



hcc[!]trainsim

trainsim nieuwsbrief

Jaargang 21 nr. 2-2023

Clubdag 4 februari 2023

Beste Trainsimmer

Word nu lid van HCC en kies een welkomstgeschenk! [Klik hier voor meer informatie](#)

In deze nieuwsbrief

- Van de voorzitter
- Van de secreteris
- Mededelingen van de evenementen coördinator
- Korte berichten
- Freeware producten voor treinsimulatieprogramma's. Deel 31
- De virtuele reiziger maakt zijn opwachting in TS Classic
- Agenda

hcc[!]trainsim

Van de voorzitter

Beste Trainsimmers.

Op 7 januari 2023 hadden wij weer onze eerste clubdag in de Meern met een informele nieuwjaarsbijeenkomst. Daar hebben wij met elkaar van gedachte kunnen wisselen over het afgelopen en komende jaar.

Op 4 februari 2023 houden wij onze eerste fysieke jaarvergadering sinds 2019. De Jaarvergadering gaat over het afgelopen jaar 2022. De bijbehorende stukken zijn inmiddels ter beschikking op onze website.

Ik hoop op jullie aanwezigheid en inbreng, zodat wij er met zijn allen weer een mooi jaar van kunnen maken.

Gerrit Soede

Voorzitter HCC!trainsim

Van de secretaris

Tijdens de clubdag van 4 februari 2023 houden we de Algemene ledenvergadering 2022 (ALV). Alle leden van de HCC!trainsim zijn hier al door middel van een aparte nieuwsbrief uitgenodigd.

Deze nieuwsbrief wordt niet alleen naar leden van de HCC!trainsim gestuurd, maar ook naar belangstellende HCC-leden, daarom hier kort aandacht voor de clubdag.

De ALV begint om 12.00 uur. Aan het begin van de clubdag zetten we de tafels en stoelen al in de gewenste opstelling voor de ALV. Het is dan beperkt mogelijk om met je computer te gaan treinsimmen. De vergaderstukken zijn niet 'analoog' aanwezig in de zaal (zonde van het papier). Je kunt de stukken vinden op onze website.

Als je ingelogd bent als HCC-lid en je bent lid van onze groepering, dan zie je op de voorpagina van onze website in de derde alinea van het artikel '**Algemene Ledenvergadering 2022 op 4 februari 2023**' de link naar de vergaderstukken. Klik op die link, je wordt naar het downloadartikel geleid. Daar kun je de stukken lezen en downloaden.

Log tijdens de ALV met je mobiele apparaat in op onze website om via je browser de stukken te lezen, of zet ze van te voren op je apparaat. We tonen de teksten ook op de televisies.

De HCC is een vereniging. Een vereniging kent een democratische structuur. Daarbij is een belangrijke rol weggelegd voor de ledenvergaderingen. Naast alle gesprekken die we regelmatig met elkaar voeren is deze bijeenkomst in formele zin heel belangrijk. Dus laat je stem horen en kom naar de ALV.

Op dit moment bestaat het bestuur uit vier leden. Wij willen het bestuur graag uitbreiden naar vijf leden. Bij deze de oproep aan onze leden om je aan te melden voor een bestuursfunctie van de HCC!trainsim.

We zoeken iemand die graag mede leiding wil geven aan onze vereniging, samen wil werken aan onze toekomst, een beetje kennis heeft van de treinsims. Eerdere of huidige ervaring in het verenigingsleven is altijd meegenomen.

Wil je meer weten wat er van je wordt verwacht en hoeveel tijd het gaat kosten schroom niet om deze vragen te stellen aan de voorzitter, de secretaris of een ander bestuurslid. Aanmelden als kandidaat-bestuurslid kan bij de voorzitter of de secretaris. Je kunt ons bereiken op het volgende e-mail adres: info@trainsim.hcc.nl.

De HCC!trainsim is in 2003 officieel opgericht. We bestaan dus twintig jaar! Daar willen we aandacht aan gaan besteden. Tijdens de ALV zal dit onderwerp zeker aan de orde komen.

