



hcc[®]trainsim

trainsim nieuwsbrief

Jaargang 19 nr. 7-2021

De clubdag van 11 september 2021 wordt vervangen door een digitale bijeenkomst (webinar).

Beste Trainsimmer

Word nu lid van Hcc en kies een welkomstgeschenk! [Klik hier voor meer informatie](#)

In deze nieuwsbrief

- **IN MEMORIAM**
- **Van de voorzitter**
- **Activiteiten in het tweede halfjaar van 2021**
- **Freeware producten voor treinsimulatieprogramma's. Deel 16**
- **Train Sim World 2 Rush Hour**
- **Trainz Simulator 3 voor mobiele apparaten**
- **Trainz of toch nog TS2021**
- **Mogelijk defecte schijf in computer, een persoonlijk verhaal**
- **Agenda**

hcc[®]trainsim

IN MEMORIAM

Met droefheid nemen wij kennis van het overlijden van ons trouwe HCC!trainsim lid,

Frans Donselaar

Wij denken met respect terug aan zijn betrokkenheid en inzet voor onze club.

Frans was een graag geziene gast op de clubdagen en stond voor iedereen klaar, om met zijn ultieme kennis van treinsimulatie, te helpen bij vragen en problemen.

Frans was ook tester van het werk dat door ons ontwikkelteam aangeboden werd en wat hij kritisch onder de loep nam om te kijken of alles wel aan de spoorse maatstaven voldeed. Ook zijn kennis van het materieel ging heel ver.

Frans is jarenlang een vaste medewerker op beurzen en evenementen geweest waar hij de bezoekers overtuigend kon vertellen waarom onze hobby zo leuk en interessant is.

Wij wensen zijn vrouw en familie veel sterkte in de komende periode met het verlies van Frans.

Bestuur HCC!trainsim

De bestuursleden René 't Hooft en Kees Plaat hebben namens de HCC!trainsim de afscheidsdienst voor Frans Donselaar bijgewoond. Het thema van de dienst stond in het teken van de 'Treinreis'. Wij hebben daar waardig afscheid van Frans genomen.

Kees heeft een dag voor het overlijden van Frans nog contact met hem gehad, waarbij Frans uitdrukkelijk aangaf dat iedereen in de club van hem de hartelijke groeten moest hebben.

*Kees Plaat,
secretaris.*

Van de voorzitter

Beste Trainsimmers.

Wij starten met deze nieuwsbrief het 2^e gedeelte van 2021.

Helaas waren er geen fysieke bijeenkomsten mogelijk in het afgelopen half jaar. Het enige communicatie middel was deze nieuwsbrief en de online bijeenkomsten. Deze bijeenkomsten werden door de meeste deelnemers als positief ervaren

Eindelijk was er op 17 juni weer een fysieke bijeenkomst en wel van de **HCC!kennisdag in Houten**. Vrijwel alle deelnemers en bezoekers vonden dit een positieve ervaring, na zo'n lange tijd van alleen maar online bijeenkomsten.

Helaas is er nog steeds veel onzekerheid over wat wel en niet kan de komende maanden. Wij zien geen kans om onder de huidige Corona maatregel weer een fysieke bijeenkomst te organiseren op onze vertrouwde locatie in "De Meern". Daarom organiseren wij op 11 september weer een online bijeenkomst. Het verdere programma voor deze bijeenkomst vinden jullie verderop in deze nieuwsbrief. Wij hopen dat jullie deze bijeenkomst nog de moeite waard vinden, om daar in grote getalen aan deel te nemen.

Wij gaan er vanuit, dat het vanaf oktober 2021 wel weer mogelijk is om een fysieke bijeenkomst te houden. Wij hopen als HCC!trainsim, ook weer aanwezig te kunnen zijn bij manifestaties in de komende maanden. Mocht de omstandigheden een fysieke bijeenkomst nog steeds in de weg staan, zullen de komende bijeenkomsten alsnog weer online moeten plaats vinden. Om wat speelruimte te hebben, staat er Voor december 2021 een fysiek jaarvergadering in de planning. Wij wachten de verder versoepelingen nog even af.

Uiteraard blijven wij nog steeds bereikbaar voor vragen en opmerkingen van jullie kant via onze website en e-mails. Mochten jullie daar behoefte aan hebben, proberen wij jullie langs deze weg zo goed mogelijk te helpen en/of advies te geven. Onze website word zoveel mogelijk up-to-date gehouden over de laatste ontwikkelingen binnen de HCC in het algemeen en over nieuwe ontwikkelingen in de Trainsim wereld.

