



hcc¹trainsim

trainsim nieuwsbrief

Jaargang 21 nr. 1-2023

Clubdag 7 januari 2023

Beste Trainsimmer

Word nu lid van HCC en kies een welkomstgeschenk! [Klik hier voor meer informatie](#)

In deze nieuwsbrief

- Van de voorzitter
- Mededelingen van de evenementen coördinator
- Dovetail Games publiceert toekomstplannen Train Simulator Classic
- Freeware producten voor treinsimulatieprogramma's. Deel 30
- SBB-stoom in aantocht voor TS Classic
- Agenda

hcc¹trainsim

Van de voorzitter

Beste Trainsimmers.

Allereerst wens ik jullie allen namens het bestuur, een goed jaar 2023.

Wij hebben weer een jaar achter ons liggen, waar wij weer grotendeels fysieke bijeenkomsten konden beleggen. De eerste maanden moesten wij het echter nog doen met online bijeenkomsten.

In het 2e halfjaar hebben wij weer zoals van ouds, deel kunnen nemen aan diverse evenementen.

Dit jaar, op 7 januari 2023, starten wij weer in de Meern met een informele nieuwjaarsbijeenkomst. Daar kunnen wij met elkaar van gedachte wisselen over het afgelopen en komende jaar.

Onze bijeenkomst van 4 februari 2023 zal gewijd worden aan de jaarvergadering over het afgelopen jaar 2022. De bijbehorende stukken zullen zo snel mogelijk ter beschikking komen.

Uiteraard blijven wij ook in deze periode steeds bereikbaar voor vragen en opmerkingen van jullie kant via onze website en e-mails.

Mocht jullie daar behoefte aan hebben, proberen wij jullie langs deze weg zo goed mogelijk te helpen en/of advies te geven. Onze website word zoveel mogelijk up-to-date gehouden over de laatste ontwikkelingen binnen de HCC in het algemeen en over nieuwe ontwikkelingen in de Trainsim wereld.

Gerrit Soede

Voorzitter HCC!trainsim

Mededelingen van de evenementen coördinator

Beste leden van HCC!trainsim.

Ook voor 2023 zijn de clubdagen in De Schalm in De Meern weer goedgekeurd door HCC.

We starten het nieuwe jaar op zaterdag 7 januari vanaf 11.00 uur en zullen om circa 13.00 uur proosten op onze gezondheid en fantastische hobby onder het genot van bubbels en een oliebol.

Als je geen wifi op je pc hebt dan is het aan te raden om een wifi- stick of kaart aan te schaffen want het bekabelde netwerk, in De Schalm, is niet meer actief.

Hieronder nog even de komende clubdagen op een rij:

7 januari 2023

4 februari 2023 + Algemene Ledenvergadering
4 maart 2023
1 april 2023
29 april 2023
3 juni 2023
16 september 2023
14 oktober 2023
18 november 2023
2 december 2023

De tijden zijn van 11.00 – 16.00 uur.

Dovetail Games publiceert toekomstplannen Train Simulator Classic

Op het einde van 2022 heeft Dovetail Games (DTG) onverwacht een artikel gepubliceerd waarin ze ons een kijkje gunnen in de ideeën voor de toekomst van hun treinsimulatieprogramma Train Simulator Classic (TSC).

In de vorm van een interview geeft Senior Producer Steve Dark zijn visie op de komende ontwikkelingen van TSC. Hij geeft aan dat hij voordat hij bij DTG ging werken al met de voorlopers van TSC speelde en er ook aanpassingen in maakte.

Samengevat zien de komende ontwikkelingen er zo uit:

DTG geeft aan dat TSC breder is dan alleen de content die ze zelf maken. Dankzij ontwikkelaars als Armstrong Powerhouse, ChrisTrains, Just Trains, ATS, Aerosoft en High Iron Simulations is een gehele omgeving, *ecosystem*, ontstaan waarin veel gebruikers hun creativiteit in kwijt kunnen.

DTG is van plan TSC stabiel te maken door het opschonen en optimaliseren van de onderliggende programmacode.

Ook zijn ze van plan om de meldingen uit het programma uit te breiden van de ene algemene foutmelding, "OUT OF MEMORY" zoals we die nu zien, naar een systeem met meldingen waaraan je kan zien waar en waarom iets fout is gegaan in het programma.

Daarnaast wil DTG de werking van TSC zo aanpassen dat het programma beter om kan gaan met de techniek van de huidige PC's. Dit zou kunnen betekenen dat de 32bits versie van TSC wordt afgestoten.

