

Op 5 oktober (zaal 5 en 6) clubdag v.a. 11.00 tot 16.00 uur. Clubdag in samenwerking met Hcc!m (modelbaanautomatisering)

Beste Trainsimmers

nr. 6-2013

Veluwsche Stoomtrein Maatschappij (VSM-dagen)

Trainsimlg was, na de zomerstop, op 7 en 8 september weer aanwezig bij het VSM evenement 'Terug naar Toen'. Ook dit jaar, met uitzondering van zondagochtend (regen), was het prachtig nazomerweer. Mede daardoor konden de bezoekers zowel binnen als buiten volop genieten van dit bijzondere evenement.



Als je bezoek krijgt wil je je gasten in een "schoon" huis ontvangen, dus waren de VSM vrijwilligers al dagen druk bezig met een hogedruk-/stoomspuit om de werkplaats/locloots en omgeving schoon te maken.

Het lijkt wat overdreven, maar zelfs de rails en een aantal wissels zijn door een computer gestuurde slijpmachine (zie foto's) hier en daar opgeknapt!

Voorbeeld: De lange bocht bij het station Dieren was 9 mm (binnen diameter) te smal geworden. Is in 3 dagen weer netjes op maat geslepen en voldoet nu aan de norm.



Slijpmachine was even in Beekbergen.

De machine kan de binnen en buitenzijde, en het bovenzvlak in het juiste profiel slijpen.



Ontwikkelteam sluit prototype-fase VSM-route af



De afgelopen maanden heeft het OT niet alleen gewerkt aan het verzamelen van informatie over het grote voorbeeld van de eerste route die Hcc! TrainsimIlg gaat uitbrengen, maar is ook veel werk gestoken in het bouwen van scenery-objecten naar Nederlands voorbeeld en een groot deel van de objecten die beeldbepalend zijn voor de route, zoals de stations en andere gebouwen langs het spoor. Als OT realiseren we ons dat vele trainsimmers hals reikend uitkijken naar Nederlandse routes, maar omdat we hoge eisen stellen aan de kwaliteit van ons product hebben we om te beginnen veel tijd in deze voorbereidingen gestoken. Die hebben de volgende concrete resultaten opgeleverd:

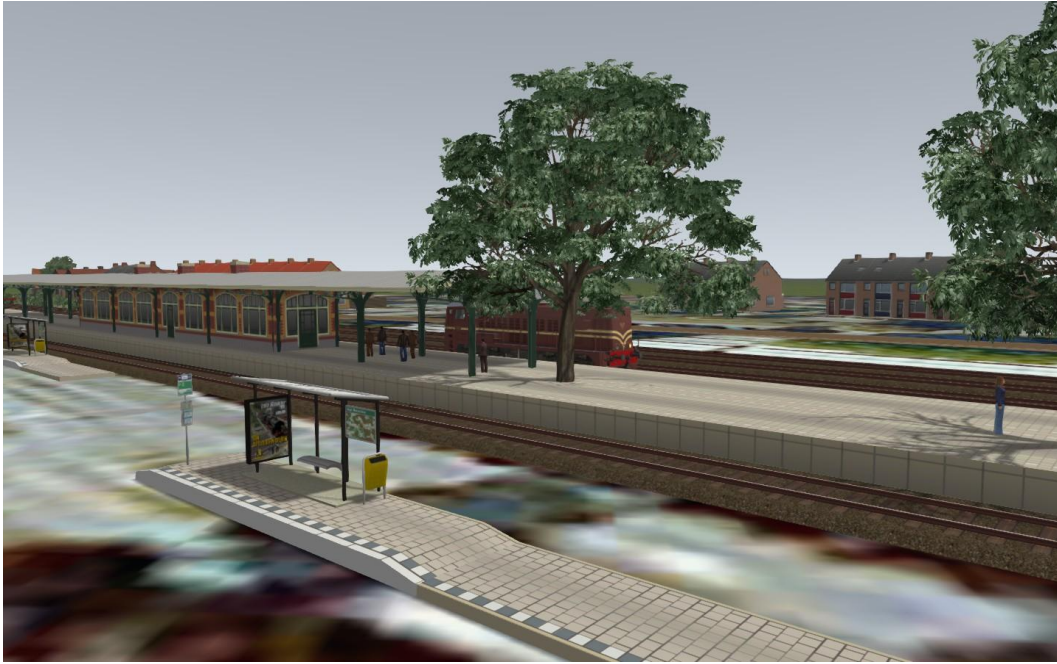
- We hebben ons tot in detail vertrouwd gemaakt met de ligging van het tracé en de inrichting van de verschillende emplacementen. Onze teamleden hebben ter plaatse verschillende bezoeken afgelegd en daarbij honderden foto's gemaakt. Topografische kaarten zijn uitgebreid bestudeerd en er is intensief gebruik gemaakt van GoogleEarth en Streetview. Op basis daarvan zijn een tweetal prototypes van de route gebouwd, waarbij veel waardevolle ervaring werd opgedaan.
- Alle blokborden en andere seinen in de route zijn geïnventariseerd en nauwkeurig gelokaliseerd, evenals alle spoorwegovergangen. Voor het opnemen van NS-seinen en -overwegen in de route zijn afspraken gemaakt met de ontwikkelaars achter co-ha.nl, die we daarvoor zeer erkentelijk zijn.
- Voor het leggen van de verschillende soorten sporen in de route zijn specifieke custom trackrules ontwikkeld. We zijn daarbij uitgegaan van de volgende varianten: (1) VSM-spoor met houten bielsen, (2) NS-spoor met betonnen bielsen en bovenleiding en (3) NS-spoor met houten bielsen en bovenleiding. Voor hand- en elektrische wissels werden omzetter naar NS-voorbeeld gebouwd.

