



hcc[!]trainsim

trainsim nieuwsbrief

Jaargang 19 nr. 9-2021

Fysieke clubdag 6 november 2021

Beste Trainsimmer

Word nu lid van Hcc en kies een welkomstgeschenk! [Klik hier voor meer informatie](#)

In deze nieuwsbrief

- Van de voorzitter
- Clubdag 6 november 2021
- Van de secretaris
- HCC!trainsim aanwezig geweest op veel spoorse evenementen
- Dovetail Games brengt Train Simulator 2022 uit
- Nederlandse vertaling Train Simulator 2022 versie 71.9a
- N3V Games brengt Service Pack 4 voor Trainz Railroad Simulator 2019 uit
- Open Rails Team brengt versie 1.4 van Open Rails uit
- Freeware producten voor treinsimulatieprogramma's. Deel 18
- Duitse scenery voor de Grenslandbaan
- Treinsimulatie en Windows 11
- Agenda

hcc[!]trainsim

Van de voorzitter

Beste Trainsimmers.

Wij kunnen terugkijken op een actieve maand oktober 2021. Als HCC!trainsim hebben wij deelgenomen aan een aantal evenementen.

Op zaterdag 2 en zondag 3 oktober waren wij met een stand aanwezig bij de opendagen van de Stoomstichting Nederland (SSN) in Rotterdam. Op zaterdag 2 oktober hadden wij ook weer voor het eerst, een fysieke bijeenkomst in "De Schalm" De Meern. Op zaterdag 9 oktober waren wij met een stand aanwezig op de HCC!kennisdag in Houten. Van vrijdag 29 t/m 31 oktober waren wij met een stand op Eurospoor in de Jaarbeurshallen te Utrecht. Voor ons waren deze deelnames een groot succes, wij konden vele bezoekers informeren over onze hobby en veel vragen beantwoorden.

Op 6 november staat onze 2e fysiek bijeenkomst van dit jaar gepland op ons vertrouwde adres "De Schalm" in de Meern. De volgende fysieke bijeenkomst staat gepland op zaterdag 18 december 2021. De bedoeling is om dan in de ochtend onze uitgestelde jaarvergadering te houden over 2020.

Inmiddels zijn of worden wij geconfronteerd met de introductie van Windows 11. Deze versie stelt veel hogere eisen aan de hardware dan windows 10. Wat de gevolgen van deze nieuwe versie zijn voor onze Trainsim programma's wordt door verschillende leden van ons uitgetest. Wij houden jullie op de hoogte.

Uiteraard blijven wij ook nog steeds bereikbaar voor vragen en opmerkingen van jullie kant via onze website en e-mails. Mochten jullie daar behoefte aan hebben, proberen wij jullie langs deze weg zo goed mogelijk te helpen en/of advies te geven. Onze website word zoveel mogelijk up-to-date gehouden over de laatste ontwikkelingen binnen de HCC in het algemeen en over nieuwe ontwikkelingen in de Trainsim wereld.

Hopelijk zien wij jullie weer vaker terug op onze clubdagen of een van de evenementen waaraan wij weer deelnemen.

Gerrit Soede

Voorzitter HCC!trainsim

Clubdag 6 november 2021

Voor de bijeenkomst van 6 november hoef je je niet aan te melden via onze website. Er zijn nog wel een aantal beperkingen waar we rekening mee moeten houden. Wij vragen je de bijeenkomst alleen te bezoeken als je geen coronagerelateerde klachten hebt en als je een geldig coronatoegangsbewijs kunt laten zien. Tevens is de toegangsdeur van De Schalm om veiligheidsredenen gesloten, even aanbellen en er wordt opgedaan.

Raadpleeg onze website voor eventuele aanpassingen van de regels en andere actuele informatie.

Van de secretaris

Hieronder een bericht van de ledenadministratie over de HCC-ledenpas.

“Het zou kunnen zijn dat de einddatum op je HCC-ledenpas inmiddels is verlopen. Geen nood, want je pas blijft gewoon geldig en wordt ook bij het scannen tijdens een bijeenkomst uiteraard geaccepteerd.

Als je toch een nieuwe fysieke ledenpas wil, stuur dan een mail naar de Ledenadministratie

De reden om de huidige passen voorlopig niet (standaard) te vervangen, is dat op dit moment de opties worden onderzocht om een digitale ledenpas in te voeren. Wordt vervolgd.”

HCC!trainsim aanwezig geweest op veel spoorse evenementen

In de vorige nieuwsbrief hebben we jullie verteld over onze aanwezigheid op de Nederlandse Modelspoordagen in Rijswijk. We hebben daarna niet stil gezeten. We konden ons ook laten zien op de Stoomtreindagen van de SSN in Rotterdam, de HCC! kennisdag in Houten en als klapstuk op Eurospoor in de Jaarbeurshallen te Utrecht.