Omdat de levensduur van TSC wordt verlengd denkt DTG na om de gebruikers meer mogelijkheden te geven hun add-ons te beheren bijvoorbeeld door het opdelen van de content in categorieën.

Voor het gebruikersmenu van TSC gebruikt DTG het programma Scaleform van Autodesk. Dit programma wordt door Autodesk niet meer verder ontwikkeld. DTG gaat dus op zoek naar een andere manier om de gebruikersinterface in te richten. Ze denken daarbij aan een web-georiënteerde omgeving.

Tot slot gaat DTG onderzoeken of het mogelijk is de ondersteuning voor de 'oude' DirectX 9 grafische omgeving van Microsoft te vervangen door de modernere DirectX 12 versie.

DTG is al bezig met het optimaliseren van de programmacode van TSC en verwacht over een aantal maanden updates voor het programma te kunnen uitbrengen.

Het huidige Train Simulator Classic is een nazaat van het programma "Rail Simulator" ontwikkeld door de Engelse gamestudio Kuju Entertainment en in 2007 door de gamegigant Electronic Arts (EA) uitgebracht. Na het uitbrengen stopte Kuju direct met het verder ontwikkelen van de game. In 2009 heeft een Engelse manager van EA samen met een externe financier het programma overgenomen en inhoudelijk verder ontwikkeld onder de naam Railworks. In 2013 zijn de ondernemers en ontwikkelaars verder gegaan onder de naam Dovetail Games. Inmiddels was de marketingnaam Railworks vervangen door de naam Train Simulator. Tot 2016 werden er regelmatig inhoudelijke verbeteringen doorgevoerd, daarna werd alleen het uiterlijk jaarlijks aangepast. In 2019 verscheen nog een 64bits versie van Train Simulator.

Bron: Dovetail Games

Freeware producten voor treinsimulatieprogramma's

Deel 30

Deel 30 van de serie die gaat over freeware producten voor treinsimulatieprogramma's is deze keer door omstandigheden minder uitgebreid en niet volledig. Toch valt er ook deze maand wel iets te vertellen over nieuwe objecten, treinen en routes die zijn uitgekomen.

De schrijver van dit artikel leest regelmatig over content die nog in ontwikkeling is, schrijven erover gebeurt pas als het werkelijk gepubliceerd is. Wil je meer weten over de content welke nog in ontwikkeling is, kijk dan in de topics van de bouwers op de diverse fora over treinsims. De adressen staan in deel 16 van deze reeks.

In dit deel aandacht voor nieuwe of verbeterde freeware gemaakt voor Train Simulator Classic (TSC) van Dovetail Games (DTG) en Trainz (TRS19/TRS22) van N3V Games.

Trainz

De ontwikkelaar onder de naam *Stevado* heeft een aantal Nederlandse treinen gemaakt. Deze waren de laatste jaren als payware rechtstreeks bij hem te bestellen. Een groot deel van zijn werk is al een tijd op het Download Station (DS) van N3V Games gratis te verkrijgen.

De ontwikkelaars onder de naam *Werkspoor Trainz* hebben afgelopen december een aantal rijtuigen gepubliceerd. Het betreft de rijtuigen AB 21 en AB 22 van de Gooise Tramweg Maatschappij en de rijtuigen AB 334, 370 en 395 van de RTM. De grootspoor versies van deze rijtuigen zijn te bewonderen bij de Museumstoomtram Hoorn – Medemblik. Al hun werk is te downloaden op het volgende webadres: <https://www.trainzonline.nl/>

In de volgende aflevering meer informatie over bovengenoemde content voor Trainz.

Train Simulator Classic

In deze aflevering aandacht voor één opgewaardeerde freeware route, één nieuwe locomotief, twee aanpassingen aan rollend materieel, en wat extra informatie over objecten en objectpakketten.

Van de route *'t Hart van Nederland* is versie 1.8 verschenen. Deze route is een van de eerste routes die voor Railworks is gemaakt. Het startpunt is de Veluwe plaats Lunteren als middelpunt van Nederland. Vanaf 2012 bouwt de maker gestaag door aan zijn route. Naast trajectuitbreidingen wordt de route steeds aangepast aan de werkelijkheid. Want in al die jaren is er nogal wat verbouwd aan het Nederlandse spoor.