Hopelijk zien wij jullie in de toekomst weer in goede gezondheid terug op onze clubdagen of een van de evenementen waaraan wij weer deelnemen.

Gerrit Soede

Voorzitter HCC!trainsim

Activiteiten in het tweede halfjaar van 2021.

Zoals in het voorwoord al is genoemd houden we de clubdag van **11 september 2021 online**. Op het programma die dag staat een presentatie over de stand van zaken in treinsimland. Na een lange zomervakantie is deze bijeenkomst een goede gelegenheid om alle ontwikkelingen rond de treinsims op een rijtje te zetten. Aandacht zal ook besteed worden aan tips waar je goedkoop aan content voor treinsims kunt komen. Ook jullie tips zijn welkom!

Als de actuele coronasituatie geen roet in het eten gooit zijn wij aanwezig op de volgende externe bijeenkomsten:

Nederlandse Modelspoor Dagen op 24, 25 en 26 september 2021 in Rijswijk

Stoomtreindagen SSN op 2 en 3 oktober 2021 in Rotterdam

HCC!kennisdag op 9 oktober 2021 in Houten

Eurospoor 2021 op 29, 30 en 31 oktober 2021 in Utrecht

Houten Digitaal op 13 november 2021 in Houten

Zie voor de details (en eventuele extra corona-voorwaarden) de agenda en artikelen op onze website. Daar zal ook te lezen zijn op welke wijze we de overige clubdagen van dit jaar gaan houden. We blijven hopen jullie binnenkort in levende lijve te kunnen begroeten in De Meern.

Freeware producten voor treinsimulatieprogramma's

Deel 16

Deze serie gaat over freeware producten voor treinsimulatieprogramma's. Voor deze nieuwsbrief een wat korte aflevering zonder plaatjes, maar toch wat aandacht voor nieuwe of verbeterde freeware gemaakt voor Train Simulator 2021 (TS20xx) van Dovetail Games (DTG) en Trainz (TRS19) van N3V Games.

Trainz

Op de website [Trainzonline.nl](https://trainzonline.nl) zijn enkele gebouwen geplaatst bij de downloads.

Train Simulator 2021

Zonder iedereen tekort te doen noemen we een aantal nieuwe producten:

De route 'Heuvelland versie 1.1', een fictieve Nederlandse route gesitueerd in een heuvellandschap vergelijkbaar met Zuid-Limburg. De route is ca. 50 km lang en er zijn 14 stations. Tussen de steden Eelten en Aalbricht zijn er twee trajecten: een dubbel spoortraject via Burghem en een enkel spoortraject via Glasbeek.

De repaint 'NS 1600/1700/1800 Reloaded', hiervoor zijn een aantal payware producten noodzakelijk: *NS DD-AR* van Christrains, de *NS 1800* van Railtraction, en de *BB4400 kW* van SimExpress.

De repaint 'Lekker Lezen doe je in de trein versie 2.1' voor de payware *Virm* van Christrains.

NS Plan U Soundpack v1.0 voor de freeware *Plan U* van MarcD.

De bovengenoemde producten (en nog veel andere) zijn te vinden bij de downloads op de website van <https://dutchsims.nl/>.

In de serie over freeware producten gaat het in principe over de producten die werkelijk zijn uitgebracht. Veel ontwikkelaars vertellen regelmatig over de voortgang van hun werk in berichten die ze onder andere plaatsen op forums. Wil je deze verhalen zelf volgen dan staan hieronder de linken naar een aantal forums:

<https://dutchsims.nl/>

<https://simtogether.com/>

[Dutch Trainz forum](#)

We hebben in de vorige afleveringen al gewezen op de aanvullende assets die nodig zijn voor de freeware-routes voor TS20xx. Regelmatig worden sommige pakketten ververs. Het verdient de aanbeveling wekelijks te kijken of er nieuwe versies zijn. Hieronder een overzicht van een aantal pakketten:

De objecten van Christrains zijn hier te downloaden:

https://www.chstrains.com/nl/ts_scenery.html,

De objecten van Frison zijn hier te downloaden:

https://www.chstrains.com/nl/frison_objects.html,

De objecten van Gert Meering zijn hier te downloaden (registratie verplicht):

<https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=448>,

De objectpakketten van Simtogether.com zijn hier te downloaden (registratie verplicht):

<https://simtogether.com/files/category/118-simtogether-object-packs/>,

Een overzicht van veel benodigde assets staat op de website van Christrains:

https://www.chstrains.com/en/required_assets_for_most_dutch_routes.html

In deel 17 van deze serie meer over freeware producten voor treinsimulatieprogramma's.

