

koppeling beschikbaar om een object gemaakt met gmax aan de simulatie te kunnen toevoegen. Tevens was in beide programma's een editor aanwezig om zelf treinsamenstellingen (consists), opdrachtenreeksen voor treinen (scenario's of activities), of zelfs complete nieuwe trajecten te maken (routes) te maken.

Het geheel werd snel door enthousiaste treinsimmers opgepakt die hun creaties gratis gingen delen met andere treinsimmers. De gratis verspreide content werd freeware genoemd. Het delen ging via de voorlopers van wat we nu als internetforums kennen. De toenmalige uitgever van Trainz, het bedrijf Auran, probeerde zelfs alle nieuwe content van de gebruikers binnenboord te houden door de verspreiding te centraliseren via een downloadstation. Als ik in mijn eigen archief kijk, dan zijn mijn eerste downloads uit begin 2002. Sommige objecten waren al in 2001 gemaakt. Als voorbeeld was er in 2002 al een NS DE1 treinstel gemaakt voor MSTS.



Bijna 20 jaar is er nu verstreken. Er is nog steeds een enorm aanbod aan freeware voor MSTS en Trainz. Voor Trainz ook nog steeds via het downloadstation van N3V Games. De 'oude' content uit MSTS is ook bruikbaar in Open Rails (OR) naast de nieuwe speciaal voor OR gemaakte spullen. Voor TS20xx is er, zij het wat bescheiden, freeware content. Zelfs voor Train Sim World 2 worden er repaints als freeware aangeboden. In elk land in de wereld zijn er wel fora of downloadwebsites met freeware aanbod voor bovengenoemde treinsims.

De wereld van de games verandert, je hebt naast Windows en Apple computers de spelconsoles. De digitale spellenmarkt is een miljardenbedrijf geworden waarbij grote mediaconcerns kosten nog moeite sparen voor een realistisch uitzijende game. Daarmee vergeleken is de treinsimmarkt maar een kleine markt. De huidige computers zijn krachtig genoeg om ook in dit segment gedetailleerde content van hoge kwaliteit te 'moeten' maken. Game-engines als Unity en Unreal 4 geven

ontwikkelaars veel mogelijkheden de treinsim er gelikt te laten uitzien. Zo wordt het maken van content steeds meer het domein van professionele gamestudio's.

Toch blijven enthousiaste treinsimmers freeware content maken, ook van goede kwaliteit. Zij zien het als hobby en vinden het leuk hun creaties te blijven delen met mede simmers. In de vorige delen van deze serie zijn er een aantal genoemd. In volgende delen komen anderen ook aan bod. Naar mijn mening verdient hun inspanningen veel waardering. Zonder alle freeware aanbod waren de huidige treinsims niet zo groot geworden als ze nu zijn.

Terug naar TS20xx. We hebben in de vorige afleveringen al gewezen op de aanvullende assets die nodig zijn voor de freeware-routes voor TS20xx. Regelmatig worden sommige pakketten ververs. Het verdient de aanbeveling wekelijks te kijken of er nieuwe versie zijn. Hieronder een overzicht van een aantal pakketten:

De objecten van Christrains zijn hier te downloaden:

https://www.chistrains.com/nl/ts_scenery.html,

De objecten van Frison zijn hier te downloaden:

https://www.chistrains.com/nl/frison_objects.html,

De objecten van Gert Meering zijn hier te downloaden (registratie verplicht):

<https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=448>,

De objectpakketten van Simtogether.com zijn hier te downloaden (registratie verplicht): <https://simtogether.com/files/category/118-simtogether-object-packs/>,

Een overzicht van veel benodigde assets staat op de website van Christrains:

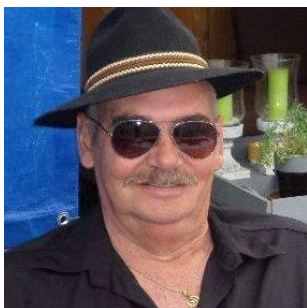
https://www.chistrains.com/en/required_assets_for_most_dutch_routes.html

In deel 10 van deze serie meer over freeware producten voor treinsimulatieprogramma's.

De serie artikelen over freeware voor treinsimulatieprogramma's wordt door mij op persoonlijke titel geschreven.

Kees Plaat.

DE TREINENGEK



Hier is'ie dan weer, met een stukje voor de mede Simmers om hen toch ondanks alles een hart onder de riem te steken.

Het is een gewenning je aan de regels te moeten houden maar echt moeilijk is het niet voor de meesten, maar sommigen denken de wijsheid in pacht te hebben en doen alles wat men verboden heeft, het zei zo, laten we ons daar maar niet druk over maken er zijn ergere dingen op de wereld.

Als eerste wil ik jullie er toch attent op maken dat de HCC trainsim, een maandelijks webinar houdt via de beeldtelefoon (Deelname is beperkt tot 30 personen) dus kom ook eens kijken en vooral luisteren. Voor meer informatie hierover kijk op de website van HCC trainsim <https://trainsim.hcc.nl/>

Toch wil ik ook nog wel een stukje besteden, gerelateerd aan “onze” mooie trein simulator. Zoals jullie wel weten ben ik iemand met de hand op de knip en die toch graag een beetje met verschillende treinen speelt.