Mededelingen van de evenementen coordinator

Op vrijdag 10 februari en zaterdag 11 februari 2023 is er in Houten een beurs waar voor jong en oud iets te beleven valt. HCC!trainsim zal deze dagen ook deelnemen in een gezamenlijke stand met HCC!modelbaanautomatisering. We hopen daar een nieuw publiek te bereiken om onze fantastische hobby te demonstreren en mogelijk komen daar nieuwe leden voor onze interesse groep uit voort.

Op beide dagen is de beurs geopend van 10.00-16.00 uur

In de diverse zalen vindt u:

De vertrouwde Modelspoorbeurs waar u alles kunt vinden op het gebied van modelspoor in alle maten.

Van verf, huizen, rails en treinen tot Artitec, Proxxon en vele handelaren uit Nederland en Duitsland.

Er is ook een zaal met clubs en verenigingen zoals Rail Club Utrecht, HCC!m en nog vele andere.

Ook is er de mogelijkheid om alles te zien op het gebied van stoom in de modelbouwwereld.

In weer een andere zaal is er een festijn met bouwsteentjes::

Naast displays met naar eigen ontwerp gebouwde vrachtwagens, treinen en huizen van bouwsteentjes

En nog veel meer.

Er is verkoop van nieuwe en oude dozen. Ook is er de mogelijkheid om losse elementen te kopen.

Korte berichten

TS_Tools

Mike Simpson, de ontwikkelaar van de hulpprogramma's *Route_Riter* voor MSTs en *RW_Tools* en *TS_Tools* voor TS20xx, is wegens slechte gezondheid gestopt met het ontwikkelen van zijn creaties. Hij is van plan te verhuizen naar een gebied met beperkt internet. Zijn website (<http://www.agenertools.com>) is inmiddels uit de lucht. TS_Tools is in Nederland nog te downloaden bij het forum van DutchSims (zie voor het webadres elders in deze nieuwsbrief).

UKTrainSim

De website en het forum van *UKTrainSim* sluiten per augustus 2023. Een deel van de downloads zullen naar andere websites gaan, maar niet uit te sluiten is dat veel downloads dan niet meer beschikbaar zijn. Het wordt afgeraden nog een abonnement voor sneller toegang af te sluiten. Wil je nog wat binnenhalen wordt het aansluiten bij de wachtrij.

TreinPunt.NL

De eigenaar van de website SimTogether.com heeft besloten om de website met de 'oude' forum *TreinPunt.NL* geheel te stoppen. TreinPunt.NL is de voorganger van SimTogether en was jarenlang een toonaangevend forum in treinsimland. Alle downloads zijn inmiddels overgezet naar SimTogether, het 'oude' forum is nu ook afgesloten. Van het winkeldeel van TreinPunt.NL zijn alle klanten overgegaan naar SimTogether, behalve de kopers van Christrains producten. Die zijn overgegaan naar Christrains.

Op het moment van schrijven is het 'oude' forum nog bereikbaar op dit webadres:
<https://www.treinpunt.nl/forum/index.php>

SimRail

Van het nieuwe Poolse treinsimulatieprogramma SimRail was op Steam al een tijd een gratis demoversie beschikbaar. Halverwege januari is de operationele versie als Early Access (Vroegtijdige toegang) te koop. Je kunt dit zien als een soort betaalde publieke bèta. Er kunnen nog fouten in het programma zitten en niet alles kan werken zoals bedoeld. Updates volgen elkaar wel snel op. De Early Access zal ongeveer 3 tot 6 maanden duren.

Op dit moment is 500 kilometer aangekleed spoor gereed, gemaakt op basis van actuele geodetische gegevens (trajecten Katowice - Sędziszów en Katowice – Warszawa) met een aantal locomotieven en treinstellen. Je kunt de simulatie als machinist of als treindienstleider gebruiken, ook is er een multi-speler versie.



Freeware producten voor treinsimulatieprogramma's

Deel 31

Deel 31 van de serie die gaat over freeware producten voor treinsimulatieprogramma's is deze keer door omstandigheden minder uitgebreid en niet volledig. Toch valt er ook deze maand wel iets te vertellen over nieuwe objecten, treinen en routes die zijn uitgekomen.

De schrijver van dit artikel leest regelmatig over content die nog in ontwikkeling is, schrijven erover gebeurt pas als het werkelijk gepubliceerd is. Wil je meer weten over de content welke nog in ontwikkeling is, kijk dan in de topics van de bouwers op de diverse fora over treinsims. De adressen staan in deel 16 van deze reeks.