Ondanks het matige weer hebben veel bezoekers de weg naar de SSN kunnen vinden. Ook bij onze stand bleven de bezoekers met belangstelling staan kijken wat we aan het doen waren. Op verzoek van de organisatie reden we alleen met stoomtreinen. Ook voor ons een leuke variatie. Dit jaar werden we, zoals altijd, door de organisatie weer goed verzorgd.

De HCC!kennisdag vindt drie keer per plaats tegelijkertijd met een modelspoorbeurs in de Expo hallen te Houten. Deze manifestatie is de plaats waar alle HCC-groeperingen kunnen laten zien waar ze mee bezig zijn. Zowel aan bezoekende HCC-leden als aan bezoekers van buiten onze organisatie.

Deze keer hadden we een mooie eiland opstelling midden in de hal met voldoende ruimte om gepaste afstand te kunnen houden. De HCC was zeer tevreden met de bezoekersaantallen, ook hadden zich een aantal bezoekers aangemeld als lid.

Als klap op de vuurpijl hebben we onlangs meegedaan aan het evenement Eurospoor, de grootste modelspoorbeurs in Nederland. Twee volle hallen van de Jaarbeurs dit jaar. Mooie modelspoorbanen, verkoopstands, informatiestand van professionele leveranciers, en veel speelmogelijkheden voor kinderen.

Ook bij ons mocht iedereen proberen hoe het is om met een treinsim een locomotief of treinstel te besturen. Wij hebben de indruk dat de beurs behoorlijk goed is bezocht. Dat is prettig voor de organisatie, maar ook voor ons. Wij hebben ons, het treinsimmen, en de HCC weer goed kunnen promoten voor belangstellenden uit het hele land.



Dovetail Games brengt Train Simulator 2022 uit

Dovetail Games (DTG) heeft op 30 september 2021 een nieuwe versie van hun Railworks reeks onder de naam Train Simulator 2022 (TS2022) uitgebracht.

Iedereen die een bestaande versie van Train Simulator in bezit heeft krijgt, wanneer men Steam opstart, vanaf 30 september 2021 automatisch de basisonderdelen van de nieuwe versie TS2022 geïnstalleerd. Deze keer één gemelde verandering: de startoptie – fastload is definitief toegevoegd aan het programma. Daarnaast zijn de eerder uitgebrachte routes die nu in de TS2022 bundel zitten verbeterd.



Op internetfora wordt gediscussieerd of de startoptie `-fastload` wel standaard wordt gebruikt in het programma of dat het nog steeds als startoptie aan de snelkoppeling moet worden toegevoegd. Voor de zekerheid: voeg `-fastload` nog steeds toe als extra startoptie.

Zoals elke keer worden andere trajecten de basis routes in TS20xx. Deze routes worden voor bestaande gebruikers van TS2021 niet meegeleverd bij de update. Zij dienen apart (als TS2022 bundel) te worden gekocht!

Het betreft in de standaard versie van TS2022 de volgende trajecten:

Frankfurt – Koblenz Route Add-On;

Birmingham Cross City Line: Lichfield - Bromsgrove & Redditch Route Add-On;

Northeast Corridor: Washington DC – Baltimore Route Add-On.

In de Deluxe versie van TS2022 nog een nieuw traject:

Bahnstrecke Strasbourg – Karlsruhe Route Add-On.

Het European Loco & Asset Pack (ELAP) is ook onderdeel van Deluxe versie van TS2022. Een overzicht van de systeemeisen voor TS2022 staat in het onderdeel 'Treinsims', 'Veel gestelde vragen' op onze website.

Meer informatie is te vinden op [De website van Dovetail Games](#)

Bron en afbeeldingen: Dovetail Games

Nederlandse vertaling Train Simulator 2022 versie 71.9a



De HCC!trainsim presenteert een bijgewerkte Nederlandse vertaling voor het basisprogramma van Train Simulator 2022 (TS2022). Met dank aan Theo Evers voor de oorspronkelijke Nederlandse vertaling.

Deze versie 71.9a is bijgewerkt naar aanleiding van de overgang van TS2021 naar TS2022 op 30 september 2021. In versie v71.9a zijn geen veranderingen gevonden die van belang zijn voor de vertaling. Wel heeft DTG de copyrightteksten geactualiseerd. Die hebben wij toegevoegd aan onze bestaande vertaling en we hebben waar nodig spelfouten verbeterd. Wij hebben met deze vertaling een actueel taalbestand '*nl.lan*' aangemaakt.

Tijdens het vertalen is ons gebleken dat niet alle teksten in de vensters en tooltips van TS2022 vertaald kunnen worden. DTG heeft niet alle mogelijke tekenreeksen geschikt gemaakt om te vertalen.

Dovetail Games (DTG) voorziet niet in de mogelijkheid een Nederlands taalbestand te gebruiken in TS2022, maar via een omweg is de vertaling toch werkend te krijgen. Lees

hiervoor de meegeleverde tekst in het bestand *NL LAN vertaling TS2022 V71_9a.pdf* goed door.

Met deze vertaling verander je de Train Simulator 2022 interface (grotendeels) in een Nederlandse versie.

