

# NS Serie 3700/3800 Stoomlocomotief

Versie 1.3



## Inhoudsopgave

1	Achtergrond .....	3
1.1	NS serie 3700-3800.....	3
	Wijzigingen in release V1.3.....	3
2	Rollend materieel .....	4
2.1	NS 3737 .....	4
2.2	NS 3717 .....	4
3	Bediening.....	5
3.1	Layout machinistenhuis.....	5
3.2	Handmatig stoken .....	6
3.3	Inzet in scenario's .....	8
4	Installatie.....	9
5	Copyright .....	10

## Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator 2016. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: [www.railsimulator.com/terms](http://www.railsimulator.com/terms). In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."

# 1 Achtergrond

## 1.1 NS serie 3700-3800

Na proefnemingen met de 2C-sneltrainlocomotieven van de NBDS besloten de Staatsspoorwegen aan het begin van de vorige eeuw eveneens over te gaan tot het aanschaffen van 2C-locomotieven. Al dadelijk bleek dat de SS met deze serie een goede keus gedaan had. In 1910 kwamen de eerste exemplaren van de serie 3701 - 3820 in dienst en in 1928 werden de laatste afgeleverd. Met hun drijfwielen van 1850 mm konden de machines zowel voor reizigers- als goederentreinen worden ingezet. Tijdens de oorlog zijn 20 machines verloren gegaan, maar de overige hebben tot het einde van het stoomtijdperk bij NS dienst gedaan. Loc 3737 is voor het nageslacht behouden gebleven en bevindt zich in het Spoorwegmuseum.



Op 14 februari 1956 rijdt loc NS 3785 met een lege bakkentrein over het emplacement Amsterdam CS (foto NS).

## Wijzigingen in release V1.3

Ten opzichte van versie 1.2 zijn de volgende aanpassingen gerealiseerd:

- 1 Rangeerseinen staan altijd ingeschakeld maar worden automatisch gedoofd bij het inschakelen van de treinseinen
- 2 Schakelbare cabineverlichting aangebracht
- 3 Front- en sluitseinen zijn verbeterd
- 4 Snelheidsmeter is gecalibreerd
- 5 Koppelingen aangepast aan TS-standaard (3link)
- 6 Handleiding aangepast aan nieuwe stuurstand-functionaliteit

## 2 Rollend materieel

### 2.1 NS 3737



In deze release krijgt de NS 3737 gezelschap van de NS 3717 met 4-assige tender. In de planning zijn nog 4-assige coupérijtuigen (ex-Staatsspoor) opgenomen. Voor het rijden met een blokkendoosstam is vanaf release 1.2 van Mat '24 een 4-assig, gelast bagagerijtuig ('2-deurs stalen Dirk') beschikbaar gekomen.