In dit deel aandacht voor nieuwe of verbeterde freeware gemaakt voor Train Simulator Classic (TSC) van Dovetail Games (DTG) en Trainz (TRS19/TRS22) van N3V Games.

Trainz

In de vorige aflevering al genoemd, maar toen waren de downloads niet altijd beschikbaar. Nu wel. De ontwikkelaars onder de naam *Werkspoor Trainz* hebben afgelopen december een aantal rijtuigen gepubliceerd. Het betreft de rijtuigen AB 21 en AB 22 van de Gooise Tramweg Maatschappij en de rijtuigen AB 334, 370 en 395 van de RTM. De grootspoor versies van deze rijtuigen zijn te bewonderen bij de Museumstoomtram Hoorn – Medemblik. Al hun werk is te downloaden op het volgende webadres:

<https://www.trainzonline.nl/>

Train Simulator Classic

In deze aflevering aandacht voor drie aanpassingen aan rollend materieel, en wat extra informatie over objecten en objectpakketten.

In de vorige aflevering al genoemd: van de NS Plan W rijtuigen van Marc D. is versie 3.0 uitgekomen. Nu wat meer details over deze release: de wagens hebben nu eigen geluid, verbeterde textures en meer detail.



Alle varianten van de Plan W zijn aanwezig: Serie W1 1966, 1969, en 1974 in het blauw, serie W1 1974 en 1984 in Benelux uitvoering, serie W1 1987 in blauw/geel. Serie W2 1968 in het blauw met reclamebanen, serie W2 1981 in het blauw met gele deuren, serie W2 1982 in blauw/geel. Tevens is de actuele Plan W van het Spoorwegmuseum aanwezig in het pakket. In de RailWiki van website Somda staan alle details over de grootspoor versie van deze wagens (https://railwiki.nl/index.php?title=W_-_Rijtuigen_Plan_W).

Lees eerst goed de handleiding voordat je deze update installeert!

Het webadres van de download is: <https://dutchsims.nl/viewtopic.php?f=52&t=2039>

Voor de TGV uit de *Bahnstrecke Strasbourg - Karlsruhe Route Add-On* van DTG is het *DCR & MarkA TGV Repaint Pack 2* versie 2.0 uitgebracht. In deze versie is ATB-EG en ATB Vv toegevoegd op basis van de scripts die eerder zijn gemaakt voor de NS1800. Ook zijn enkele (ETCS) iconen en restricties aangaande spanningssluizen en fasescheidingen toegevoegd. Let op, naast de DTG add-on is ook het DCR TGV Repaint Pack 1 versie 1.0 nodig

Het webadres van de download is: <https://dutchsims.nl/viewtopic.php?f=51&t=1240>

Voor de *NS1800* van *Railtraction* (fopix3d) is het *DCR & MarkA 16-17-1800 Repaint Pack* versie 3.0 verschenen. In deze versie is het bestaande repaintpakket samengevoegd met de scriptupdates die gemaakt zijn door MarkA. Alle locomotieven in dit pakket beschikken nu over ATB, dodeman en betere controle over de stroomafnemers. Daarnaast zijn alle locomotieven ook volledig voorzien van de eerdere VE updates. Ook zijn er extra stadswapens beschikbaar voor de relevante locomotieven, zoals NS en DB Cargo.

Het webadres van de download is: <https://dutchsims.nl/viewtopic.php?f=50&t=53>

Inmiddels kunnen we in TSC al op veel treinbaanvakken in Nederland virtueel rijden. Bij alle freeware routes worden een aantal scenario's meegeleverd. Er zijn op dit moment een tiental ontwikkelaars die regelmatig aanvullende scenario's uitbrengen voor die routes. De variatie aan onderwerpen is groot. Het is mogelijk een treindienst uit het verleden te gaan rijden, maar ook treindiensten op basis van werkelijk verlopen voorbeelden uit de grote treinenwereld.

De scenario's zijn te downloaden bij Dutchsims.nl of Simtogether.com, registratie is verplicht. Ook voor deze scenario's zijn meestal payware treinen nodig, lees de handleiding altijd zorgvuldig door.

