



hcc[!]trainsim

trainsim nieuwsbrief

Jaargang 24 nr: 05-2026

Clubdag 9 mei 2026

Beste Trainsimmer

In deze nieuwsbrief

- Van de voorzitter
- Hemelvaartsdag 14 mei 2026: Nationale Stoomtreindag
- Korte berichten
- Freeware producten voor treinsimulatieprogramma's. Deel 64
- Wilbur Graphics: WIP Van Stoom tot Stroom
- Agenda

hcc[!]trainsim

Van de voorzitter

Beste Trainsimmers,

Op 18 april 2026 was weer onze 4^e reguliere clubbijeenkomst in “De Meern”.

Op 25 april hebben wij deelgenomen aan de HCC!regiodag in Eindhoven. Helaas werd deze dag slechts matig bezocht.

De volgende clubdag is aanstaande zaterdag 9 mei. Deze clubdag valt weer samen met de Compufair in de Bilt. 2 bestuursleden zullen daar aanwezig zijn en zijn dus niet in de Meern.

Gerrit Soede
Voorzitter HCC!trainsim

Hemelvaartsdag 14 mei 2026: Nationale Stoomtreindag

Zoals elk jaar wordt op Hemelvaartsdag de Nationale Stoomtreindag gehouden. Bijna alle railmuseumverenigingen pakken deze dag en soms het hele weekend uit met allerlei activiteiten en een uitgebreide dienstregeling. Veel museummaterieel is beschikbaar in de virtuele treinsimwereld. Toch kan het leuk en interessant zijn dat materieel een keer van dichtbij te bekijken en de stoomsfeer op te snuiven. Dat kan donderdag onder andere in Beekbergen (Lieren), Goes, Haaksbergen, Hoorn, Katwijk (reserveren verplicht), Simpelveld, Stadskanaal en bij de RTM in Ouddorp.

Lukt het niet om donderdag op stap te gaan. Het rijseizoen van de museumverenigingen duurt nog tot de sinterklaas- en kerstritten. Naar mijn mening is een bezoek aan de railmuseumverenigingen de moeite waard. Bezoek de websites van de verenigingen voor meer informatie.

Op zondag 10 mei wordt gevierd dat 150 jaar geleden de trein naar Apeldoorn kwam. De Kameel, oud directietreinstel, nu eigendom van het Spoorwegmuseum, arriveert om 11:10 uur met diverse prominente gasten. De VSM rijdt pendeltreinen tussen Apeldoorn en Stroe.

Op 29, 30 en 31 mei 2026 vindt in Dordrecht het evenement Dordt in Stoom plaats. Een weekend lang sissende en stomende techniek in de historische havens van Dordrecht. Kom een weekend lang genieten van prachtige stoomschepen, stoomtreinen, een gigantische modelbouwshow, oldtimers en entertainment. Dordt in Stoom is gratis te bezoeken.

Kees Plaat.

Dit artikel is door mij op persoonlijke titel geschreven.

Korte berichten

Trainz

Na het overzetten van de Trainz engine naar de Xbox werkt N3V Games nu aan het overzetten van de game naar de PlayStation 5.

Er worden regelmatig nieuwe add-ons uitgebracht voor TRS22/Trainz Plus: de rijtuigset OBB Eurofima Second Class Pack (Oostenrijk). Te koop via Steam of de digitale winkel van N3V Games.

Train Sim World 6

Dovetail Games (DTG) werkt nog steeds aan verbeteringen voor Train Sim World 6 (TSW6), vooral aan verbeterde prestaties voor de Playstation 5 en texture optimalisering voor de PC versies, welke gedeeltelijk bij nieuwe add-ons of bij updates aan routes en materieel worden doorgevoerd.

Er is één nieuwe add-on uitgebracht voor TSW6: het GWR HST Farewell Pack (Engeland).