De nieuwe versie van de vertaling is te downloaden op deze plek van onze website: [Nederlandse vertaling basis-programma Train Simulator 2022 \(versie 71.9a\)](#)

N3V Games brengt Service Pack 4 voor Trainz Railroad Simulator 2019 uit

N3V Games heeft op 14 oktober 2021 een grote update voor Trainz Railroad Simulator 2019 (TRS19) onder de naam Service Pack 4 (SP4) uitgebracht voor PC, Mac, en Steam. De update betreft vooral verbeteringen aan de stabiliteit van het programma. Ook zijn er nog al wat fouten opgelost. Er wordt met *Water Effect Support* ook een nieuwe functionaliteit genoemd.



Gebruikers van TRS19 die het spel via Steam spelen krijgen automatisch de update aangeboden. Wie TRS19 rechtstreeks bij N3V Games heeft aangeschaft moet zelf de update uitvoeren. Patches zijn beschikbaar voor de volgende versienummers (builds) van TRS19, TRS19PE of Trainz Plus:

111951 > 114800 (PC);

114400 > 114800 (PC);

111956 > 114841 (Mac);

114207 > 114841 (Mac);

Steam - updates gaan automatisch.

Wanneer je de update hebt uitgevoerd zal TRS19 de eerste keer bij het opstarten een aantal interne bewerkingen doen. Dat kan geruime tijd duren. Breek in ieder geval het repareren van de database (database repair) niet af, tenzij het overduidelijk is dat het programma blijft hangen.

Alle informatie over Service Pack 4 van TRS19 kun je vinden in [dit draadje op het forum van N3V Games](#) (Engelstalig). Daar zijn ook aanvullende tips te vinden om de update vloeiend te laten verlopen.

Bron: N3V Games.

Open Rails Team brengt versie 1.4 van Open Rails uit



Het team achter het open source treinsim programma Open Rails (OR) werkt gestaag aan verbeteringen en nieuwe functionaliteit en heeft op 19 oktober 2021 versie 1.4 van Open Rails vrij gegeven.

In versie 1.4 zijn belangrijke fouten verbeterd en wordt overgestapt naar een andere game-engine, namelijk Monogame graphics die ReShade en meer geheugen ondersteund.

Een selectie van functionaliteit welke is toegevoegd en verbeterd:

- analoge klok geschikt voor 2d cabines en voor gebouwen
- soepele overgangen bij knipperende seinlampen
- handrem voor individuele wagens
- nieuwe mogelijkheden en meer realistisch gedrag bij vacuüm remmen
- ondersteuning voor de Russische en Braziliaans Portugese taal
- in timetable mode kun je nu een draaischijf gebruiken
- apart kaartvenster voor timetable treinen
- timetable introductie teksten
- nieuwe mogelijkheden binnen de 2d cabines
- betere visuele effecten van de stoom ejectors
- gescript Trains Control System
- webserver om treingegevens op webpagina's van andere apparaten te zetten
- treinenspot camera inclusief volgen van een wagen in een trein

Het gedetailleerde overzicht van alle aanpassingen staat op [deze webpagina](#)

Open rails is te downloaden op de website van openrails.org.

De handleiding staat op [deze webpagina](#), de samenvatting van de veranderingen in versie 1.4 staat op [deze webpagina](#). Genoemde websites en documentatie is Engelstalig.

De hierboven beschreven versie is de zogenaamde stabiele versie 1.4. Regelmatig brengt het Open Rails Team een nieuwe versie van het programma uit waarin allerlei veranderingen, verbeteringen, en nieuwe functionaliteit inzit. Dit zijn de testversies, die kunnen instabiel zijn, maar geven wel een inkijkje in het werk wat het team aan OR doet.

Open Rails is niet een kloon van Microsoft Train Simulator (MSTS) zoals soms wordt beweerd, maar een onafhankelijk zelfstandig ontwikkeld treinsimulatieprogramma. De ontwerpers hebben er wel voor gekozen de bestandsformaten zoals die voor MSTS golden over te nemen. Daardoor kan vrijwel alle content die gemaakt is voor MSTS

gebruikt worden in OR. Het programma heeft intussen al veel meer mogelijkheden dan er ooit in MSTs heeft gezeten. Let op: In OR zitten standaard geen trajecten en treinen.

Freeware producten voor treinsimulatieprogramma's

Deel 18

Deze serie gaat over freeware producten voor treinsimulatieprogramma's. Voor deze nieuwsbrief aandacht voor nieuwe of verbeterde freeware gemaakt voor Train Simulator 2022 (TS20xx) van Dovetail Games (DTG).

Deze serie gaat over werkelijk uitgebrachte freeware producten of repaints van commerciële content. Alle producten waar over geschreven wordt zijn ook op de PC van de schrijver geïnstalleerd. Producten die niet 'compleet' te krijgen zijn en dus niet goed zullen functioneren worden niet meegenomen in deze reeks artikelen. Wil je meer weten over content die nog in ontwikkeling is, kijk dan in de topics op de diverse fora over treinsims. De adressen staan in het deel 16 van deze reeks.

