

NS Serie 6100 Stoomlocomotief

Versie 1.2



Inhoudsopgave

1	Achtergrond	3
1.1	NS serie 6100.....	3
2	Rollend materieel	4
2.1	NS 6108	4
3	Bediening.....	5
3.1	Layout machinistenhuis.....	5
3.2	Handmatig stoken	6
3.3	Inzet in scenario's	8
4	Installatie.....	9
5	Copyright.....	10

Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator 2016. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

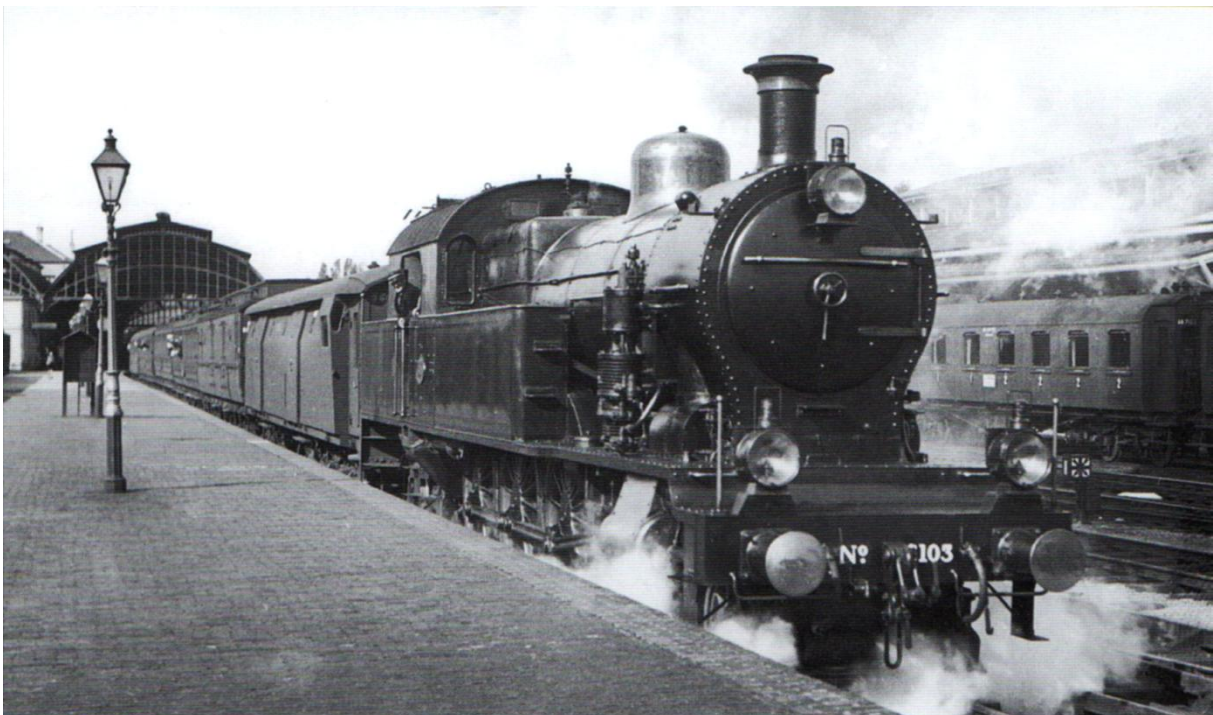
This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: www.railsimulator.com/terms. In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."

1 Achtergrond

1.1 NS serie 6100

Toen aan het einde van de jaren '20 van de vorige eeuw de meeste NS-trajecten geschikt waren gemaakt voor een maximale asdruk van 18 ton kon men eindelijk een 2' C 2' tenderlocomotief laten bouwen die een volledige tenderuitvoering was van de serie 3700. Wat ketel, cilinders en drijfwerk betreft waren deze locs identiek met de nrs. 3816 – 3820. De serie was met name bestemd voor het trekken van de forensentreinen tussen Amsterdam en de Gooise stations. De NS 6105 is na de Tweede Wereldoorlog in de Russische bezettingszone van Duitsland achtergebleven. De 6103 en de 6109 werden tijdens de oorlog onherstelbaar beschadigd. De overige zeven machines zijn tussen 1956 en 1958 naar de sloper gegaan.



In de jaren '30 reden de 'tenderjumbo's ' ook een aantal internationale treinen. Loc 6103 vertrekt in oktober 1935 met een D-trein richting Duitsland vanuit Den Haag SS (Coll. Stichting Railpublicaties).