Voor TSW zijn een aantal *mod's* te downloaden, die de werking van de sim kunnen veranderen of verbeteren. DTG hoeft niet of kan geen rekening te houden met alle (door derden) gemaakte mod's wanneer ze nieuwe content of updates op bestaande content uitbrengen. Gebruik je bepaalde mod's en de sim stopt ermee na installatie van een update of nieuwe content, kijk dan eerst of er een mod dwarsligt, stop die dan en kijk vervolgens of de sim wel goed functioneert.

SimRail

In de afgelopen periode heeft SimRail een belangrijke update gehad. Aan de game is de zogenaamde mipmap (texture) streaming toegevoegd, waarbij het geheugengebruik van de videokaart wordt beperkt terwijl de resolutie van de dichtbij-textures is verbeterd. Ook is reflectie van de zon op de grond toegevoegd en is de resolutie van schaduwen verbeterd bij hoge grafische instellingen.

Open Rails versie 1.6.1

Het team achter het open source treinsimulatieprogramma Open Rails (OR) werkt gestaag aan verbeteringen en nieuwe functionaliteit en heeft onlangs versie 1.6.1 van Open Rails vrij gegeven. Het programma Open Rails wordt gepubliceerd onder de GNU General Public License (GPL) licentie. De handleidingen vallen onder de Creative Commons licentie "Attribution-ShareAlike CC BY-SA". In versie 1.6.1 zijn ten opzichte van versie 1.6 ernstige fouten opgelost.

Open Rails is te downloaden van de website openrails.org. Let op: In OR zitten standaard geen trajecten en treinen. De zeer gedetailleerde handleiding staat op deze webpagina, de samenvatting van de veranderingen in versie 1.6.1 staat op deze webpagina. De website en alle documentatie is Engelstalig.

Bron: Open Rails.

Train Simulator Classic

DTG brengt voor TSC via Steam nog steeds nieuwe add-ons uit. In de afgelopen weken is onder andere verschenen: het scenariopakket TS Marketplace: Burlington Northern Scenario Pack 02 (USA) en de route Ingolstadt - Treuchtlingen Route Add-On (Duitsland). Het betreft in dit geval om een add-on gemaakt door de externe ontwikkelaar RSSLO. Deze route is ook te koop in de digitale winkel van RSSLO.

Voor TSC zijn niet alleen add-ons via Steam te koop, maar ook via de digitale winkels van uitgevers en ontwikkelaars. Ook daar is regelmatig nieuwe content te vinden. In de linken-sectie op onze website staan een aantal van deze verkooppunten genoemd.

Update ChrisTrains add-ons

De NS VIRM van ChrisTrains heeft een update naar versie 7.1.0 ontvangen, waarmee enkele nieuwe varianten van dit treinstel met de ledkoplampen uit 2026 zijn toegevoegd. De update is beschikbaar als patch op de website van ChrisTrains.

Voor iedereen die niet zo op de hoogte is van aanpassingen aan het materieel van de Nederlandse Spoorwegen (NS) nu in het kort wat er met de Virm dubbeldeks treinstellen gebeurt: Naast de grote revisie van de treinstellen krijgen ze een groter geel vlak op de kop en worden de halogeen koplampen vervangen door leds waarbij de voormalige rode lampen niet meer worden gebruikt en zijn afgedekt met een plaatje.

Train Simulator Developer Documentation oude website

ChrisTrains meldt op zijn facebookpagina:

*“Ik ben zojuist door Dovetail Games gewaarschuwd dat de oude URL waar voorheen de TSC-ontwikkelaarsdocumentatie te vinden was, is overgenomen door een nieuw bedrijf en dat de site nu mogelijk kwaadaardige software en downloads aanbiedt. Iedereen die nog een link heeft naar de oude site — **tscdevdocs(punt)co(punt)uk** — dient deze link te verwijderen en de site niet te bezoeken. De ontwikkelaarsdocumentatie is nu (met uitdrukkelijke toestemming van Dovetail) te vinden op mijn eigen website, via deze link: <https://www.christrains.com/tscdevdocs/home.html> Ik heb in de bovenstaande beschrijving bewust gebruikgemaakt van '(punt)', zodat de tekst niet automatisch wordt omgezet in een hyperlink.”*

Tekst en Bron: ChrisTrains

Naschrift

In deze rubriek komen onderwerpen aan de orde die niet alleen bestemd zijn voor een beginnende gebruiker, maar ook voor gevorderde gebruikers met veel kennis van hardware en software en dan speciaal met het uitzoeken (en configureren) om een ideale werking van de treinsims op hun systemen te verkrijgen. Ook is deze rubriek geen aansporing om betaalde producten te moeten kopen. Voor het vertalen van niet Nederlandse teksten is gebruik gemaakt van de vertaalfunctie van de Firefox browser.