Train Simulator 2022

Zonder iedereen tekort te doen noemen we een aantal nieuwe producten:

De ontwikkelaars achter de groep rond CoHa.nl hadden een tijdje terug het bijltje erbij neergegoid. Daarover is in deze serie ook over geschreven. Gelukkig hebben ze aangegeven dat ze langzamerhand weer verder gaan met hun activiteiten. Dat vertaalt zich nu in een aantal updates van hun producten:

Nederlandse overwegen versie 3.6

Nederlandse verkeersborden versie 1.2

Nederlandse seinen versie 3.9.7 bèta.

Al deze producten zijn alleen te downloaden op de [website van CoHa.nl](http://www.coha.nl).

De ontwikkelaar DutchDriver heeft van het Dutch Roads Pack versie 2.1 uitgebracht, te downloaden op [deze website](#). Het is een pakket met Nederlandse wegen, repaints op basis van objecten van de groep RW Austria. Dit pakket wordt veel gebruikt in de Nederlandse freeware routes.

We hebben in de vorige afleveringen al gewezen op de aanvullende assets die nodig zijn voor de freeware-routes voor TS20xx. Regelmatig worden sommige pakketten ververs. Het verdient de aanbeveling wekelijks te kijken of er nieuwe versies zijn. Hieronder een overzicht van een aantal pakketten:

De objecten van Chrstrains zijn hier te downloaden:

https://www.chrstrains.com/nl/ts_scenery.html,

De objecten van Frison zijn hier te downloaden:

https://www.chrstrains.com/nl/frison_objects.html,

De objecten van Gert Meering zijn hier te downloaden (registratie verplicht):

<https://dutchsims.nl/viewtopic.php?t=448>,

De objectpakketten van Simtogether.com zijn hier te downloaden (registratie verplicht):
<https://simtogether.com/files/category/118-simtogether-object-packs/>,

Een overzicht van veel benodigde assets staat op de website van Christrains:
https://www.chstrains.com/en/required_assets_for_most_dutch_routes.html

In deel 19 van deze serie meer over freeware producten voor treinsimulatieprogramma's.

De serie artikelen over freeware voor treinsimulatieprogramma's wordt door mij op persoonlijke titel geschreven.

Kees Plaat

Onderstaand artikel is ingezonden door een commerciële partij.

Duitse scenery voor de Grenslandbaan



Met de Route Editor van TS2022 kan iedere gebruiker een bestaande route aanpassen of zelfs een geheel nieuwe route bouwen. De daarvoor benodigde vaardigheden zijn relatief snel aan te leren, wat tegenwoordig ook nog wordt vergemakkelijkt door vele tutorials die op YouTube te vinden zijn. Vervolgens staan alle objecten van elke TS-route op je systeem voor je project ter beschikking. Of het nu gaat over rails of rollend materieel of welk ander objecttype ook, alles kan op en langs het spoor worden neergezet en zo bouwt menige treinsimmer er vrolijk op los. Niets aan de hand, zou je zeggen, totdat de route een stadium bereikt waarin het interessant wordt om deze met andere gebruikers te delen. Je pakt de route in en de .zip file verschijnt op de downloadpagina van je favoriete website.

Helaas, zo eenvoudig werkt dat niet. Want al die objecten die je in je jeugdig enthousiasme hebt ingebouwd komen uit addons die de doelgroep van je route ook moet hebben geïnstalleerd. Als iemand dan een scenario hebt aangeklikt worden onvindbare objecten door de sim weliswaar geruisloos vervangen door onopvallende melkflesjes, maar wat wel opvalt zijn ontbrekende seinen of rails, terwijl missend rollend materieel resulteert in foutmeldingen. Gelukkig zijn de meer gevorderde routebouwers zich hiervan bewust en sturen hun geesteskinderen in zee met een lange lijst van extra downloads die een ongestoorde werking van de route en bijbehorende scenario's mogelijk moeten maken. Vervolgens onderneemt de nieuwbakken eigenaar een puzzeltocht langs verschillende websites om de zojuist geïnstalleerde route te completeren met al dan niet betaalde addons.

Een andere benadering is natuurlijk de kant-en-klare route die de aanbieders van TS-payware volgen, maar ook in die hoek wordt er bijvoorbeeld van uitgegaan dat iedere gebruiker ELAP heeft geïnstalleerd. ELAP staat voor *European Loco & Assets Pack* en is een basispakket met onder andere West-Europese landschaptextures en scenery-objecten. Sinds 2012 levert DTG dat niet meer mee met de jaarlijkse update van TS, maar het zit wel in de verschillende edities van TS. Gelukkig kan dat voor enkele Euro's nog steeds worden betrokken bij Steam. Maar afgezien daarvan, als je een volledig product wil aanbieden komen in principe twee oplossingen in aanmerking. De eerste optie is om alle aanbieders van de door jou gebruikte addons nederig om toestemming te vragen om hun producten te mogen inzetten. Dat is tijdrovend en kan je project behoorlijk frustreren, vooral als het om payware gaat. En zelfs als je alles kan regelen kom je niet onder de hierboven genoemde lijst met downloads en links uit.