Ten opzichte van versie 1.6 zijn de volgende veranderingen doorgevoerd: toegevoegd zijn de trajecten Hilversum – Weesp, Dieren – Zutphen, en de stamlijn in Lage Weide (industriegebied in Utrecht); station Ede – Wageningen is aangepast naar aanleiding van de grootscheepse verbouwing aldaar; bomen en struiken van 3DTrains zijn vervangen door die van Radiomaster; aan het WIP-traject Utrecht – Woerden is station Woerden Molenvliet toegevoegd, dit vooral ten behoeve van scenariobouwers. (WIP is Engelse afkorting voor *werk in uitvoering*)

Hoe deze versie te installeren staat beschreven op de download-pagina. Scenario's gemaakt voor versie 1.6 of ouder zullen niet meer werken in versie 1.8 van deze route. Officieel is er geen handleiding voor deze route, maar het *DutchSims Download Team* heeft een handleiding voor deze route gemaakt die te vinden is op onderstaand webadres. Om scenario's voor deze route te kunnen spelen zijn wel payware treinen nodig.

Het webadres van de download is: <https://dutchsims.nl/viewtopic.php?f=64&t=524>



De ontwikkelaar MarkD heeft ons verblijd met een locomotief uit de serie NS 1500. Het betreft hier een van oorsprong Engelse locomotief van het type BR EM2 77 waarvan zes stuks er in de jaren '70 een tijdje in Nederland hebben rondgereden.

Van de Plan W rijtuigen van Marc D. is versie 3.0 uitgekomen. Lees eerst goed de handleiding voordat je deze update installeert!

In de volgende aflevering meer over de content van MarkD.

Voor de *NS Traxx 186 + ICRmh Wagons van Christrains* is het *DCR BR186 + ICR Repaint Pack* versie 3.7 verschenen. Dit pakket is een update op het pakket versie 3.5 compleet. Zonder dat pakket zal versie 3.7 niet werken. Nieuw in versie 3.7 zijn de BR186 repaints: Railpool 295 Lineas, ATC Lineas, Medway (Beta) & NMBS de Feniks; ICR repaints: NS ICR Benelux A, AB & B (met aangepaste ramen & zwart NS logo); ICR repaints: NS ICR SR10 & SR11-12(Koninklijke trein); Nummer toegevoegd aan: BR186 Lineas.

Het webadres van de download is: <https://dutchsims.nl/viewtopic.php?f=50&t=54>

Van CoHa (<https://coha.nl/>) is versie 4.1 van de *Nederlandse seinen* verschenen met script aanpassingen ten behoeve van een verfijnder werking van de ATB-scripts voor de NS1800 gemaakt door MarkA.

Inmiddels kunnen we in TSC al op veel treinbaanvakken in Nederland virtueel rijden. Bij alle freeware routes worden een aantal scenario's meegeleverd. Er zijn op dit moment een tiental ontwikkelaars die regelmatig aanvullende scenario's uitbrengen voor die routes. De variatie aan onderwerpen is groot. Het is mogelijk een treindienst uit het verleden te gaan rijden, maar ook treindiensten op basis van werkelijk verlopen voorbeelden uit de grote treinenwereld.

De scenario's zijn te downloaden bij Dutchsims.nl of Simtogether.com, registratie is verplicht. Ook voor deze scenario's zijn meestal payware treinen nodig, lees de handleiding altijd zorgvuldig door.

We hebben in de vorige afleveringen al gewezen op de aanvullende assets die nodig zijn voor de freeware routes voor TS20xx. Regelmatig worden sommige pakketten ververs. Het verdient de aanbeveling wekelijks te kijken of er nieuwe versies zijn. Hieronder een overzicht van een aantal pakketten:

De meest recente versies van de objecten van Christrains zijn:

NS Station Objects & scenery (dit omvat ATB-bakens en ETCS-balises) versie 5.5 van 24/12/2022

NS Track Pack versie 2.01 van 01/12/2020

Het webadres van de downloads: https://www.christrains.com/nl/ts_scenery.html

De meest recente versies van de objecten van Frison zijn:

Pakket 1 van 29/05/2022

Pakket 2 van 05/02/2022

Pakket 3 van 06/03/2022

Pakket 4 van 01/01/2023

België pakket van 11/08/2019

Het webadres van de downloads: https://www.christrains.com/nl/frison_objects.html

De objecten van Gert Meering zijn hier te downloaden (registratie verplicht):

<https://dutchsims.nl/viewtopic.php?f=43&t=448>

De objectpakketten van Simtogether.com zijn hier te downloaden (registratie verplicht):

<https://simtogether.com/files/category/118-simtogether-object-packs/>,

De objecten van de Duitse ontwikkelaar Icepack waren niet meer beschikbaar omdat de website *Railsimulator.net* opgehouden was te bestaan. Omdat zijn objecten ook veel in Nederlandse routes worden gebruikt worden ze bij Dutchsims.nl als één pakket aangeboden: <https://dutchsims.nl/viewtopic.php?f=43&t=1352>

Het recentste objectenpakket *YellowCat Scenery Objects* is van de datum 10/09/2022.