Freeware producten voor treinsimulatieprogramma's

Deel 64

Weinig uitgebrachte nieuwigheden deze keer, dus ook een wat kortere tekst. Om dit artikel een beetje leesbaar te houden staan er geen linken meer bij de individuele pakketten. Aan het eind van het overzicht wel linken naar de websites waar alle downloads staan. Deze keer een overzicht met nieuws over Train Simulator Classic (TSC) van Dovetail Games.

Train Simulator Classic

In deze aflevering aandacht voor bijgewerkte treinstellen en goederenwagens en bijgewerkte objecten en objectpakketten. Speciale dank gaat naar Dutchsims.nl voor het mogen gebruiken van bepaalde afbeeldingen.

Treinen

Voor de *NS Virm* van *ChrisTrains* is het *Virm Repaint Pack* versie 1.4 uitgebracht. Deze repaint is aangepast aan update versie 7.1.0 van de NS Virm. Toegevoegd is de *Werken bij NS 2026 LED* versie.



Bron afbeelding: Dutchsims.nl (gebruikt met toestemming).

Voor de *NS Virm* van *ChrisTrains* is de *[DEC] VIRM(m) Soundmod* versie 3.1 uitgebracht.
Voor de *NS SLT* van *ChrisTrains* is de *[DEC] SLT Soundmod* versie 2.05 uitgebracht.

Lees de instructies op de downloadpagina's hoe je deze soundmods kunt installeren.

Van *Dutch TrainSimulation* zijn in de afgelopen periode de volgende goederenwagens uitgebracht:

Z Wagons versie 2.0 van 22/04/2026
Sggnss wagon versie 1.0 van 26/04/2026

Alle wagens zijn verzameld in het volgende pakket: Dutch TrainSimulations Goederenwagon Pack versie 1.12.0 van 26/04/2026.

Voor bovenstaand pakket van DTS is het *DCR GTU Repaint Pack* versie 1.0 uitgebracht. In dit pakket zitten 18 repaints van de GTU, hoofdzakelijk met fictieve modellen op basis van modeltreinen.

Objecten

We hebben in de vorige afleveringen al gewezen op de aanvullende assets die nodig zijn voor de freeware routes voor TSC. Regelmatig worden sommige pakketten ververs. Het verdient de aanbeveling regelmatig te kijken of er nieuwe versies zijn. Hieronder alleen een overzicht van gewijzigde pakketten sinds de vorige nieuwsbrief. Raadpleeg een vorige aflevering van deze serie voor de overige pakketten. **Belangrijk:** voor nieuwe of bijgewerkte routes zijn altijd de meest recente versies van de objectpakketten van alle ontwikkelaars noodzakelijk.

De objecten van *Sjef* en *Gert Meering* zijn nu uitsluitend te vinden op de website van ChrisTrains. Daar staat een link naar een onedrive-omgeving. Onlangs is het bestand BEW Gantry 3Kv.rwp aan de lijst toegevoegd.

Objecten van *Frison*:
Pakket 6 van 18/04/2026

Objecten van *MichaelO*:
Nederlandse EZY Sporenset versie 1.0. Lees de beschrijving op de downloadpagina over het doel van dit pakket en de benodigdheden.