Als alternatief komt dan zelfbouw in beeld. Dat kost ook tijd, maar heeft als bijkomend voordeel dat je elk object kan uitrusten met de gewenste eigenschappen qua vorm en toe te passen textures. Bij de Duits-Nederlandse route die ik nu onderhanden heb kan ik vele objecten uit Berkendam en de Retro Canvas Route gebruiken, maar aan de andere kant van de grens moet alles er ook geloofwaardig uitzien. Aanvankelijk had ik het plan om daarvoor de huisjes en andere gebouwen uit de ELAP te kiezen. Dat ging echter wringen, want als je die kritisch bekijkt vallen de meeste door de mand als Engelse objecten die een beetje zijn opgeleukt om er Duits uit te zien.

De bouw van buitenlandse scenery-objecten is lastiger dan Nederlandse, waarvoor je bij wijze van spreken alleen maar de deur hoeft uit te lopen. Je kunt natuurlijk op fotosafari gaan om beeldmateriaal van geschikte objecten te vast te leggen, maar voor een route die in de vorige eeuw is gesitueerd is dat om te beginnen al niet ideaal. Een andere bron van informatie is de modelspoorwereld. Aanbieders als Kibri en Auhagen presenteren in hun catalogi, die vaak ook online te bekijken zijn, verschillende realistische bouwpakketten die als voorbeeld kunnen dienen. Verder hebben we gelukkig nog oude jaargangen van Duitse tijdschriften op dit terrein, waar vooral *Eisenbahn Magazin* door de jaren heen vele bruikbare voorbeelden heeft gepubliceerd. Daarnaast kun je met Google Streetview op zoek gaan in oudere buitenwijken en stadcentra van de Oosterburen.



Op die manier heb ik inmiddels verschillende bouwwerken gerealiseerd die geschikt zijn voor het uitbeelden van de Duitse omgeving van het spoor. Rondom de stationemplacements zijn de gebouwen hoger en vaak al wat ouder, terwijl je daarbuiten vooral vrijstaande huizen of kleinere wooncomplexen aan kan treffen.



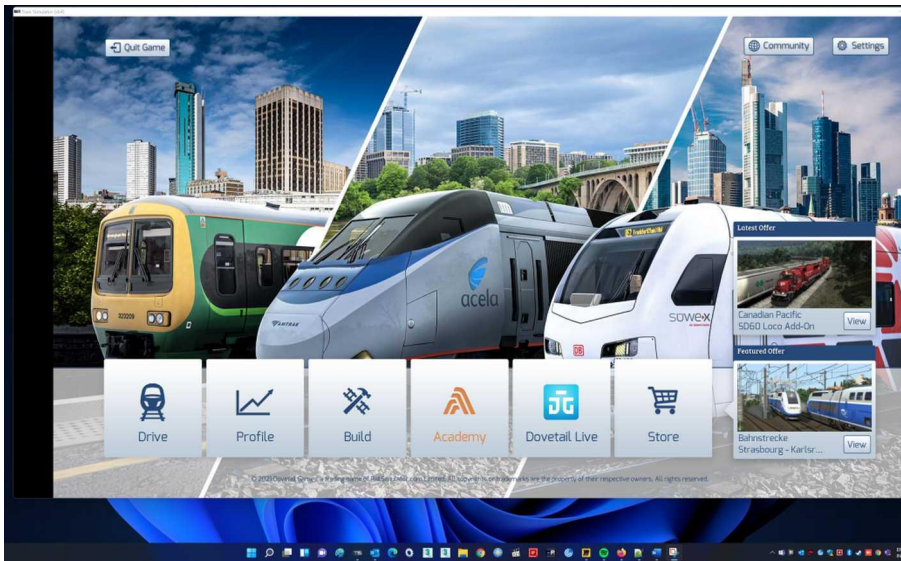
Om tijd te besparen heb ik een aantal standaardcomponenten zoals gevels en daken ontwikkeld die in steeds verschillende combinaties worden toegepast. Verder zijn huizenblokken in stedelijke omgevingen de norm en daarbij komen hoekhuizen goed van pas. De trottoirs worden bij de bouw al aan de huizen gekoppeld, terwijl het wegdek zelf een kleurtje (Tarmac) uit de verdoos van de RE meekrijgt. Je ziet hierboven een straat in

het provinciestadje Gölsdorf, de eerste plaats die je tegenkomt als je in mijn route Duitsland binnenrijdt. Bij grotere steden moeten we voor woonhuizen de hoogte in met vier of meer verdiepingen.