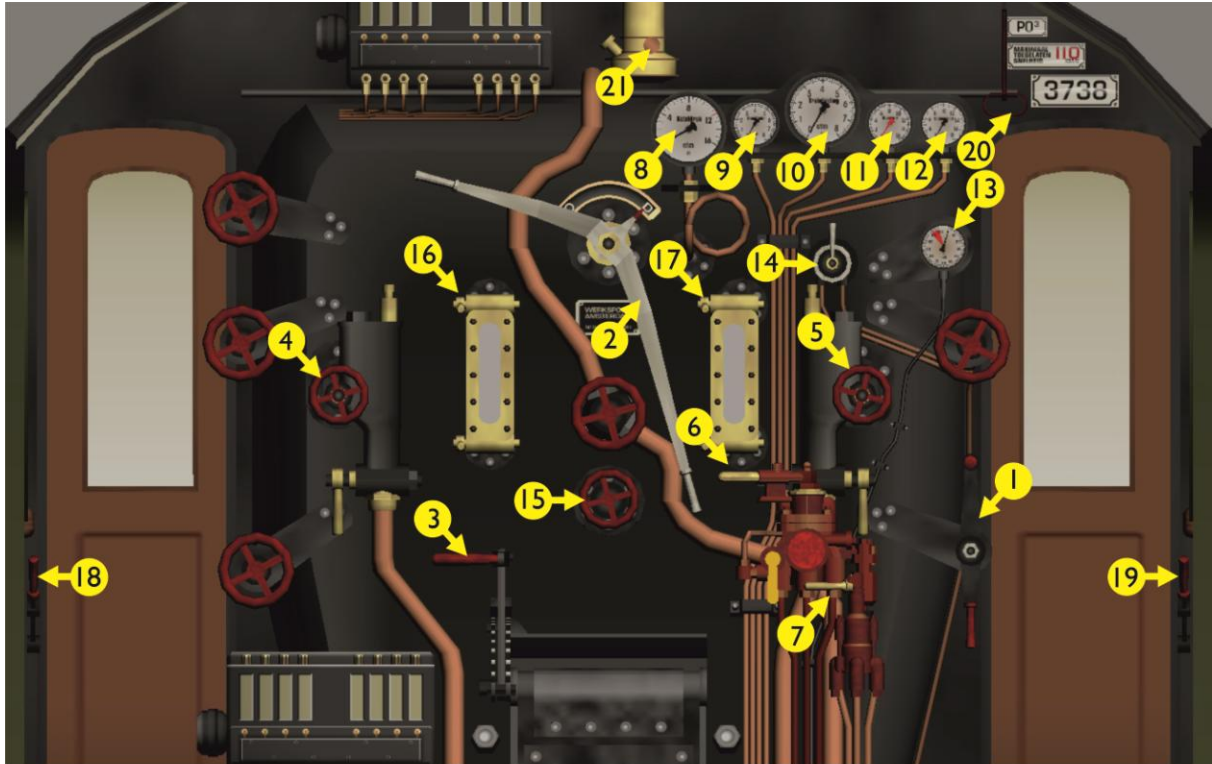
### 2.2 NS 3717





## 3 Bediening

### 3.1 Layout machinistenhuis



1	Ganghendel	W S	12	Schuivenkastdruk	
2	Regulateursleutel	A D	13	Snelheidsmeter	
3	Vuurdeurhendel	F	14	Zandstrooier	X (Sander)
4	Injecteur (stokerzijde)		15	Aanjager	
5	Injecteur (Mc zijde)		16	Peilglas	
6	Remkraan (treinrem)	; ']	17	Peilglas	
7	Remkraan (loc)	[ ]	18	Smookkleppen	
8	Manometer keteldruk		19	Cilinderkranen	C
9	Remcilinderdruk		20	Fluit	SPATIEBALK
10	Treinleidingdruk		21	Olielamp cabineverlichting	
11	Hoofdreservoirdruk			Treinseinen	H (Headlights)

De inrichting van de cabine in deze TrainSimulator-weergave volgt de TS2016 standaard voor stoomlocs (expert-mode) en wijkt daardoor op onderdelen af van het grote voorbeeld (geen Hasler zelfregistrerende snelheidsmeter bv.). De bediening van front- en sluitseinen is TS-conform uitgevoerd. De 3700-en hadden geen elektrische installatie en de seinverlichting bestond uit petroleumlampen. Die kunnen met de H-toets op de bekende wijze in- en uit worden geschakeld. De rangeerseinen worden automatisch getoond wanneer geen treiseinen worden gevoerd. Bij ingeschakelde rangeerseinen wordt ook op de tender een witte lamp getoond. Voor het rijden bij duisternis kan een olielamp worden ontstoken om de meters te kunnen aflezen.

## 3.2 Handmatig stoken

Het handmatig stoken van de loc vraagt net als bij de andere stoomlocs voor TS 2015 enige ervaring. We adviseren dan ook om de 'auto fireman' in de gameplay settings aan te zetten, zodat de sim het stoken voor zijn rekening neemt. Wil je de uitdaging aangaan om zelf te stoken, probeer dan na het optrekken uit stilstand de volgende instellingen aan te houden:

- ganghendel 10-20%
- regulator 45-65% (afhankelijk van het treingewicht)
- kolen 75-80%
- water 80-90%
- smoorkleppen open
- aanjager aan (met mate gebruiken)
- cilinderkranen gesloten



Deze screenprint laat de HUD zien tijdens een testrit. Er worden kolen op het vuur geschept (de vuurdeur is open) en de injecteurs staan bij (om het waterpeil in de ketel op niveau te houden). De rechter cirkel toont de keteldruk. Een groene achtergrond is goed, een rode achtergrond betekent teruglopende keteldruk.



Inmiddels zijn we drie minuten verder. De snelheid is nu opgelopen naar 103 km/u, maar de keteldruk is op peil gebleven (met zes bakken aan de haak).

De veiligheidskleppen reageren in TS 2016 om onduidelijke redenen niet op de keteldruk. Dat hebben we opgelost door de veiligheidsklep te koppelen aan het openen en sluiten van de vuurdeur. Na het sluiten van de vuurdeur blijft de veiligheid blazen, tenzij er op dat moment stoom verbruikt wordt. Wordt de reguleur opengezet (25% of meer) met gesloten vuurdeur dan sluit de veiligheid weer. Het effect bij de auto fireman en een zware trein is dan dat de veiligheid maar blijft blazen. Niet helemaal realistisch, maar theoretisch verdedigbaar (de sim zorgt dan immers voor het handhaven van de maximale keteldruk).

### 3.3 Inzet in scenario's

In TS worden ook de voorraden kolen en water in de simulatie betrokken. De scenario-bouwer kan de startvolumes daarvan instellen in de scenario-editor. Nadat tender en loc op de gebruikelijke wijze op de rails zijn geplaatst wordt in dit geval de tender met een dubbele linkermuisklik geselecteerd. Dan verschijnt rechtsboven een instellingsvenster in beeld:



De oranje blokjes kun je verplaatsen door op de gewenste niveau's te klikken. De kolen- en eventuele wateranimaties volgen de oranje blokjes. In dit voorbeeld is het niveau van de kolen dan ook duidelijk verlaagd.



## 4 Installatie

De NS 3700-varianten van Wilbur Graphics worden aangeleverd als .rwp-bestand en worden geïnstalleerd via het utilities-menu van TrainSimulator 2016:

C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Utilities.exe

Kies in het door dit programma getoonde venster de tab **Package Manager** en klik vervolgens op **Refresh**. Daarna klik je op **Install** en selecteer het bestand:

WG\_NS3700\_V1\_3.rwp

Zie de *release notes.txt* voor de laatste veranderingen en verbeteringen.

**Opmerking:** voor de juiste werking van sommige animaties (geluiden en locpersoneel) moeten de standaard DTG Assets gekoppeld zijn aan de route waarop je de loc wil laten rijden. Dit kun je desgewenst instellen in de scenario-editor, of in de route-editor. De schermprint hieronder komt uit de eerstgenoemde, maar beide editors werken in dit opzicht hetzelfde. Selecteer eerst het kleine blauwe kubusje met het oranje driehoekje aan de linkerkant van het scherm. Er verschijnt dan een menu, waarin je DTG selecteert. Vervolgens kun je de connectie met DTG maken door de betreffende vinkjes bij de regel 'Academy' te zetten:



## 5 Copyright

© 2016 Wilbur Graphics

[info@wilburgraphics.com](mailto:info@wilburgraphics.com)

Train Simulator 2016 is een handelsmerk van Dovetail Games en RailSimulator.com Ltd.