- Ruim 100 generieke scenery-objecten zijn inmiddels gereed gekomen. Om de realiteit zo dicht mogelijk te benaderen bouwen we nog eens vele tientallen objecten die door hun ligging in de buurt van de VSM-sporen in het oog springen zo natuurgetroouw mogelijk na. Denk daarbij niet alleen aan stationsgebouwen, maar ook aan objecten als de Gazelle-fabriek, villa's, rijtjeshuizen etc. Naast huizen en gebouwen zijn zgn. loft objects gemaakt voor het plaatsen van hekken en het leggen van typisch Nederlandse wegen en straten. Daar rijden auto's en bussen op, die als losse objecten in de route kunnen worden geplaatst, maar ook figureren in het door de simulatie gegenereerde wegverkeer. TS 2013 ondersteunt lantaarnpalen die 's avonds en 's nachts ook licht laten schijnen op hun omgeving, dus ook daarvoor hebben we Nederlandse voorbeelden als uitgangspunt genomen.
- Er zijn verschillende ideeën over de te ontwikkelen scenario's bedacht. We kunnen daar op dit moment nog niet over uitweiden, maar in Apeldoorn en Dieren zal een intensief AI-verkeer op de NS-sporen worden afgewikkeld als de speler daar met zijn trein arriveert of vertrekt.

Al met al is er al veel werk verzet. Bovendien brengt Train Simulator 2014 een groot aantal verbeteringen met zich mee die het leven van route- en objectbouwers een stuk aangenaamer zullen maken. De komende maanden verwacht het OT daarom flinke voortgang te maken met de bouw van de VSM-route. Wij houden u op de hoogte en zodra er een releasedatum is vastgesteld zullen we die langs de gebruikelijke kanalen bekend maken.



1 Prototype 2 is onder meer gebruikt om de trackrules te testen die speciaal voor de VSM-route werden ontwikkeld.



1 Voor het vastleggen van de ligging van sporen en gebouwen maakten we in deze fase nog gebruik van RWDecal, zoals hier in station Dieren. In TS 2014 is de koppeling met GoogleEarth geïntegreerd met de route editor.



2 In de VSM-route worden kenmerkende Nederlandse scenery-objecten ingezet, zoals bushaltes en ander straatmeubilair.

Train Simulator 2014

Op donderdag 26 september 2013 heeft RailSimulator.com (RSC) een nieuwe versie van de treinsimulatie software Railworks/Train Simulator uitgebracht.

De nieuwe versie gaat heten: Train Simulator 2014, met als productafkorting TS2014. De standaard routes die in deze versie worden meegeleverd zijn: Donner Pass, London-Faversham High Speed, en Hamburg-Hannover, met de bijbehorende treinen.

In dit schrijven een kort overzicht van de veranderingen in TS2014, en wat dit betekent voor de gebruikers van oudere versie van Railworks/Train Simulator.

De grootste verandering zit in de volledig nieuwe menustructuur, nieuwe logo's, nieuwe grafische omgeving en andere kleuren.