Het recentste objectenpakket *Dutch TrainSimulation Scenery Objects* is van de datum 02/02/2022.

Een overzicht van veel benodigde assets voor de Nederlandse freeware routes staat op de website van Christrains:

https://www.chstrains.com/en/required_assets_for_most_dutch_routes.html

In deel 31 van deze serie meer over freeware producten voor treinsimulatieprogramma's.

Kees Plaat.

De serie artikelen over freeware voor treinsimulatieprogramma's wordt door mij op persoonlijke titel geschreven.

Onderstaand artikel is ingezonden door een commerciële partij.

SBB-stoom in aantocht voor TS Classic



Zoals uit mijn bijdragen aan deze Nieuwsbrief naar voren komt werkt Wilbur Graphics al enkele jaren nauw samen met TrainworX, de webshop waar vooral modern SBB-materieel verkrijgbaar is. Inmiddels is alweer geruime tijd verstreken sinds de Ae 3/6 II van SBB Historic online is verschenen, kort daarna gevolgd door de Re 4/4 I. Daarom zal het aanbod van klassiek SBB-materieel voor TS Classic begin dit jaar worden uitgebreid met de Gotthardloc SBB C 5/6, zoals ik in de laatste Nieuwsbrief van 2022 al heb aangekondigd. Over deze geplande release valt inmiddels wat meer te vertellen.

De geschiedenis van dit type begint in het jaar 1906, wanneer de Duitse locomotievenfabriek Maffei in München acht compoundlocs aan de SBB levert. Deze waren nog besteld door de Gotthardbahn om als voorspanloc te worden ingezet, aangezien deze onderneming het hoofd op haar traject het hoofd moest bieden aan de steeds maar groeiende treingewichten. Na de overname door de SBB in hetzelfde jaar kwamen de locs genummerd als 2801-2808 in dienst. Ter gelegenheid van het 200-jarig bestaan van de Gotthardtunnel werd door de Zwitserse PTT een speciale herdenkingszegel uitgegeven, waar deze machines op zijn afgebeeld.