In het streven van *Dutchsims.nl* om zoveel als mogelijk is losse objecten te bundelen hebben zij een aantal pakketten samengesteld. De volgende zijn de afgelopen periode bijgewerkt of nieuw uitgebracht:

Kars Scenery Objects van 04/05/2026

De weblinks:
ChrisTrains: https://www.christrains.com/nl/ts_scenery.html
Dutchsims: [DutchSims – Portal](#)
SimTopia: <https://simtopia.nl/>

Zowel bij Dutchsims.nl als bij SimTopia.nl is een registratie bij die website verplicht om te kunnen downloaden.

In deze reeks wordt in principe geschreven over freeware producten van vele ontwikkelaars. Bij sommige producten, vooral routes voor TSC, is aanvullende, niet gratis, content nodig om de producten 'werkend' te krijgen. Dit is de keuze van de ontwikkelaar. Toch beschouw ik het als freeware en de keuze is aan de gebruiker het product wel of niet te downloaden. Meestal staat duidelijk aangegeven welke content voor een product noodzakelijk is.

Zolang er nog freeware content voor de Nederlandse markt wordt gemaakt is er reden om door te gaan met deze serie. In een volgende nieuwsbrief dus deel 65 van deze serie over freeware producten voor treinsimulatieprogramma's.

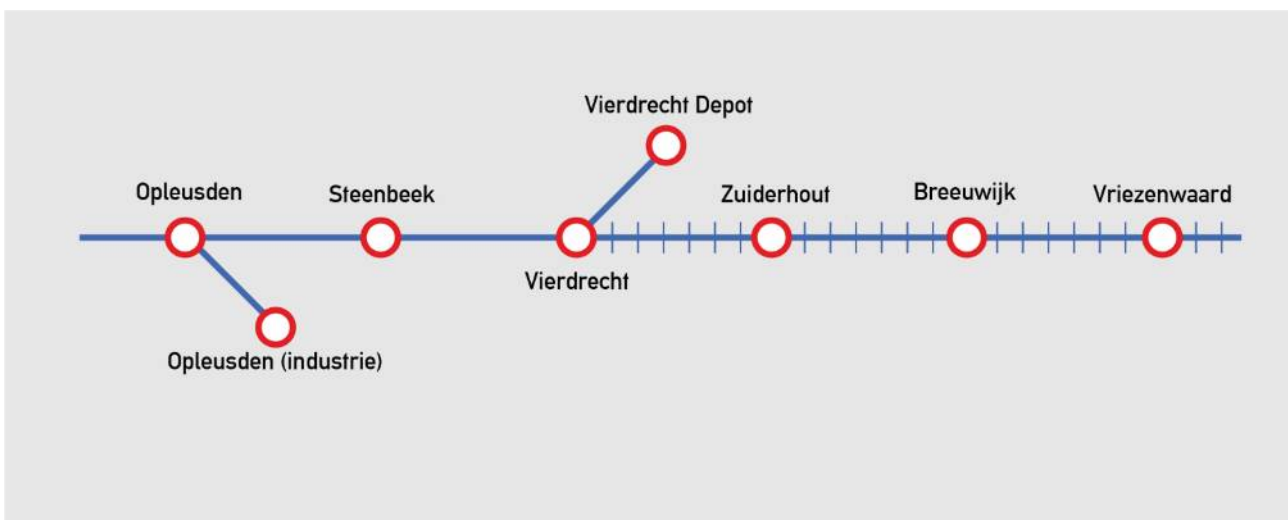
Kees Plaat.

De serie artikelen over freeware voor treinsimulatieprogramma's wordt door mij op persoonlijke titel geschreven.

Wilbur Graphics: WIP Van Stoom tot Stroom



In deze aflevering van TrainsimNieuws komen drie aspecten van mijn nieuwe Jaren-50 route voorbij. Ik zal beginnen met de voortgang van het project. Daarna ga ik in op de verbeteringen die de weereffecten-addon van Armstrong Powerhouse bewerkstelligen en ik sluit af met de inzet van het tramverkeer dat ik als scenery-element gebruik.