Henk van Willigenburg

Treinsimulatie en Windows 11

Het kan u eigenlijk niet meer ontgaan zijn: Windows 10 heeft een opvolger gekregen. Inmiddels is het alweer bijna een maand geleden dat dit nieuwe besturingssysteem van Microsoft beschikbaar werd. In dit artikel vindt u een persoonlijke ervaring met de upgrade naar dit besturingssysteem. Wat Windows 11 met Train Simulator te maken heeft? Best veel, maar dat ga ik u in dit artikel vertellen vanuit een persoonlijke ervaring en visie. Rijdt u al onder Windows 11 in Train Simulator, net als ik? Of houdt u het nog even, al dan niet noodgedwongen, bij Windows 10? Navraag bij verschillende medewerkers en bestuursleden leert dat de meesten nog met Windows 10 werken, en wel om uiteenlopende technische redenen (in de screenshot: TS 2022 onder Windows 11). Microsoft heeft specifieke eisen gesteld aan computers waarop Windows 11 ondersteund wordt, en lang niet alle computers voldoen aan die eisen.



Waarom upgraden?

Je kunt twee strategieën toepassen bij het werken met uw computer: kiezen voor bewezen technologie of voorop lopen. Voorop lopen (Windows 11 nu al installeren) betekent dat u direct de nieuwste features tot uw beschikking heeft (en games zouden onder Windows 11 wat beter moeten presteren dan onder Windows 10), maar dat u ook de grootste kans heeft op software bugs. Kiezen voor bewezen technologie (nog even blijven hangen bij Windows 10) lijkt momenteel de veiligste keuze, maar dan heeft u de nieuwste features niet tot uw beschikking. In het bedrijfsleven zien we beide strategieën terugkomen. Systeembeheerders willen daar in het algemeen zo lang mogelijk bij het oude blijven, ontwikkelaars willen zo snel mogelijk het nieuwe besturingssysteem adopteren. Ikzelf wil zo snel mogelijk met de nieuwe technologie kennis maken, dus ik heb de upgrade uitgevoerd zodra deze beschikbaar was.

Er zijn meerdere goede redenen te bedenken voor een upgrade – mits Windows 11 ondersteund wordt op uw computer, maar daarover later. Als u uw laptop of desktop na,

pakweg, 2019 aangeschaft heeft, zal deze meestal wel voldoen aan de systeemeisen en kunt u de stap zetten. Waarom upgraden? Welnu, allereerst is de ondersteuning voor Windows 10 vanuit Microsoft eindig. Dat betekent dat over een aantal jaren Windows 10 niet meer wordt voorzien van updates. Op dit ogenblik is de einddatum gezet op oktober 2025, maar die kan uiteraard nog verschoven worden. Vanaf het moment dat de support vervalt krijgt Windows 10 dezelfde status als Windows XP, Windows Vista en Windows 7 en zal u ook geen ondersteuning meer vanuit N3V Games of DTG krijgen wanneer u train simulator op Windows 10 draait. Daar hebben we dus al een raakvlak tussen Windows 11 en treinsimulatie te pakken. Wanneer Windows 10 niet meer ondersteund wordt, u tegen problemen aanloopt en de leverancier vraagt na op welk besturingssysteem u uw treinsim geïnstalleerd heeft, zal hij u verzoeken eerst Windows maar eens te upgraden en dan terug te komen.

Verder wordt met elke nieuwe Windows versie een en ander onder de motorkap geoptimaliseerd. Naar zeggen van Microsoft zijn een aantal wijzigingen aangebracht die ervoor zorgen dat Windows 11 beter presteert dan Windows 10. De ervaring zal per systeem verschillen, maar de zaken die genoemd worden, wekken vertrouwen:

- De app op de voorgrond wordt vanuit Windows meer prioriteit gegeven ten opzichte van de apps die op de achtergrond draaien. Hierdoor krijgt de app (of het spel) wat op de voorgrond draait, waarin u actief bezig bent, relatief een groter deel van de beschikbare processortijd toegewezen. Uw spel op de voorgrond, en dat zal in uw geval waarschijnlijk voornamelijk een van de treinsimulatiepakketten zijn, zal dan wat beter presteren omdat het meer processortijd krijgt.
- Processen van apps die gestart zijn, maar al langere tijd niet actief zijn op de desktop, worden in een slaaptoestand gebracht, waardoor meer systeembronnen vrijgemaakt worden voor de apps die u wel actief gebruikt
- De meeste trainsimmers die ik bij bijeenkomsten en op beurzen tegenkom, werken met een laptop. Microsoft heeft aangegeven dat systemen, zoals laptops, sneller uit hun slaaptoestand komen dan onder Windows 10. Een getal van 25 procent wordt genoemd, maar dat hangt uiteraard van het specifieke type laptop af.
- Gaming laptops worden in het algemeen slechts zelden zonder netspanning gebruikt – om de simpele reden dat de batterij tijdens het spelen van Train Simulator niet heel lang zal meegaan, gamen vereist veel van uw computersysteem – maar Microsoft heeft aangegeven dat u onder Windows 11 langer onder accuspanning kunt werken, voordat deze aan het infuus gelegd moet worden.

Tenslotte zult u merken dat u door Microsoft langzaam maar zeker in de richting van Windows 11 geduwd wordt. Voor een softwarebedrijf is het een dure oplossing om meerdere platformen, in dit geval Windows 10 en Windows 11 te ondersteunen, dus het liefst faseert men de oude versie zo snel mogelijk uit. Maar men realiseert zich natuurlijk ook dat er de komende jaren nog vele gebruikers op Windows 10 blijven, dus men vindt de middenweg door Windows 10 nog een aantal jaren te ondersteunen.