Om te beginnen word je gedwongen om een account aan te maken bij “Reclame-bureau” Steam in samenwerking met Valve. Dat gedaan hebbende mag je “jouw” gekochte treinsimulator laten installeren door ... ja je snapt het al, Steam. Die bepaald namelijk wat jij krijgt voor je gekochte DVD, je koopt namelijk geen simulator maar een aandeel in het “Reclame bureau”.

Maar, jij als nieuwe gebruiker, wilt er graag een Nederlandse route bij hebben. Daarvoor moet je NIET bij de Steam community zijn, maar bij Nederlandse forums en site's. (Zie ook de artikelen “Freeware producten voor treinsimulatieprogramma's” (Red.))

Maar als je dan al een Nederlandse route aangeschaft of gedownload hebt, dan moet je er helaas nog een lijst aan treinen bij aanschaffen.

Elk scenario heeft weer zijn eigen treinen nodig waarvan een aantal gemaakt is door Chris Longhurst, iemand die een tijdje in Nederland gewoond heeft. Maar het moet gezegd worden, de treinen zijn wel realistisch gebouwd.

Je kunt ook, met behulp van TS-Tools, de treinen die je zou moet aanschaffen vervangen door treinen die je al wel hebt.

Maar nu het belangrijkste, even terugkomend op die waslijst met Assets die je nodig hebt om de route compleet te maken (als je hem tenminste checkt met TS-Tools). Je zult dan zien dat je Assets map explosief gaat groeien, gemiddeld zal je er 50 sub-mappen bij krijgen eer je de route compleet hebt.

Om dit te testen heb ik eens een spel samengesteld met alleen Nederlandse routes. Nu heb ik bijna het merendeel van de routes compleet maar inmiddels wel een Assets map met 170 sub-mappen. Meer dan twee dagen ben ik aan het zoeken en aan het puzzelen geweest om alles, wat ik miste, te vinden. Soms kom je tot de ontdekking dat een bouwer, onderdelen van een bouwer uit Italië, Frankrijk of Spanje gebruikt, wat weer inhoud dat je ook in die landen je Assets moet zien te vinden.

Inmiddels heb ik de Nederlands routes maar opzij gezet, want je wordt tureluurs van het zoeken. Nu snap je ook weer waarom ik liever USA rij, dat vraagt ook niet zoveel van je computer zodat je niet telkens weer een nieuwere moet aanschaffen.

Op dit moment heb ik toch een heerlijke ontspannende invulling gevonden in de treinsimulator, een verademing vergeleken met het voorgaande.

Als voorbeeld zal ik beginnen met te verklappen welk land het is, Zwitserland. Zo mooi om daar in de bergen te rijden, vooral in de sneeuw.

Als start nam ik een lege Railworks (voor hen die dat zouden willen gaan nadoen, NIET DOEN!).

Ik verwijder alles uit de Assets map (behalve de sub-map Kuju core) en uit de Content map, dan houd ik een startende Railworks over van net iets meer als 500MB. Ja daarover zal menigeen met zijn oren staan te klapperen, Daarna heb ik de content map voorzien van één route en wel de Abula line, even TS-Tools er achteraan gedraaid, om de ontbrekende assets op te sporen, en ja hoor, met maar TWEE

directories in mijn Assets map erbij heb ik de Albula line compleet. (Totaal is Railworks nu inclusief de rijdende Zwitserse route net 1,6 Gigabyte). Kun je nagaan hoe snel dat geladen is, geen ellenlange wachttijden eer je kunt gaan rijden. Even knipperen met je ogen en je zit in de cabine waarna je gelijk kunt rijden door de Zwitserse bergen.

Ook de route op de Surselva line is erg aardig om te rijden, vooral tegen deze feestdagen. Er zijn extra scenario's beschikbaar waarbij je met een trein met pakjes het dal in gestuurd word om bij verschillende stations kerstpakketten te gaan afleveren. Nadat ik alle, in mijn bezit zijnde, Zwitserse routes heb geïnstalleerd kom ik totaal op een 56 Gig met maar 43 Assets-mappen.

Nu heb ik gelukkig een goede vriend die zich op hetzelfde terrein beweegt en samen komen we (met oa de beeldtelefoon) een heel eind om het speurwerk tot een goed einde te brengen.

Mocht je ook eens wat meer willen weten of het ook wil gaan proberen, hierover stuur me dan maar een mailtje voor het adres van de beeldtelefoon en wie weet tot ziens.