De serie artikelen over freeware voor treinsimulatieprogramma's wordt door mij op persoonlijke titel geschreven.

Kees Plaat

Train Sim World 2 Rush Hour

Dovetail Games (DTG) heeft op 19 augustus 2021 een belangrijke update uitgebracht voor Train Sim World 2 (TSW2). Deze update is gekoppeld aan de uitgave van de eerste route uit de Rush Hour reeks.

DTG heeft de gewoonte van hun producten jaarlijks een nieuwe versie uit te geven, vaak met een nieuwe naam en met nieuwe standaard content. Met de treinsim TSW2 doen ze het dit jaar anders. De naam blijft hetzelfde, er zijn drie nieuwe routes met daarin nieuwe functionaliteit gekoppeld aan een thema: Rush Hour, in het Nederlands: spitsuur. Tevens is er een grote systeemupdate mede noodzakelijk omdat er een nieuwere versie van de onderliggende game-engine, Unreal 4.26, wordt gebruikt.



De thematische routes zijn vooral gericht op passagiersvervoer, waarbij het vervoer tijdens de spitsuren als uitdaging wordt voorgesteld. Meer passagiers en treinen tijdens de spits en dan op tijd blijven rijden. DTG heeft de manier hoe de passagiers er uit zien en hoe ze zich bewegen herontwikkeld. Het nieuwe passagierssysteem is nu exclusief voor de Rush Hour routes, maar wordt op een later moment ook toegevoegd op een aantal bestaande routes te beginnen bij de Bakerloo Line en de Schnellfahrstrecke Köln-Aachen

De Rush Hour routes zijn:

- Train Sim World 2: Rush Hour - Boston Sprinter – inclusief de Stoughton lijn, met als locomotieven de Amtrak ACS-64 en MBTA F40PH-3C als Boston Sprinter.
- Train Sim World 2: Rush Hour - Nahverkehr Dresden - inclusief Großenhain en Cottbuser Bahnhof, maar niet de lijnen naar Meißen en Dresden Flughafen, met als locomotieven en treinstellen de Deutsche Bahn's BR 442, BR 143, BR 146.2 in DB kleurstelling, DB BR 363 'V 60' Diesel Shunter in Deutsche Bundesbahn blauwe kleurstelling, BR 185.5 in MRCE zwarte kleurstelling op Nahverkehr Dresden.
- Train Sim World 2: Rush Hour - London Commuter - inclusief de Reigate lijn, met als treinstellen de Southern BR Class 377/4 en Gatwick Express BR Class 387 EMUs die rijden op de London Commuter.

De nieuwe routes worden niet allemaal tegelijkertijd vrijgegeven. Boston Sprinter Add-On is nu uitgekomen, in de toekomst verschijnt eerst Nahverkehr Dresden (op 9 september 2021), en daarna London Commuter.

De systeemupdate van TSW2 is, zoals altijd, gratis, maar de nieuwe routes dienen apart te worden aangeschaft. Dit kan per set, of per individuele route. Kijk in de digitale winkels naar passende aanbiedingen.

De belangrijkste kernmerken van de systeemupdate zijn:

- TSW2 draait nu op de Unreal 4.26 game engine
- andere gebruikersomgeving met meer nadruk op een betere spelervaring in het bedienen van TSW2
- andere 'head out' camera
- nieuwe weergave van de stijging of daling van het traject in een route
- TrackID en Raildriver-ondersteuning toegevoegd voor de PC versie
- een aantal 'Preserved Routes' zijn opgewaardeerd tot de nieuwe standaarden.