Upgraden dan maar!

Indien uw computer voldoet aan de systeemeisen voor Windows 11, waarvan de voornaamste eis is een niet te oude processor en een zogeheten TPM chip, versie 2.0 (deze chip is verantwoordelijk voor versleuteling van gegevens in uw computer), kunt u twee dingen doen: wachten totdat Microsoft aan u Windows 11 vanuit Windows Update aanbiedt, of u kunt zelf het initiatief nemen om Windows 11 te installeren. Dat is mogelijk via de zogeheten update assistant. Wanneer u via Google zoekt naar de zoekterm “Windows 11 update assistant” komt u vanzelf uit op pagina’s van Microsoft waar u deze

applicatie kunt installeren. De Windows 11 update assistant haalt dan Windows 11 binnen en verzorgt op de achtergrond de upgrade. Na ettelijke rebootrondes is de upgrade dan voltooid. Mocht er iets misgaan (een van mijn systemen had een wijziging in de BIOS nodig voordat deze Windows 11 succesvol wilde installeren), dan wordt de installatie teruggedroefd en heeft u als vanouds weer Windows 10 op uw computer.

De eerste blik op Windows 11 als gebruiker

Nadat de installatie van Windows 11 succesvol doorlopen is, volgen de eerste minuten met dit nieuwe platform. Zoals bij elke nieuwe versie van Windows in mindere of meerdere mate het geval is, is de vormgeving van het besturingssysteem opgefrist. De meest opvallende wijziging is de plek van de 'Start-knop', de Windows button waaronder u al uw applicaties vindt: deze bevindt zich niet meer linksonder, maar in het midden van het scherm. U kunt deze knop overigens 'gewoon' weer naar linksonder verplaatsen wanneer u daar prijs op stelt. Ik heb het menu op de plek laten staan waar hij door Windows 11 werd aangeboden: in de taakbalk, net iets links van het midden. Het scheelt mij namelijk wat muiskilometers wanneer ik niet helemaal naar linksonder hoeft te bewegen met de muis om een menu te openen. Ik zal mij verder voor dit artikel beperken tot die zaken die belangrijk zijn voor uw leven als trainsimmer.