Al met al leuk om te doen, maar vooral ook petje af voor de samenwerkende firma Thomson, die veel voor Zwitserland-routes gemaakt en gebouwd heeft. Zelfs eigen gebouwde hardware kan je via hun betrekken, zoals een kastje waarmee je de deuren open en dicht kan doen, of een losse drukknop om de dodeman te resetten, meerdere hardware is daar te krijgen. <https://alanthomsonsim.com>

Een andere leuk item om te verkrijgen, net voor de feestdagen, is de vrij oude route



The Holiday Express, verkrijgbaar via Steam voor net geen 7 euro! Let wel, dit is een standalone railsimulator, dus het originele Railworks heb je er niet bij nodig. Leuk voor de kinderen om, b.v. op een oudere laptop, met een trein door de woonkamer en onder de kerstboom door te rijden.

https://store.steampowered.com/app/222621/The_Holiday_Express/

Rest mij nog uw allen een prettige feestdagen te wensen, kijk uit bij het carbid-knallen en wie weet tot op het webinar en anders tot een volgend jaar.

[Joop Hermsen](#)

Onderstaand artikel is ingezonden door een commerciële partij.

Routekaart voor Wilbur Graphics

Zoals gebruikers van Wilbur Graphics routes en -materieel ongetwijfeld hebben vastgesteld verschijnen nieuwe aanwinsten al geruime tijd in de webshop van TrainworX, die vooral georiënteerd is op het Zwitserse voorbeeld. Als onderdeel van deze samenwerking produceert Wilbur Graphics van tijd tot tijd klassiek SBB-rollend materieel, zoals de Nederlands-Zwitserse TEE, waar we in de vorige Nieuwsbrief aandacht aan hebben besteed. Deze komt nog voor de Kerstdagen online op de website van trainworx.nl. Op onze de facebook-pagina kun je alvast een korte video-impressie bekijken: <https://www.facebook.com/wilburgraphicspage>



Daarmee is de weg vrijgemaakt voor nieuwe projecten, hoewel het begrip 'nieuw' niet al te letterlijk moet worden opgevat. Zo is door voortschrijdend inzicht duidelijk geworden dat het rollend materieel van de Berkendam-route in aanmerking komt voor een facelift. Dat niet alleen, want er staat een nieuwe Nederlandse route uit dezelfde periode op de planning waarin materieeltypen zullen worden ingezet die op dit moment nog in ons programma ontbreken.

Nu is het echter wel zo dat er in het upgraden van deze locs, treinstellen en rijtuigen verrassend veel tijd gaat zitten, maar inmiddels zijn in de loop van 2020 onze NS 1100 en de diesellocs van de series 200 (de 'Sik'), de 500, de 2000 en de 2400 allemaal onder handen genomen. Ook ons Materieel '24, beter bekend als de Blokkendoos, is geheel vernieuwd. Daarnaast is een bijpassende versie van Plan E-rijtuigen als nieuw project uit de steigers gekomen.



Om jullie een indruk te geven van de doorgevoerde verbeteringen geven we hier een samenvatting van de belangrijkste aandachtspunten. Om te beginnen zijn sowieso alle textures vervangen zodat licht- en schaduweffecten nu meer realistisch worden gerenderd. Verder zijn veel details aan de modellen toegevoegd of zelfs geheel vernieuwd. Daar hebben vooral de cabines van de verschillende locs van geprofiteerd. Tegelijkertijd is van de gelegenheid gebruik gemaakt om de functionaliteit in de verschillende cabines uit te breiden, ondersteund door extra programmacode in de engine-scripts



Zo heeft het locpersoneel dat DTG aan ontwikkelaars ter beschikking stelt als nadeel dat deze geanimeerde stokers en machinisten niet reageren op opdrachten uit het script. Dat is merkbaar bij het wisselen van rijrichting. Daarom hebben we deze

objecten, die bovendien gemodelleerd zijn naar hun Britse collega's, vervangen door een statische weergave van zittende en staande NS-machinisten, -meesters en -leerlingen. In ons elektrisch- en dieselmaterieel wisselen die nu keurig van stuurstand, afhankelijk van de rijrichting.

In de volgende fase willen we dan onze NS-stoomlocomotieven op dezelfde manier onder handen nemen. De NS 5800 valt buiten de boot omdat deze serie rond 1950 al het veld ruimde. De andere tenderlocomotieven en de 3700 zullen wel een levensduurverlenging ondergaan. Ook de bouw van een 3900 en mogelijk een 6300 staan op de planning voor 2021. Vooruitlopend op de start van de bouw van een nieuwe NS-route zijn een aantal nieuwe niet-railgebonden objecten tot stand gekomen, zoals je in de volgende afbeelding kunt zien. We sluiten dit bijzondere jaar 2020 daarmee af en wensen alle lezers van de Nieuwsbrief fijne feestdagen en een goed begin van 2021 toe!



Henk van Willigenburg.

Agenda

Tot nader order GEEN clubdagen.

Actuele informatie, over het al dan niet doorgaan van onze komende clubdagen, zal worden geplaatst op onze website.

Noteer alvast een volgend webinar in 2020 in uw agenda!

- 12 december digitale bijeenkomst aanvang 13:00 uur.

Ga voor meer informatie naar onze website



wenst U hele prettige kerstdagen en een gezond en goed 2021

Opmerking • Wij distantiëren ons uitdrukkelijk van alle inhoud van gelinkte pagina's / websites. Deze verklaring geldt voor alle links in deze Nieuwsbrief.