Train Sim World 2 Rush Hour is beschikbaar voor de volgende platformen:

- PlayStation 4 en PlayStation 5
- Xbox One en Xbox Series X|S
- Windows PC via Steam en de Epic Games Store

TSW2 is nu in het geheel beschikbaar voor de PlayStation 5 en de Xbox Series X|S, in de Epic Games Store zijn nog niet alle TSW2 add-ons verkrijgbaar

Bron: Dovetail Games

Meer informatie op de [Dovetail Games website over Train Sim World 2 Rush Hour](#).
(Engelstalig)

Trainz Simulator 3 voor mobiele apparaten

N3V Games heeft op 18 augustus 2021 een nieuwe versie van Trainz voor mobiele apparaten uitgebracht, namelijk Trainz Simulator 3 (TS3). Deze versie is uitsluitend verkrijgbaar in de App Store voor iOS gebruikers en in Google Play voor Android gebruikers. TS3 is geen gratis app, de kosten zijn \$ 7,99 of € 7,99.



TS3 brengt vooral een opwaardering van de grafische kwaliteit ten opzichte van de vorige versies voor mobiele apparaten. In TS3 versie 1.0 zitten 4 zeer gedetailleerde routes met 21 sessies, 14 gedetailleerde locomotieven en 54 wagens. Je kunt de treinen volledig besturen in de meegeleverde afwisselende sessies. Ook kun je met het beschikbare materieel zelf standaardsessies maken. De spelcamera's kennen geen beperkingen, je kunt onbeperkt zoomen van cabinezicht tot satelliet overzicht.

Je kunt vanuit de app aanvullende content kopen in de betreffende digitale winkels. In je apparaat heb je minimaal 4GB opslag ruimte nodig om TS3 te kunnen installeren. TS3 kan niet op alle mogelijke mobiele apparaten worden gebruikt, je apparaat moet aan bepaalde systeemeisen voldoen, zoals minimaal 2GB RAM, krachtige CPU en GPU (systeem- en grafischeprocessor). Details over welke apparaten wel of niet geschikt zijn staan in het Trainz gedeelte van de [Veelgestelde vragen treinsims](#) sectie op website van de HCC! trainsim.



N3V Games geeft aan dat TS3 versie 1.0 een eerste stap in deze generatie Trainz voor mobiele apparaten. De volgende uitbreidingen staan gepland:

- Meer realisme bij de bediening van de trein in de cabine
- Mogelijkheid tot het bouwen van een route
- Multiplayer, ook tussen de platformen PC, Mac iOS en Android
- Meer complexe opdrachten voor AI-treinen en deze toepassen in sessies
- Vertaalde versies van TS3 in meer dan tien talen

Voor de duidelijkheid: In TS3 versie 1.0 dus geen multiplayer, geen world builder tools, alleen in het Engels, geen ondersteuning voor schaduwen in de Android versie, content uit de oudere versie TS2/TD2 kan niet worden gebruikt, content van derden kan niet worden gebruikt.

Via de 'content stores' biedt N3V Games inmiddels een gratis pakket aan met een 'Free Drive' sessie voor elke route en met veel nieuwe consists.

Bron: N3V Games

Meer informatie op de [N3V Games website over Trainz Simulator 3](#) (Engelstalig)

Onderstaand artikel is ingezonden door een commerciële partij

Trainz of toch nog TS2021?



In mijn vorige bijdrage aan deze Nieuwsbrief heb de stand van zaken rondom TS 2021 proberen weer te geven. Ook schreef ik dat ik aan het nadenken was over alternatieven. Nu, aan het begin van een nieuw treinsimulatieseizoen, pak ik die draad weer op.

Ik ga daar hieronder verder op in, maar op het moment van schrijven moet ik vaststellen dat het vooruitzicht op de hervatting van de maandelijkse clubdagen in De Meern verder

weg lijkt dan ooit. Niet alleen moet de locatie zich houden aan de door de overheid opgelegde Covid-maatregelen die steeds meer een permanent karakter lijken aan te nemen. Jammer, want juist die fysieke bijeenkomsten zijn onmisbaar voor het informeel uitwisselen van kennis en ervaring. In dat verband maak ik van de gelegenheid gebruik om even met jullie stil te staan bij het overlijden van Frans Donselaar begin deze maand, een van onze clubgenoten waar ik veel van heb mogen opsteken.

De introductie van TSW2 is een feit waarvan we de consequenties onder ogen moeten zien. OK, dat product brengt in een aantal opzichten ontegenzeggelijk verbeteringen met zich mee. Helaas heeft de gesloten architectuur voor ontwikkelaars weinig of niets aantrekkelijks in petto. Dat alternatief valt daardoor per definitie af. Trainz lijkt daarentegen wel interessante mogelijkheden te bieden voor het voortzetten van ontwikkelactiviteiten.