We pakken nu eerst nog eens het schema erbij dat ik in onlangs in TrainsimNieuws heb laten zien. Zoals ik toen schreef is de spoortechnische infrastructuur van de route vrijwel gereed. Het complete traject kan dus al bereden worden, maar voor het eindresultaat is een geloofwaardige scenery onontbeerlijk. Het aanleggen daarvan is een arbeidsintensief proces waar veel tijd in gaat zitten. Na de start, bij Opleusden, eind vorig jaar ben ik daarmee inmiddels gevorderd tot even

voorbij de stedelijke omgeving van Vierdrecht. Een middelgrote Nederlandse stad, waar het geëlektrificeerde deel van de route begint, met depots voor elektrische en stoomtractie.



De schermprint hierboven is op het middaguur genomen met een camerapositie langs het emplacement van Vierdrecht. De gebouwen die je ziet ben je waarschijnlijk al eerder tegengekomen op andere Nederlandse routes van Wilbur Graphics. Maar in het straatbeeld wordt de aandacht direct naar de trams getrokken. Behalve het gewone wegverkeer dat we al in andere routes ontmoeten kun je daar als ontwikkelaar ook trams ten tonele voeren. Maar ik wil het nu eerst hebben over de saaie kleuren en de vale lucht. Dat is een probleem van de standaard weertypes van TS Classic. Die dateren nog uit de MSTS-periode en zijn destijds nog door Kuju geleverd, waarna DoveTail Games die in 2009 heeft overgenomen. Er is daarna nog wel wat door DTG aan verbeterd, maar in de laatste officiële release van TS Classic blijken die aanpassingen verloren te zijn gegaan.

Een van de grootste beperkingen van de originele belichting is de zonnestand. Ongeacht de starttijd van een scenario zet de sim de denkbeeldige positie van de zon heel laag aan de hemel, met lange schaduwen en gebrekkige contrastwerking als gevolg. Een vrijwel grijze lucht draagt verder bij aan een eentonig en somber resultaat. Dat is wat je bij regenachtig weer mag verwachten, maar ook als je kiest voor een wisselvallig weertype met buien weigert de zon door te breken.

DTG heeft TS Classic in feite al uit haar handen laten vallen, maar gelukkig heeft [Armstrong Powerhouse](#) (AP) alweer enkele jaren terug een addon uitgebracht die de originele Kuju-weerbestanden aanvult, waarmee spectaculaire resultaten worden bereikt, zoals blijkt uit de volgende schermprint.



Hier heb ik gekozen voor een weertype van AP, en bij een onveranderde camerapositie en starttijd van het scenario breekt de zon nu werkelijk door. Echte schaapjeswolken zweven boven de stedelijke scenery en met enige fantasie lijken ze zelfs te bewegen. Kleuren en schaduwen profiteren nu van een correcte zonnestand.

Er zijn echter enkele voorwaarden verbonden aan de juiste werking van deze geweldige addon. Allereerst vraagt AP om een meer dan gerechtvaardigde, maar acceptabele financiële tegenprestatie. Een andere voorwaarde heeft te maken met de technische oplossing waar AP voor heeft gekozen. De weertypes van AP komen in een afzonderlijke directory terecht, net als assets van andere aanbieders dan DTG. Elke route die gebruik maakt van de AP-weertypes verwijst in de route-eigenschappen daarom niet naar de 'weather'-assets van DTG, maar naar de gelijknamige objecten van AP. Dat kun je op drie manieren doen.

Een daarvan gebruikt AP tijdens de installatie zelf door dit voor een groot aantal typisch Engelse routes te regelen. Daar heb je voor andere routes dus weinig aan. Alleen als je zelf een route bouwt kun je de betrokken verwijzingen daarvoor eenvoudig specificeren. Om dit voor een bestaande route te doen moet je echter een aantal entries in de Route Template met TS Tools wijzigen, zoals in het meegeleverde handboek op pagina 11 wordt uitgelegd.