We hebben in de vorige afleveringen al gewezen op de aanvullende assets die nodig zijn voor de freeware routes voor TS20xx. Regelmatig worden sommige pakketten ververs. Het verdient de aanbeveling wekelijks te kijken of er nieuwe versies zijn. Hieronder een overzicht van een aantal pakketten:

De meest recente versies van de objecten van Christrains zijn:
NS Station Objects & scenery (dit omvat ATB-bakens en ETCS-balises) versie 5.52 van 18/01/2023
NS Track Pack versie 2.01 van 01/12/2020

Het webadres van de downloads: https://www.chistrains.com/nl/ts_scenery.html

De meest recente versies van de objecten van Frison zijn:
Pakket 1 van 29/05/2022
Pakket 2 van 05/02/2022
Pakket 3 van 06/03/2022
Pakket 4 van 01/01/2023
België pakket van 11/08/2019

Het webadres van de downloads: https://www.chistrains.com/nl/frison_objects.html

De objecten van Gert Meering zijn hier te downloaden (registratie verplicht):

<https://dutchsims.nl/viewtopic.php?f=43&t=448>

De objectpakketten van Simtogether.com zijn hier te downloaden (registratie verplicht):

<https://simtogether.com/files/category/118-simtogether-object-packs/>,

De objecten van de Duitse ontwikkelaar Icepack waren niet meer beschikbaar omdat de website *Railsimulator.net* opgehouden was te bestaan. Omdat zijn objecten ook veel in Nederlandse routes worden gebruikt worden ze bij Dutchsims.nl als één pakket aangeboden: <https://dutchsims.nl/viewtopic.php?f=43&t=1352>

Het recentste objectenpakket *YellowCat Scenery Objects* is van de datum 10/09/2022.

Het recentste objectenpakket *Dutch TrainSimulation Scenery Objects* is van de datum 02/02/2022.

Een overzicht van veel benodigde assets voor de Nederlandse freeware routes staat op de website van Christrains:

https://www.chistrains.com/en/required_assets_for_most_dutch_routes.html

In deel 32 van deze serie meer over freeware producten voor treinsimulatieprogramma's.

Kees Plaat.

De serie artikelen over freeware voor treinsimulatieprogramma's wordt door mij op persoonlijke titel geschreven.

De virtuele reiziger maakt zijn opwachting in TS Classic



Hoewel DTG – toen nog Railsimulator.com geheten - al vanaf de eerste releases van Rail Simulator in 2009 reizigers op de perrons meeleverde heeft het nog lang geduurd voordat deze virtuele mensen gezelschap kregen van tegenhangers in de treinen zelf. Dat heeft verschillende oorzaken. Om te beginnen ging de aandacht van de ontwikkelaars vanzelfsprekend uit naar het rollend materieel en de infrastructuur, zoals rails, seinen en bovenleiding. Ook was het van belang om een geloofwaardige omgeving van de sporen te creëren. En daarnaast is het ontwikkelen van realistische, virtuele mensen een complexe

activiteit, zeker wanneer dat gepaard gaat met animaties. Dat is eigenlijk alleen voorbehouden aan professionele studio's die over de benodigde kennis, software en computercapaciteit beschikken.

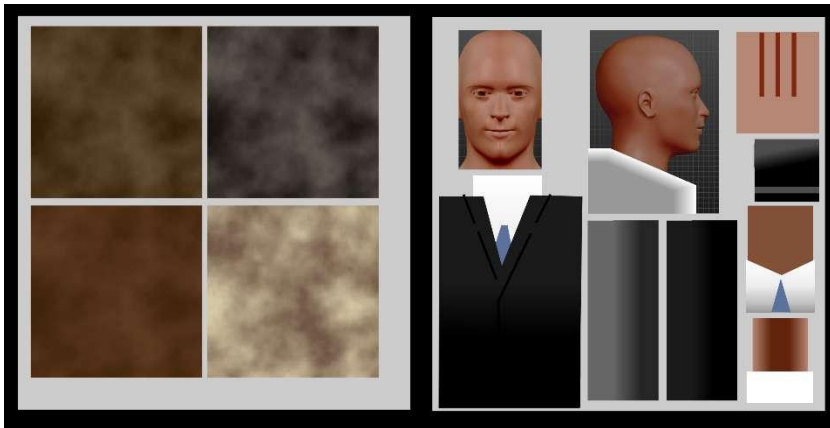
Sinds enige tijd is er wel een ontwikkeltool beschikbaar voor het genereren van statische uitbeeldingen van menselijke figuren. Dat is de Open Source-applicatie 'MakeHuman' die als freeware kan worden gedownload en geïnstalleerd en waarin je snel je weg kunt vinden, dankzij een intuïtieve gebruikersinterface

<http://www.makehumancommunity.org/content/downloads.html> .