Wijzigingen in release V1.2

Ten opzichte van versie 1.2 zijn de volgende aanpassingen gerealiseerd:

- 1 Rangeerseinen staan altijd ingeschakeld maar worden automatisch gedoofd bij het inschakelen van de treinseinen
- 2 Schakelbare cabineverlichting aangebracht
- 3 Front- en sluitseinen zijn verbeterd
- 4 Snelheidsmeter is gecalibreerd
- 5 Koppelingen aangepast aan TS-standaard (3link)
- 6 Handleiding aangepast aan nieuwe stuurstand-functionaliteit

2 Rollend materieel

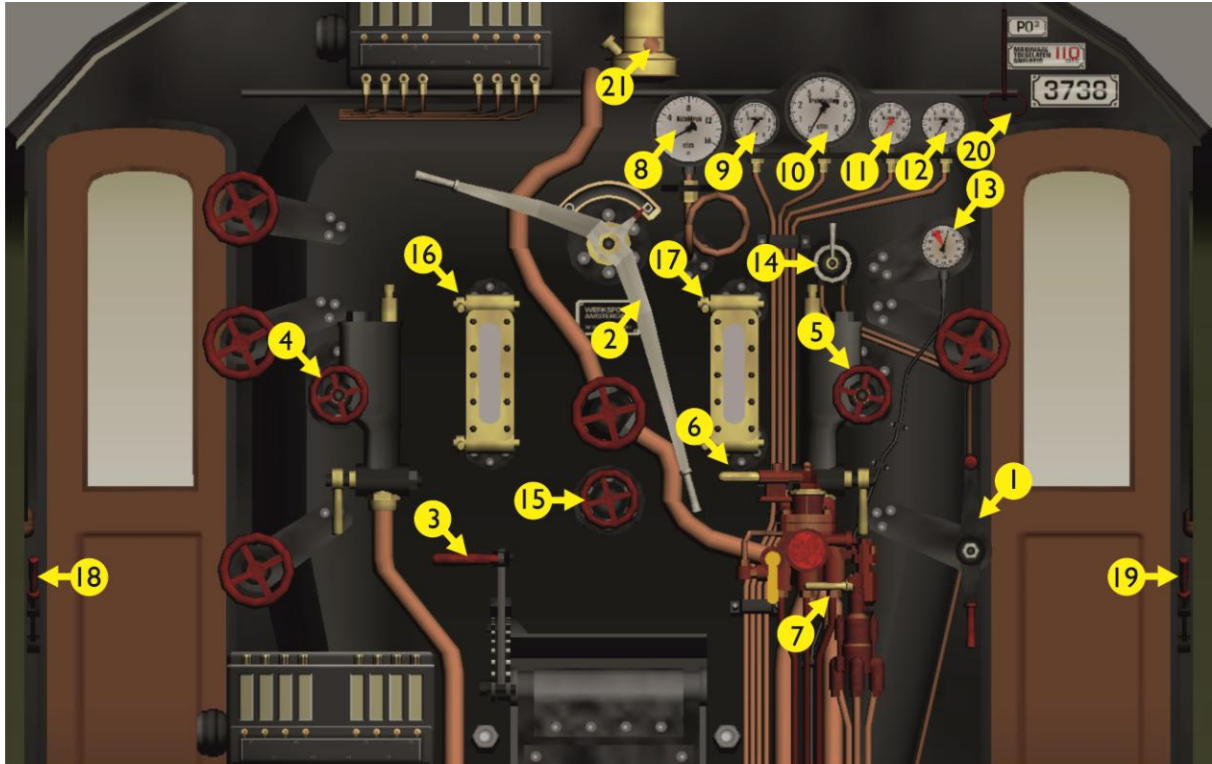
2.1 NS 6108



Het ontwerp van de serie NS 6101-10 is afgeleid van de 3700-en, wat duidelijk te zien is op deze screenprint. De machine is geschikt voor het rijden van reizigerstreinen en lichte goederentreinen.