De hobbels die ik daarvoor moet nemen zijn echter niet onaanzienlijk. Die kunnen allemaal worden ondergebracht onder de noemer: ontbrekende kennis en ervaring. Om die kloof te overbruggen is een flinke tijdsinvestering nodig, en die tijd kun je dan niet besteden aan de lopende en geplande projecten voor TS2021. Aan de andere kant moet je toch rekening houden met een afnemende belangstelling voor nieuwe addons voor de laatstgenoemde, vertrouwde sim. Daardoor gaan mijn gedachten voorlopig uit naar het afronden van mijn nu lopende TS2021-project. Daarna, en een half jaar verder, denk ik, zal ik kunnen gaan werken aan het bouwen van objecten voor Trainz, met name rollend materieel, afgewisseld met TS2021-activiteiten, zoals het upgraden van oude locs en wagens die daarvoor aan de beurt zijn. Geleidelijk aan zal dan de aandacht steeds meer naar Trainz verschuiven. Mocht mijn sombere prognose ten aanzien van TS2021 worden gelogenstraft, dan blijf ik daar natuurlijk actief.

De afgelopen twee maanden heb ik een begin gemaakt met een nieuwe route. Dat brengt een hoop werk met zich mee en heeft als nadeel dat er geruime tijd geen nieuwe addons kunnen worden uitgebracht. Dit is onvermijdelijk omdat de integrale aanleg van traject behoorlijk tijdrovend is, te meer omdat voor een realistische uitwerking ook een groot aantal nieuwe materieel- en sceneryobjecten zullen worden gebouwd, zoals dit NS-seinhuis uit de jaren '50:



Het gaat opnieuw om een fictieve spoorlijn, maar nu met een grensoverschrijdend karakter. Een deel ervan ligt in het Nederland van rond 1960 en is onder de draad gebracht. Een ander deel ligt in Duitsland en wordt nog met stoom bereiden. Daar hoort logischerwijs een grensstation bij waar de NS-elocs worden afgekoppeld en treinen verder met stoomtractie hun reis in Duitsland voortzetten, en omgekeerd natuurlijk. Dit geldt dan niet voor de TEE, die zonder oponthoud aan de grens met baanvaknelheid door het grensstation kan rijden. Kortom, vele mogelijkheden voor het neerzetten van aantrekkelijke en afwisselende scenario's, waarvoor ook nieuw en verbeterd WG-materieel van Nederlandse en Duitse origine gereed zal staan, zoals een BR 01 in twee uitvoeringen en de minder bekende, maar niet minder fraaie BR 92.



Ook voor deze route worden alle benodigde objecten in eigen beheer ontwikkeld en zal daardoor eenvoudig te installeren zijn, zonder dat de gebruiker dagenlang bezig wordt gehouden met het downloaden van ontbrekende addons van andere providers. De directe omgeving van de route is op dit moment nog zo kaal als het spreekwoordelijke biljartlaken, maar de spoorse infrastructuur is inmiddels al voor ongeveer 50% gereed. Onvoorziene omstandigheden voorbehouden verwacht ik dit project rond de jaarwisseling of begin volgend jaar te kunnen releasen. In de tussentijd zal ik jullie in deze nieuwsbrief van de voortgang op de hoogte houden.