Ook zijn de mogelijkheden om scenario's te maken uitgebreid. Alle scenario-creation-hulpmiddelen, die RSC in vorige versies exclusief voor zichzelf had, komen nu voor iedereen ter beschikking: o.a. LUA-scripts, cinematic camera's, graphical pop-ups, audio/video afspelen. Met deze extra hulpmiddelen is het nu mogelijk ook zelf tutorials te maken. Gebruikers kunnen nu ook zelf Career Scenario's maken. Alle scenario's worden standaard Career scenario's.

Het Players Career Screen is opnieuw ontworpen, met andere wijze van toekenning van de achievements. De nieuwe puntentelling zou nu niet meer moeten leiden tot race-scenario's, maar tot meer realistische scenario's.

Ook nieuw is de Quick Drive Consist Editor. Het is nu mogelijk consists te maken zonder de Scenario Editor nodig te hebben.

Betere distant-terrain-texturing, de 4km-grens is opgeheven. Dit betekent dat objecten ver weg beter zichtbaar zijn, bijvoorbeeld: heuvels en bergen in de verte zien er nu beter begroeid uit.

Wat betekent dit voor de bestaande gebruikers: Oude versies van Railworks/Train Simulator worden automatisch ge-update naar TS2014 wat betreft het basis programma. Indien je (één van) de drie nieuwe standaardroutes al hebt, worden deze ook ge-update. Heb je betreffende routes niet, dan wordt alleen de basis van het programma ge-update. Wil je de nieuwe standaardroutes hebben, dan rest alleen aankopen via Steam.

Voor ontwikkelaars van objecten, routes, en treinen zijn er ook een aantal vernieuwingen:

Multi camera (meer dan twee) views binnen een enkele locomotief cabine is nu mogelijk.

Integratie van Google Earth in de World Editor, met één toets combinatie direct een Google Earth overlay over je grond.



De Blueprint Editor is vanaf nul opnieuw geprogrammeerd, met veel nieuwe mogelijkheden, beperkingen als maximum child objects zijn verleden tijd.

De nieuwe Geometry Export tool maakt het mogelijk een deel van het in-game-landschap te exporteren naar een 3D programma. Handig om een perron op maat tussen bestaande sporen te maken.

Ook nieuw is de in-game asset re-loading. Met één toets worden gewijzigde assets direct zichtbaar in de simulatie. Dus niet meer elke keer TS2014 opnieuw opstarten na een aanpassing in het object dat je aan het bouwen bent.

De 3DS Max Plugins voor TS2014 zijn bijgewerkt t/m versie 2014 van 3DS Max, zowel 32 als 64 bit.

Koplampen van treinen kunnen nu het headlamp flare effect krijgen.

De menselijke karakters (poppetjes) kunnen nu een gebied toegewezen krijgen waar ze lopen (je kunt nu voorkomen dat ze door objecten heen lopen), de dichtheid van de poppetjes kan worden veranderd op verschillende tijdstippen, kleding verschilt per seizoen, meer variaties in te kiezen kleren.

Tenslotte:

-Er zijn veranderingen doorgevoerd in de manier waarop RSC met zijn klanten wil communiceren;

-Nieuwe engine-driver website als totale community site met profiel pagina's, reading lists, user input. Dit is het adres: <http://www.engine-driver.com/>;

-Steam Workshop wordt uitgebreid met de mogelijkheid tot het delen van gratis User Generated Routes en Career Scenario's;

-Oude routes als Hedborough North, Seebergbahn, Castle Rock Railroad komen via Steam Workshop gratis opnieuw ter beschikking;

-Uitbreiding van het Partner Programme via Marketplace. Het wordt voor ontwikkelaars mogelijk naast treinen en routes, kleinere pakketjes te verkopen zoals assets (huizen, flora), reskins van bestaande treinen;

-Via Steam een nieuwe Trading Card facility.

Modelbaan automatisering

De **clubdag op 5 oktober a.s.** is in samenwerking met hcc!m (modelbaanautomatisering). U vindt ons dan in zaal 5 en 6 die voldoende ruimte biedt om de demonstratiebaan van hcc!m op te kunnen stellen.

Een mooie gelegenheid voor de enthousiaste modelbaan bezitters onder u om naar De Meern te komen en kennis te maken met het automatiseren en bedienen (met de computer) van uw modelspoorbaan.