Tenslotte ga ik nu iets vertellen over de trams in de route. Het principe is eenvoudig, maar de uitwerking is wat lastiger. Zoals we weten is TS Classic ingericht voor het simuleren van wegverkeer, als onderdeel van de scenery. De sim faciliteert dat met drie objectsoorten. Als eerste hebben we een wegobject nodig (een 'loft'). Die kun je als routebouwer net als rails op de gewenste plaats in de route neerleggen. Om daar verkeer over te kunnen laten rijden verwacht TSC een traffic controller. Die bevat informatie over het aantal rijstroken en verwijzingen naar de voertuigen die zichtbaar zullen worden gemaakt. En daarvoor komt een derde objecttype, dat normaal voor auto's wordt gebruikt, nu voor de tramwagens om de hoek kijken.

Om trams geloofwaardig ten tonele te voeren creëren we een 'weg' waarmee we rails kunnen leggen. Dat kan als een vrije baan, compleet met ballast, of met wegdekimitaties. Ik heb er echter bij een stedelijk tramnet voor gekozen om alleen de rails zelf in het benodigde profiel aan te brengen. Het 'wegdek' wordt dan per definitie gevormd door het terrein, wat je met de Route Editor in kunt kleuren. De trams volgen dan keurig de rails. Om het straatbeeld te completeren leg ik naast de tramrails nog 'normale' wegen met auto's, bussen en vrachtwagens neer. Parallel is mogelijk, maar wel gescheiden houden! Perfect samenvallende 'wegen'-lofts laten de sim bij het starten van een scenario onvermijdelijk crashen.

Een niet onbelangrijke kanttekening moet bij dit alles wel worden geplaatst. Mijn oplossing voor een tram als onderdeel van het wegverkeer in TS Classic is niet perfect. Uiteindelijk bepaalt een algoritme in de simulator wanneer en in welke aantallen tramwagens de weg op worden gestuurd. Behalve een toevalsgenerator (in feite een virtuele dobbelsteen) zijn hierbij de cameraposities van belang die door de speler worden gekozen, en daarbij vormt de positie van diens trein in de route de voornaamste factor. Waar geen spelerstrein rijdt verschijnt geen verkeer op de wegen. Maar als element van de scenery naast de sporen vormen de trams tijdens de rit een welkome afwisseling in het verkeersbeeld.



Tenslotte nog een toelichting op de remise zelf. Die is ontleend aan het voorbeeld dat in het Arnhemse Openluchtmuseum staat. We zien hierboven de achterzijde van het gebouw. Voor de 'sporen' is hier gebruik gemaakt van een wegevariant zonder Traffic Controller. De trams die je ziet zijn dan ook statische scenery-objecten.

Doordat ik in de gelukkige omstandigheid verkeer dat ik nagenoeg alle objecten in een route zelf kan bouwen wordt mijn gebruikers een zoektocht langs de websites van andere providers bespaard. Tot voor kort was de enige uitzondering op die zelf ingestelde regel de noodzaak voor het aanschaffen van de ELAP-addon van DTG, die zorgt voor de textures van de ondergrond, de vegetatie en de menselijke figuurtjes. Daar komt de aanbeveling voor de aanschaf van het AP Weerpakket dan bij. Dat is geen verplichting, want de sim kan altijd terugvallen op de standaard weertypes, maar die addon levert een onmisbare bijdrage aan de kwaliteit van een route.

Henk van Willigenburg

Agenda

De eerstvolgende clubdag is op 9 mei.

Het adres is:
Cultureel Centrum "De Schalm",
Oranjelaan 10, 3454 BT De Meern

Je bent welkom van 10:00 tot 16:00 uur.

Wij zien je graag op de gezellige HCC!trainsim clubdagen.

Graag bij binnenkomst je ledenpas laten scannen.
Tot dan!!

Noteer alvast een aantal clubdagen en evenementen in 2026 , in uw agenda!

- De volgende clubdagen zijn: 30 mei, 12 september, 17 oktober en 12 december
- Evenement: 9 mei, CompUfair, Henri Dunantplein 4 in De Bilt.

Ga voor meer informatie naar [onze website](#)

Opmerking • Wij distantiëren ons uitdrukkelijk van alle inhoud van gelinkte pagina's / websites. Deze verklaring geldt voor alle links in deze Nieuwsbrief.