Henk van Willigenburg

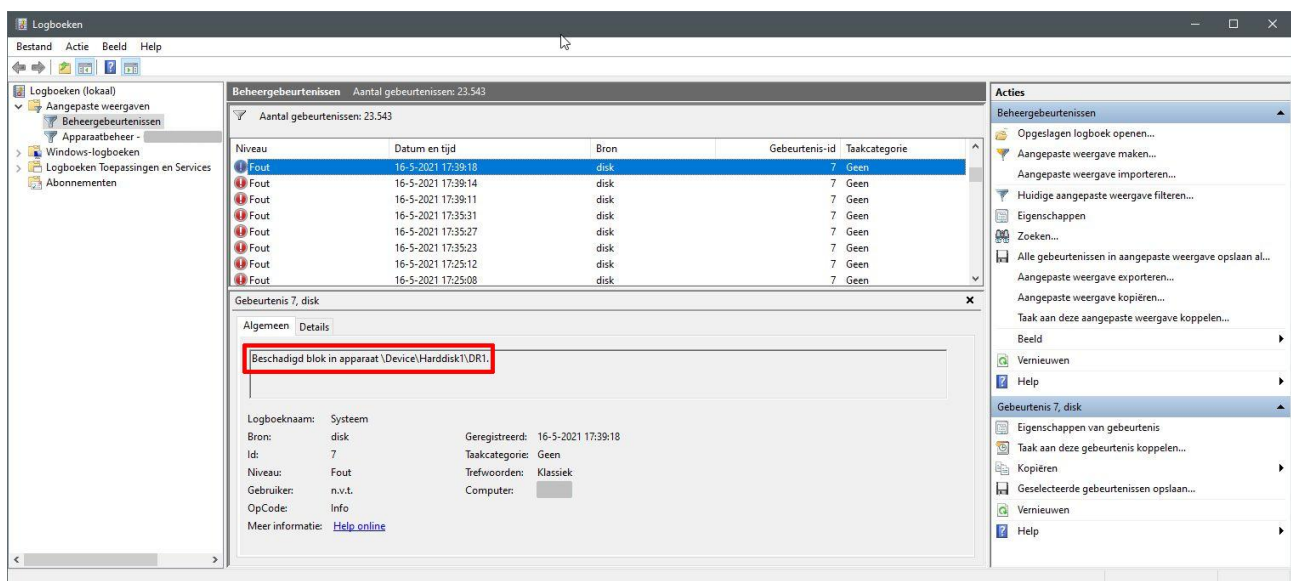
Mogelijk defecte schijf in computer, een persoonlijk verhaal.

Om voor deze nieuwsbrief een artikel over freewareproducten voor treinsims te maken is een beetje onderzoek nodig. Bij het voorbereiden van de tekst over de freeware route 't IJdammerland wilde ik een paar schermafbeeldingen in de route maken.

Ik had de route volgens de handleiding geïnstalleerd, alle ontbrekende assets opgezocht en op mijn systeem gezet. Zelfs nog wat payware treinen gekocht om alle scenario's 'compleet' te krijgen. Ook had ik met behulp van TS-Tools een serie wagens uitgewisseld die ik niet in de 'Workshop' versie heb, maar wel van de oorspronkelijke ontwikkelaar.

Route gestart, crash. Nu gaat het soms bij het uitwisselen van wagens niet goed, dus scenario's verwijderd, route crashte nog steeds. Zelfs in de route editor een crash. Andere Nederlandse route geprobeerd, crash!. Een eigen probeer en knutsel route wilde wel starten in de editor. Ik kon tenminste voor mijn artikel een schermafbeelding maken van een repaint. Voor de route 't IJdammerland kon ik een plaatje lenen van een van de ontwikkelaars. Het artikel kon toch nog worden opgestuurd.

Maar die crashes, wat was er aan de hand? Intuïtief kijk ik dan in de Windows logboeken. In het 'Beheergebeurtenissen' logboek zag ik meldingen van een '*Beschadigd blok in apparaat \Device\Harddisk1\DR1*'. Dat is op mijn systeem de schijf waar mijn persoonlijke bestanden en al mijn treinsims en andere games op staan. Oeps, wat nu.



Omdat ik in de dagen ervoor nogal wat assets had geïnstalleerd heb ik als proef een van die veranderde mappen uit de assets van TS2021 gekopieerd naar een andere schijf. Leesfouten. Een andere map geprobeerd, leesfout. Het naderende einde van een harde schijf? Een traditionele 3TB harde schijf van nog geen vier jaar oud. Toch maar eens kijken of ik op andere schijven voldoende ruimte had om extra back-ups te kunnen maken. In de administrator versie van de Windows Powershell het commando `chkdsk E: /F /R` ingevoerd. Op de E: partitie van de schijf staan al mijn games en sims. Ruim 2 miljoen bestanden die bijna 1.2TB ruimte innemen. Na geruime tijd werd duidelijk wat ik al vreesde: bad clusters en een 30tal mogelijk beschadigde bestanden. Checkdisk geeft tijdens het uitvoeren een overzicht van de meldingen in het 'Powershell' venster. Dit overzicht heb ik met kopiëren en plakken bewaard als bestand, hieronder een deel als voorbeeld.