3 Bediening

3.1 Layout machinistenhuis



1	Ganghendel	W S	12	Schuivenkastdruk	
2	Regulateursleutel	A D	13	Snelheidsmeter	
3	Vuurdeurhendel	F	14	Zandstrooier	X (Sander)
4	Injecteur (stokerzijde)		15	Aanjager	
5	Injecteur (Mc zijde)		16	Peilglas	
6	Remkraan (treinrem)	; ']	17	Peilglas	
7	Remkraan (loc)	[]	18	Smookkleppen	
8	Manometer keteldruk		19	Cilinderkranen	C
9	Remcilinderdruk		20	Fluit	SPATIEBALK
10	Treinleidingdruk		21	Olielamp cabineverlichting	
11	Hoofdreservoirdruk			Treinseinen	H (Headlights)

De inrichting van de cabine in deze TrainSimulator-weergave volgt de TS2016 standaard voor stoomlocs (expert-mode) en wijkt daardoor op onderdelen af van het grote voorbeeld (geen Hasler zelfregistrerende snelheidsmeter bv.). De bediening van front- en sluitseinen is TS-conform uitgevoerd. De 6100-en hadden geen elektrische installatie en de verlichting bestond uit petroleumlampen. Die kunnen met de H-toets op de bekende wijze in- en uit worden geschakeld. Knoppen voor de verlichting zul je dus niet in deze cab aantreffen. Met de (niet gebruikte) 'Bell'-knop van het HUD-paneel kunnen rangeerseinen in- of uitgeschakeld worden. Bij ingeschakelde rangeerseinen wordt ook op de tender een witte lamp getoond.

3.2 Handmatig stoken

Het handmatig stoken van de loc vraagt net als bij de andere stoomlocs voor TS 2016 enige ervaring. We adviseren dan ook om de 'auto fireman' in de gameplay settings aan te zetten, zodat de sim het stoken voor zijn rekening neemt. Wil je de uitdaging aangaan om zelf te stoken, probeer dan na het optrekken uit stilstand de volgende instellingen aan te houden:

- ganghendel 10-20%
- regulator 45-65% (afhankelijk van het treingewicht)
- kolen 75-80%
- water 80-90%
- smookkleppen open
- aanjager aan (met mate gebruiken)
- cilinderkranen gesloten



Deze screenprint laat de HUD zien tijdens een testrit. Er worden kolen op het vuur geschept (de vuurdeur is open) en de injecteurs staan bij (om het waterpeil in de ketel op niveau te houden). De rechter cirkel toont de keteldruk. Een groene achtergrond is goed, een rode achtergrond betekent teruglopende keteldruk.