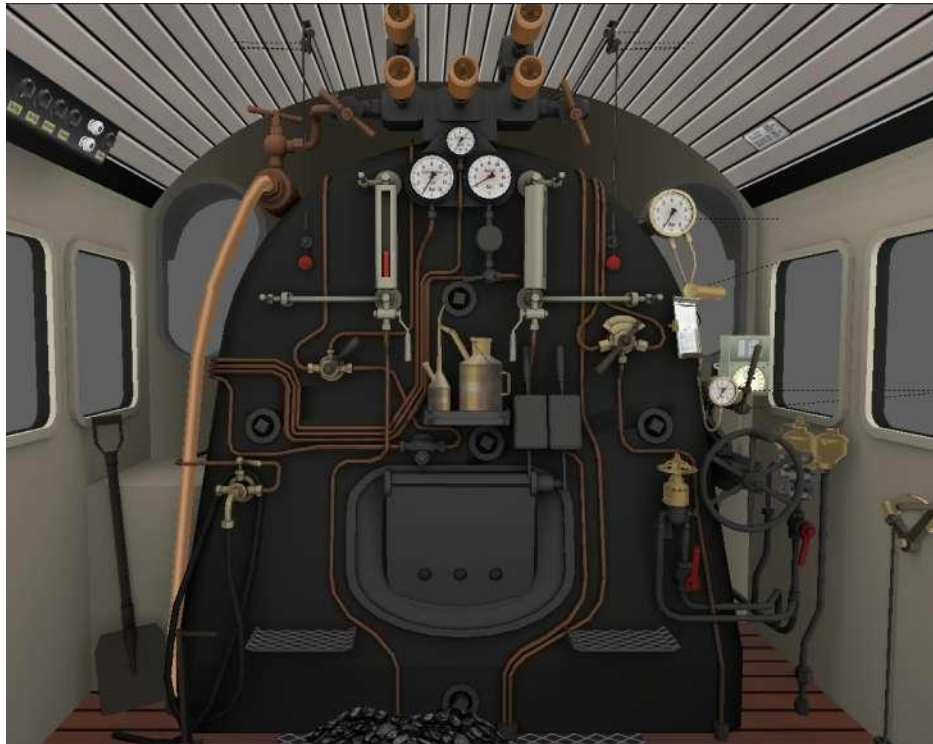


Maar hoewel de SBB bij het ontwerp en de bouw van deze locomotieven niet betrokken was geweest waren de prestaties van de serie voldoende indrukwekkend om het ontwerp van de C 4/5 als uitgangspunt te nemen voor een opvolger, die niet als voorspanlok, maar als zelfstandige tractie-eenheid de zwaarste goederentreinen over de steile hellingen van de Gotthard zou moeten gaan trekken. Ditmaal tekende de Schweizerische Lokomotiv- und Maschinenfabrik Winterthur (SLM) voor het ontwerp en nam ook de productie voor haar rekening. Daarbij werd aan het ontwerp van Maffei een vijfde gekoppelde as toegevoegd en werd de aandrijving van de tweede naar derde as verplaatst. De extra lengte die zo werd verkregen kwam ten goede aan een grotere ketel, maar voor zover ik kan nagaan werden alle andere eigenschappen en afmetingen van de Beierse voorganger overgenomen, met de compoundwerking voorop.

Zo ontstonden tussen 1913 en 1917 28 exemplaren van deze 1'E h4v-loc die als C 5/6 in de serie 2951-2978 werd opgenomen. Toch was de C 5/6 in actieve dienst geen lang leven beschoren, want al in 1922 werd de Gotthardlijn onder de draad gebracht en verdwenen de machines naar andere SBB-trajecten tot ze ook daar door de voortschrijdende elektrificatie werden ingehaald. Uiteindelijk zijn vier locs voor het nageslacht bewaard gebleven, waaronder de bedrijfsvaardige 2969 en de 2978, de laatste normaalsporige stoomloc die door de SBB in gebruik werd genomen. Beide machines worden regelmatig in Zwitserland en de buurlanden voor speciale ritten ingezet, gewoonlijk met een stam historische SBB-rijtuigen, en zullen beide voor TS Classic worden uitgebracht.

In de vorige aflevering van Trainsimnieuws heb ik de TS-weergave van laatstgenoemd getrokken materieel al aan jullie voorgesteld en deze maand kan ik melden dat de C 5/6 al

zover is gevorderd dat de eerste proefritten op de Gotthardbahn van DTG hebben plaatsgevonden, ondanks het feit dat dit project aanzienlijk lastiger bleek dan aanvankelijk gedacht. Zo wijkt de C 5/6 op veel punten af van eerdere NS- en DB-locs die ik heb omgezet naar TS. Dat gaat niet alleen op voor de loc en de tender, maar ook en vooral voor de cabine. Weliswaar heb ik op internet een bruikbare foto van het inwendige van het machinistenhuis kunnen vinden (helaas kan die in deze nieuwsbrief om auteursrechtelijke redenen niet worden gereproduceerd) maar je komt daar een wirwar van hendels, afsluiters en leidingen tegen die schril afsteekt tegen de functionele eenvoud van de Duitse 'Einheitslokomotiven'.



Momenteel werk ik aan het optimaliseren van de 'Engine Simulation Blueprint', een subset van parameters die bepalend zijn voor de capaciteit en het gedrag van de aandrijflijn. Aansluitend worden dan een aantal scenario's ingericht, samen met enkele 'Preload Consists' waarmee de speler het materieel ook vanuit het Quick Drive-menu kan inzetten. Uiteraard moet dat allemaal nog getest en waar nodig verbeterd worden en tenslotte volgt het schrijven en opmaken van handleidingen (Nederlands, Engels en Duits) waarna een installer kan worden gebouwd en het eindresultaat als release in de TrainworX-webshop zal verschijnen. Dat wordt dan op zijn vroegst medio februari, maar ik zal jullie zoals steeds in Trainsimnieuws op de hoogte houden.



Henk van Willigenburg

Agenda

De eerstvolgende clubdag is op 7 januari.

Het adres is:
Cultureel Centrum "De Schalm",
Oranjelaan 10, 3454 BT De Meern

U bent welkom van 11:00 tot 16:00 uur.
Wij zien je graag op de gezellige hcc!trainsim
clubdagen.

Graag bij binnenkomst uw ledenpas laten scannen.
Tot dan!!

Noteer alvast een aantal clubdagen in 2023 in uw agenda!

- De volgende clubdagen zijn: 4 februari, 4 maart en 1 april.

Ga voor meer informatie naar [onze website](#)

Opmerking • Wij distantiëren ons uitdrukkelijk van alle inhoud van gelinkte pagina's / websites. Deze verklaring geldt voor alle links in deze Nieuwsbrief.