chkdsk E: /F /R

```
Stage 4: Looking for bad clusters in user file data ...
Windows replaced bad clusters in file F9BD5
of name \spel\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\ChrisTrains\RailSimulator\Scenery\
StationObjects\NS Buffer\textures\ns_buffer.TgPcDx.
Windows replaced bad clusters in file 12AB65
of name \spel\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\Frison\Materiaal\Scenery 2\Station
DHC\Station Den Haag CS.GeoPcDx.
Windows replaced bad clusters in file 131749
of name \spel\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\ChrisTrains\RailSimulator\Scenery\
Procedural\NS Classic Platforms\textures\brickbrickC_top_nm.TgPcDx.
Windows replaced bad clusters in file 1EBEFA
of name \spel\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\ChrisTrains\RailSimulator\Scenery\
StationObjects\Classic Scenery\textures\filler_nm.TgPcDx.
Windows replaced bad clusters in file 214E38
of name \spel\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\ChrisTrains\RailSimulator\Scenery\
StationObjects\Classic Scenery\textures\gauge_nm.TgPcDx.
Windows replaced bad clusters in file 214E3C
of name \spel\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\ChrisTrains\RailSimulator\Scenery\
StationObjects\Classic Scenery\textures\gauge_norm_nmc.TgPcDx.
Windows replaced bad clusters in file 214E46
of name \spel\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\ChrisTrains\RailSimulator\Scenery\
StationObjects\Classic Scenery\textures\platbell_norm_nm.TgPcDx.
Windows replaced bad clusters in file 223455
of name \spel\N3V Games\trs19\build mcybyvje1\cache\internet\kc9s9vw244.cdp.
Windows replaced bad clusters in file 223668
of name \spel\N3V Games\trs19\build mcybyvje1\local\hash-97\kuid 153456 435.tzarc.
Windows replaced bad clusters in file 233B36
of name \spel\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\Forge\BR52p80_Reko\RailVehicles\
Steam\52p80\Engine\Textures\E1.TgPcDx.
Windows replaced bad clusters in file 233C75
```

```
Stage 5: Looking for bad, free clusters ...
 183222908 free clusters processed.
Free space verification is complete.
Phase duration (Free space recovery): 0.00 milliseconds.
Adding 124 bad clusters to the Bad Clusters File.
```

Windows has made corrections to the file system.
No further action is required.

```
1902936063 KB total disk space.
1166643748 KB in 2284599 files.
 585524 KB in 124259 indexes.
 496 KB in bad sectors.
2814663 KB in use by the system.
 65536 KB occupied by the log file.
732891632 KB available on disk.
```

Na wat advies te hebben ingewonnen moest ik toch rekening houden met een schijf die bezig is definitief defect te raken. Dus nieuwe schijven kopen en puzzelen hoe te back-uppen. Mijn persoonlijke bestanden, ruim 500GB, kon ik nog wel kwijt op een oude reserve schijf, maar die 1.2TB voor de sims, geen plek te vinden of te maken...

Zoals uit het verhaal is af te leiden had ik de 3TB schijf verdeeld in 2 partities: D: van 1TB groot voor de persoonlijke bestanden waaronder de mail en E: van 2TB groot voor alle games en bijbehorende hulpprogramma's. Voor mij werd het duidelijk de mogelijk defecte schijf te gaan vervangen door 2 nieuwe schijven omdat ik in mijn computerkast daar voldoende ruimte voor had. Het werden twee SATA SSD schijven van 2TB. De ene schijf moest de letter D: krijgen en de andere moest E: worden. Mijn doel was de inhoud van de partities over te zetten naar de nieuwe schijven waarbij de verwijzingen naar de schijfletters hetzelfde zou blijven. Wel nieuwsgierig of Steam en de games zouden blijven werken of dat ik alsnog alles opnieuw zou moeten installeren.

SSD's besteld en een dag later in huis. Extra back-ups gemaakt die ik kon maken. Kast van de computer open en knutselen maar. Gelijk maar met een kwast en de stofzuiger overtollig stof weggehaald. Nee, geen spuitbus met lucht, dan gaat het stof juist naar de verkeerde plekken (in de lagers). Meevaller: in de sledes voor de schijven kon ik de SSD's direct monteren. Handig zo'n kast van een gerenommeerd merk. Tegenvaller: de 3TB schijf was ingericht met een GPT-partitietabel en mijn Sharkoon SATA naar USB apparaat kon die schijf niet lezen. Dus de schijf maar weer terug in de kast, alleen kwam ik een voedingskabel te kort. Een voedingskabel uit de oude voorraad gepakt en aangesloten, PC bleef erg stil, andere oude kabel, nog steeds een 'dode' PC. Toen maar de voedingskabel van de Dvd-speler gebruikt. PC wilde weer starten en de schijven werden herkend.