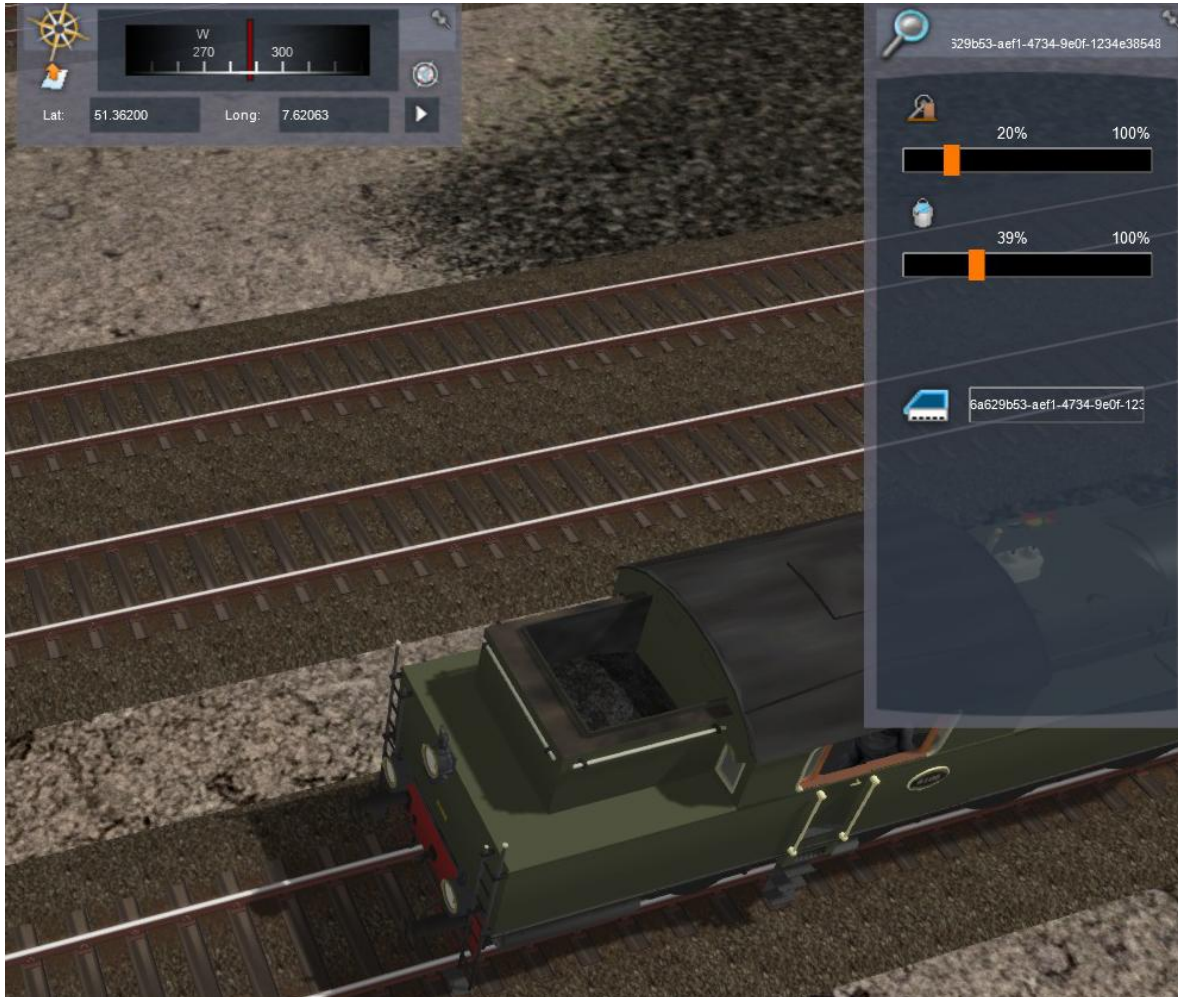


Inmiddels zijn we drie minuten verder. De snelheid is nu opgelopen naar 103 km/u, maar de keteldruk is op peil gebleven (met zes bakken aan de haak).

De veiligheidskleppen reageren in TS 2016 om onduidelijke redenen niet op de keteldruk. Dat hebben we opgelost door de veiligheidsklep te koppelen aan het openen en sluiten van de vuurdeur. Na het sluiten van de vuurdeur blijft de veiligheid blazen, tenzij er op dat moment stoom verbruikt wordt. Wordt de reguleur opengezet (25% of meer) met gesloten vuurdeur dan sluit de veiligheid weer. Het effect bij de auto fireman en een zware trein is dan dat de veiligheid maar blijft blazen. Niet helemaal realistisch, maar theoretisch verdedigbaar (de sim zorgt dan immers voor het handhaven van de maximale keteldruk).

3.3 Inzet in scenario's

In TS worden ook de voorraden kolen en water in de simulatie betrokken. De scenario-bouwer kan de startvolumes daarvan instellen in de scenario-editor. Nadat de loc op de gebruikelijke wijze op de rails is geplaatst wordt deze met een dubbele linkermuisklik geselecteerd. Dan verschijnt rechtsboven een instellingsvenster in beeld:



De oranje blokjes kun je verplaatsen door op de gewenste niveau's te klikken. De kolen- en eventuele wateranimaties volgen de oranje blokjes. In dit voorbeeld is het niveau van de kolen dan ook duidelijk verlaagd.

4 Installatie

De NS 6100 van Wilbur Graphics wordt aangeleverd als .rwp-bestand en wordt geïnstalleerd via het utilities-menu van TrainSimulator 2016:

C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Utilities.exe

Kies in het door dit programma getoonde venster de tab `Package Manager` en klik vervolgens op `Refresh`. Daarna klik je op `Install` en selecteer het bestand:

WG_NS6100_V1_2.rwp

Zie de `release notes.txt` voor de laatste veranderingen en verbeteringen.

Opmerking: voor de juiste werking van sommige animaties (geluiden en locpersoneel) moeten de standaard DTG Assets gekoppeld zijn aan de route waarop je de loc wil laten rijden. Dit kun je desgewenst instellen in de scenario-editor, of in de route-editor. De schermprint hieronder komt uit de eerstgenoemde, maar beide editors werken in dit opzicht hetzelfde. Selecteer eerst het kleine blauwe kubusje met het oranje driehoekje aan de linkerkant van het scherm. Er verschijnt dan een menu, waarin je DTG aanklikt. Vervolgens kun je de connectie met DTG maken door de betreffende vinkjes bij de regel 'Academy' te zetten:



5 Copyright

© 2016 Wilbur Graphics

info@wilburgraphics.com

Train Simulator 2016 is een handelsmerk van Dovetail Games en RailSimulator.com Ltd.