Dat je de geproduceerde mensen niet kan laten bewegen is nauwelijks een bezwaar te noemen, omdat het in ons geval gaat om zittende reizigers. Het programma helpt je bij het kiezen van allerlei uiteenlopende eigenschappen van de karakters, zoals geslacht, postuur, huidskleur, kleding, haardracht, houding en zelfs gezichtsuitdrukkingen, teveel om op te noemen. Wanneer je de resultaten van je werk dan in Blender geïmporteerd hebt is het wel even schrikken, want al die details vertalen zich in een schrikbarend hoge 'poly rate' – het aantal driehoekjes waaruit elk model in games en sims is opgebouwd en dat de basis vormt voor het renderen van een objecten. Om je een idee te geven: een ingewikkelde cabine van een eloc vraagt ongeveer net zoveel poly's – ergens tussen de 30 en 40k - als een door MakeHuman gegenereerde figuur. Als we nu in een rijtuig van rond de 30k een bescheiden aantal van 10 reizigers zouden willen plaatsen moet de sim aan de bak om voor elk rijtuig in de trein vele honderdduizenden poly's te renderen. Dat is voor TS Classic, zelfs met een moderne processor-architectuur en een krachtige videokaart, een brug te ver.

We moeten daarom met veel, véél minder genoegen nemen, maar gelukkig helpt Blender ons hierbij om het aantal poly's te reduceren tot 2500 tot 3000 per karakter, en zijn ook de textures deels nog goed bruikbaar voor details als haren en spijkerbroekenstof. Dat is voor het uitrusten van een trein met passagiers nog steeds te veel, maar daarmee kan wel de 'passenger view' van een rijtuig worden voorzien van vijf tot zes reizigers zonder dat de 'frame rate' instort. Het resultaat zie je in de afbeelding waarmee ik dit artikeltje ben begonnen.

Dan de treinen zelf – daar ziet het er allemaal net wat realistischer uit als de lege rijtuigen zijn voorzien van reizigers. Dat vraagt om een verdere reductie van de poly's en dan blijft er van de reizigers niet veel meer over dan enkele zwevende driehoekjes. Dat vraagt dus om een andere benadering, waarbij ik schermprints van MakeHuman gebruik als voorbeeld om in Blender met zo weinig mogelijk details geloofwaardige passagiers te maken, waarbij ik 500 poly's als bovengrens heb gehanteerd. Om een wildgroei van textures in het model van het rijtuig zelf te voorkomen worden aan iedere reiziger slechts twee textures toegewezen: een algemeen bruikbare voor de haartooi en een specifieke voor de kleding en het gezicht.



Oké, in deze vorm worden onze reizigers geen superrealistische hoogstandjes, maar in een voorbijrijdende trein vallen ze, half schuilgaand achter de raampartijen, toch nauwelijks op. Daar staat tegenover dat vanaf nu de virtuele passagiers in een stilstaande trein langs het perron onopvallend, maar toch duidelijk aanwezig zijn – geen lege treinen meer.

Henk van Willigenburg



Agenda

De eerstvolgende clubdag is op 4 februari.

Het adres is:
Cultureel Centrum "De Schalm",
Oranjelaan 10, 3454 BT De Meern

U bent welkom van 11:00 tot 16:00 uur.
Wij zien je graag op de gezellige hcc!trainsim clubdagen.

Graag bij binnenkomst uw ledenpas laten scannen.
Tot dan!!



Noteer alvast een aantal clubdagen en evenementen in 2023 in uw agenda!

- De volgende clubdagen zijn: 4 maart, 1 april, 29 april en 3 juni.
- Evenement: 10 en 11 februari, Modelspoorbeurs in Houten

Ga voor meer informatie naar [onze website](#)

Opmerking • Wij distantiëren ons uitdrukkelijk van alle inhoud van gelinkte pagina's / websites. Deze verklaring geldt voor alle links in deze Nieuwsbrief.