Nu de 'defecte' schijf in de kast is gebleven heb ik eerst de partities van die schijf een andere schijfletter gegeven. Dat moest eerst, want anders kunnen de nieuwe schijven niet de letters D: en E: krijgen. Daarna de nieuwe schijven geformatteerd en de juiste schijfletters gegeven. Schijf E:, waar de games op staan, heb ik niet een GPT-partitietabel gegeven om de schijf eventueel makkelijker in een ander systeem over te kunnen zetten.

Toen was het tijd om te kopiëren. Eerst alles naar de D: schijf. Dat zijn de persoonlijke bestanden waaronder de mailbestanden. Mail werkte weer en alle berichten stonden nog steeds keurig op hun plek. Daarna alle bestanden naar E: gekopieerd. Niet alles tegelijkertijd, ik weet niet of Windows in staat is om in een keer ruim 1TB in te lezen en te kopiëren. Daarna met behulp van de eigenschappen van (groepen) mappen alle bestanden laten tellen op de oude en de nieuwe schijf. De aantallen moeten met elkaar overeen komen. Gelukkig was dat zo.

Voor de zekerheid heb ik alle assets, die in het overzicht van checkdisk als gerepareerde bestanden vermeld stonden, opnieuw geïnstalleerd vanuit de originele bestanden. In de Content Manager van TRS19 heb ik ze eerst verwijderd en daarna opnieuw van het Download Station gehaald.

Het grote proberen kon beginnen: TS-Tools werkte als vanouds, Open Rails ook, Steam startte ook op, geen signalen dat er iets geïnstalleerd moest worden. Trainz, Train Sim World en Train Simulator 2021 werkten als vanouds en lieten alle assets gewoon zien. De route 't IJdammerland kon ik nu wel bewonderen...

Eigenlijk heb ik met deze werkwijze via een omweg een soort kloon gemaakt van de oude partities. Hierbij zijn de verwijzingen die in het Windows register staan ongewijzigd gebleven. En mede omdat het niet een partitie betreft waar alle bestanden die horen bij het besturingssysteem Windows ontstaan, maar gewoon data-partities zijn, was deze werkwijze in dit geval op mijn systeem succesvol.

Hoe is het nu met de 'defecte' schijf? Bij een checkdisk op de oude D: partitie werden geen 'bad clusters' gevonden. Een paar weken later op de oude E: partitie nogmaals een checkdisk gedaan, geen nieuwe slechte plekken erbij. Dus laat ik de schijf nog maar in mijn PC zitten. Toch niet kapot? Het risico wil ik niet nemen. Ik weet hoeveel werk het is geweest om in de sims alle bestanden te krijgen die ik nu heb. Vanuit de Steam bibliotheek kun je wel je gekochte spullen makkelijk opnieuw op je systeem zetten, maar al die freeware voor TS2021 of al die bestanden van het Download Station van N3V Games met alle aanpassingen, dat doe je liever niet opnieuw.

Dit artikel is door mij op persoonlijke titel geschreven.

Kees Plaat

Agenda

Tot nader order GEEN clubdagen.

Actuele informatie, over het al dan niet doorgaan van onze komende clubdagen, zal worden geplaatst op onze website.

Noteer alvast de volgende webinars en evenementen in 2021 in uw agenda!

- 11 september 2021 **webinar** HCC!trainsim
- 24,25 en 26 september Nederlandse Model Spoor Dagen (NMSD), broodfabriek in Rijswijk
- 2 en 3 oktober Stoom Stichting Nederland (SSN), Rotterdam
- 9 oktober 2021 HCC!kennisdag, Expo in Houten.
- 29, 30 en 31 oktober Eurospoor 2021 in Utrecht.
- 13 november Houten Digitaal in Houten.

Ga voor meer informatie naar [onze website](#).

Opmerking • Wij distantiëren ons uitdrukkelijk van alle inhoud van gelinkte pagina's / websites. Deze verklaring geldt voor alle links in deze Nieuwsbrief.