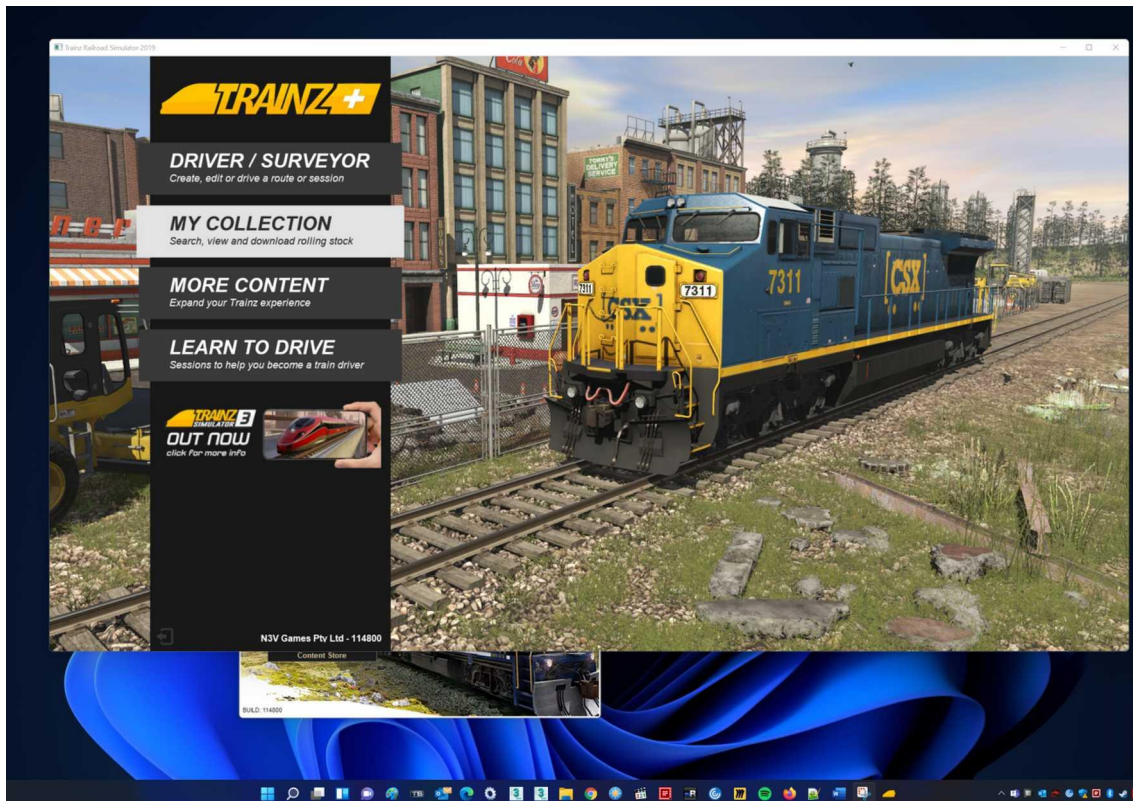
Aandachtspuntjes

Microsoft heeft een aantal menu's die gericht zijn op het instellen van zaken onder de motorkap van uw computer vernieuwd. Daarmee zijn sommige opties nu verstopt achter andere menu's of zelfs geheel en al onvindbaar geworden. Voorbeeld zijn de beeldscherm instellingen applet van Nvidia op het bureaublad, deze tool is voor trainsimmers handig omdat u in deze tool geavanceerde beeldscherm instellingen kunt maken die niet vanuit Windows bereikbaar zijn. Voorheen vond u deze onder meer in het context menu na rechtsklikken op het bureaublad, onder Windows 11 zijn ze een menu dieper te vinden, onder 'geavanceerde instellingen'.

Verder is het in eerste instantie even zoeken naar het Steam icoontje in de system tray rechtsonder. Bij mij is TS2022 geïnstalleerd onder Steam en dus wil ik graag direct het Steam icoontje bij de hand hebben wanneer ik dit nodig heb. Microsoft heeft dit icoontje in Windows 11 verborgen om het bureaublad op te schonen; u dient het eerst weer in de taakbalk instellingen expliciet zichtbaar te maken, voordat u het weer direct in de system tray ziet.

Treinsims onder Windows 11

Het eerste goede nieuws: Train Sim World, Trainz 2019 en DTG Train Simulator werken onder Windows 11 nog steeds prima. Ik gebruik ze inmiddels enkele weken zonder ook maar een enkel compatibiliteitsprobleem. Er lijkt ook nauwelijks verschil te zitten in de prestaties van de pakketten, vergeleken met het gedrag onder Windows 10. Ik krijg wel de indruk dat ze onder Windows 11 net iets soepeler draaien dan onder Windows 10. U hoeft verder niets aan de treinsimulatie pakketten aan te passen om deze succesvol te kunnen starten onder Windows 11. Ik heb tot nu toe echter uitsluitend de drie bovenstaande pakketten getest; wellicht levert een van de andere pakketten, zoals Open Rails, of het oude Microsoft Train Simulator wel bepaalde issues op. In het werken met Train Simulator of met een van de gerelateerde pakketten zult u geen verschil merken, tenzij het gaat om software van meer dan tien tot vijftien jaar oud.



Tenslotte

De upgrade naar Windows 11 is mij prima bevallen, maar ik had een vrij nieuw systeem tot mijn beschikking en een installatie van Windows 11, die uit een upgrade bestond, leverde niet tot nauwelijks problemen op. In mijn ervaring zou bijna iedereen die al een aantal jaren met computers werkt, de upgrade zelfstandig moeten kunnen uitvoeren, tenzij er onder de motorkap zaken moeten worden aangepast, zoals BIOS instellingen. Mijn pc wilde niet direct upgraden, voordat ik in de systeem BIOS een instelling aanpaste; ik kan mij goed voorstellen dat gebruikers met minder ervaring daar moeite mee hebben en dit niet zelf kunnen. Maar in dat geval kan altijd hulp gezocht worden. Een zoekopdracht via Google met het probleem dat u ondervindt levert in bijna alle gevallen een lange lijst met resultaten op, waarin u de oplossing wel zult kunnen vinden.

Ik ben zelf vooral blij met het feit dat de belangrijkste systeemgeluiden veel subtieler zijn. Ze klinken veel bescheidener dan sommige geluiden in Windows 10, zoals de waarschuwings-'pling' die u hoort wanneer er een waarschuwing op uw scherm getoond wordt. Met het werken met de belangrijkste treinsimulatie pakketten zou u na de upgrade geen problemen mogen ondervinden.

Raymond Kalousdian.

Agenda

De eerstvolgende clubdag is op 6 november.

Het adres is:
Cultureel Centrum "De Schalm",
Oranjelaan 10, 3454 BT De Meern

U bent welkom van 11:00 tot 16:00 uur.
Wij zien je graag op de gezellige HCC!trainsim clubdagen.



De deur van De Schalm is dicht vanwege de veiligheid, dus aanbellen en even wachten tot de deur wordt opengedaan.
Graag bij binnenkomst uw coronatoegangsbewijs en legitimatie laten zien en uw ledenpas laten scannen.
Tot dan!!

Noteer alvast de volgende webinars en evenementen in 2021 in uw agenda!

- De volgende clubdagen in 2021 zijn: 6 november en **18 december**
- Evenement: 13 november Houten Digitaal in Houten.

Ga voor meer informatie naar [onze website](#)

Opmerking • Wij distantiëren ons uitdrukkelijk van alle inhoud van gelinkte pagina's / websites. Deze verklaring geldt voor alle links in deze Nieuwsbrief.