Eurospoor 2013

Op 25, 26 en 27 oktober a.s. zal Trainsimlg weer met een smakvolle stand aanwezig zijn bij Eurospoor in de Jaarbeurs Utrecht. Veelal een druk bezochte beurs met prachtige modelspoorbanen en de vele stands voor het bekijken en kopen van alles wat met modelspoor te maken heeft.

Nieuwe routes

Door diverse firma's zijn er de laatste tijd nieuwe routes voor Railworks op de markt gebracht.

Het gaat hierbij veelal om betaalde routes waarvan de prijs meestal rond de 30 Euro ligt, niet gering voor een route als je bedenkt dat je voor dat geld ook al een basispakket Railworks kan kopen met daarin de nodige routes.

Door Railsimulator zelf is de route Hamburg - Hannover uitgebracht. Een van de hoofdverbindingen in het Duitse spoorwegnet, met veel en afwisselend treinverkeer. De route en bebouwing zien er zeer realistisch uit en door de lengte van de route van 153 km. is er genoeg speelplezier. Alle bekende Duitse treinen rijden hier rond, en voor wie er nog een extra regionale Dubbeldekstrein erbij wil hebben is via Railsimulator voor € 13,99 ook de Metronoom ME 146 te verkrijgen.

Een andere nieuwe Duitse route die via Aerosoft voor € 29,95 wordt verkocht is die van Berlijn naar de Lutherstad Wittenberg. De route is ongeveer 96 km. lang en geeft de toestand rondom het jaar 2010 weer. Treinen en scenario's zijn bijgeleverd.

JustTrains heeft de Drielandenroute uitgebracht (€ 29,99), gelegen rondom het oostelijke gedeelte van het Bodensee, vanuit het Duitse Lindau naar het Oostenrijkse Bregenz, met een aftak naar en over de Arlbergpas, met vele mooie stations en gebouwen, en vanaf Bludenz ook richting Rohrsach in Zwitserland. Scenario's zijn wel bijgeleverd, maar voor de locomotieven wordt voornamelijk gebruik gemaakt van de Duitse BR 101. Wie authentieke treinen wil zal apart weer ander materiaal moeten aanschaffen. De drie verschillende seinsystemen maken het rijden ook afwisselend.

De route is 130 km. lang.

Voor de al bestaande Duitse routes zijn een aantal nieuwe treinen met scenario's uitgebracht. De BR 423 via Railsimulator (€ 13,99) en de DB BR 232 Ludmilla (ook € 13,99).

Binnenkort, na het testen in de nieuwe versie van Railworks, komt ook de OBB Treinset Railjet uit, die gaat rijden op de al bestaande SBB Route 1.

Al met al dus weer de nodige mogelijkheden om de portemonnee te trekken en onze hobby weer een mooie uitbreiding te geven.

Voor in uw agenda!

Clubdagen 2014.

1^e helft 2014: op 4 januari, 1 februari, 8 maart, 5 april en 10 mei.

2^e helft 2014: op 13 september, 4 oktober, 1 november en 13 december.

Wij zien je graag op de gezellige Hcc!-Trainsimlg clubdagen. Tot dan!!

Het adres is: "De Schalm" Oranjelaan 10, 3454 BT. De Meern (bij Utrecht)

Een leuke uitdaging voor de komende jaren is:

Vrienden en kennissen enthousiasmeren om lid te worden van HCC. Nu slechts voor €19,95 voor het eerste jaar (daarna €29,95 per jaar) inclusief het gratis lidmaatschap van Trainsimlg.

Ga naar: www.hcc.nl/lidworden

Zie de voordelen op: www.hcc.nl/ledenvoordelen

Het antwoord is hcc!

Clubdagen in de Schalm.

Activiteitenagenda t/m december 2013

Clubdagen (van 11:00 tot 16:00 uur):

Op 5 oktober (zaal 5 en 6), 9 november en 7 december.



Oranjelaan 10, 3454 BT. De Meern (bij Utrecht)

Eurospoor in Jaarbeurs Utrecht: op 25, 26 en 27 oktober

Zie ook onze site met veel informatie: www.hcc-trainsimlg.nl

Opmerking

- *Wij distantiëren ons uitdrukkelijk van alle inhoud van gelinkte pagina's / websites. Deze verklaring geldt voor alle links in deze Nieuwsbrief.*

Tot ziens in de "De Schalm" Oranjelaan 10, 3454 BT De Meern.

Koffie, thee, broodjes of iets anders kunt u, wel voor eigenrekening, aan de Bar bestellen.