



WG

ZZw ketelwagens Tijdperk III

Versie 1.0



Inhoudsopgave

1 Inleiding.....	3
1.1 PIKO ZZw ketelwagens.....	3
1.2 Koppelingen en geluid.....	4
2 Rollend materieel.....	5
2.1 Overzicht.....	5
2.2 Ketelwagens bij de DB.....	5
2.3 Ketelwagens bij de DR.....	8
2.4 Ketelwagens bij de NS.....	9
2.5 Bordes of remkast.....	9
3 Inzet.....	10
3.1 Preloads.....	10
3.2 Scenario's.....	10
4 Installatie.....	11
5 Copyright.....	11

Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator 2016. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: www.railsimulator.com/terms. In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."

1 Inleiding

1.1 PIKO ZZw ketelwagens

In de jaren '70 van de vorige eeuw werd in de toenmalige DDR onder de merknaam PIKO een uitgebreid programma van H0-modellen geproduceerd, uiteraard vooral gebaseerd op Oost-Duitse voorbeelden. Daaronder bevond zich een tegenhanger van de in het Westen gebouwde Einheits Leichtkesselwagen (ELK), de ZZw 51, in een 11 verschillende uitvoeringen.

Kesselwagen



Die farbenfrohen Kesselwagen beleben das Zugbild der Güterzüge. Aber auch „Ganzzüge“ aus verschiedenen Kesselwagen-Modellen sind sehr reizvoll auf Modellbahnanlagen!

The colourful tank wagons variegate the picture of the goods trains. In fact, also complete trains formed of various tank wagon models are very attractive on a model railway equipment!

Les wagons-citerne de différente couleur vivifient l'image des trains à marchandises. D'autre part, un train composé de divers modèles de ce type forme un ensemble très attrayant des installations de chemin de fer en échelle réduite.
















5/6424 Modelle des vierachsigen Einheitskesselwagens – DR Bauart ZZ 51, LÜP: 142 mm, verschiedene Ausführungen europäischer Eisenbahnverwaltungen:

5/6424-019 DR
5/6424-025 DB „BP“
5/6424-026 DB „ESSO“
5/6424-027 DB „SHELL“
5/6424-028 DB „ARAL“

5/6424 Models of the DR standard tank wagon with four axles, type ZZ 51, length: 142 mm, in various makes of European railway authorities.

5/6424 Modèles du wagon-citerne standard à 4 essieux de la DR, type ZZ 51, longueur hors tampons: 142 mm – différentes versions d'Administrations des Chemins de fer européens:

5/6424-015 DR „BUNA“
5/6424-016 DR „MINOL“
5/6424-017 DR „SCHWEDT“
5/6424-018 DR „LEUNA“
5/6424-20 MAV
5/6424-18 CSD

43

Een pagina uit de PIKO catalogus van rond 1978. De officiële benaming van deze fabrikant luidde: VEB Kombinat PIKO.

In deze release brengt Wilbur Graphics enkele van deze varianten tot leven voor TS 2017. Daarnaast hebben de werkelijkheid enigszins opgerekt met met uitvoeringen die feitelijk niet helemaal overeenkomen met de ELK-versie.

1.2 Koppelingen en geluid

Al het WG-materieel is uitgevoerd met Wilbur Graphics-koppelingen (type 3link). Daarmee is deze koppeling compatibel met alle andere koppelingen van dit door DTG als standaard gehanteerde type voor Europees materieel. Desondanks kan het voorkomen dat je bij het samenstellen van Quick Drive-consists foutmeldingen krijgt wanneer je WG-materieel wil combineren met rollend materieel van andere providers. In de Scenario Editor kan dat leiden tot problemen met het plaatsen van wagens of rijtuigen op de rails.

We hebben daarvoor gekozen omdat de producent van TS op een bepaald moment het ELAP-pakket niet meer meeleverde met de jaarlijkse upgrade en ook niet meer aan nieuwe gebruikers beschikbaar stelde. Aanvankelijk maakte het WG-materieel gebruik van de koppelingen in de ELAP, dus moesten we daar een oplossing voor ontwikkelen in de vorm van eigen WG-koppelingen.

In de scenario's zelf kun je overigens wel railvoertuigen met afwijkende koppelingen gewoon aan- en afkoppelen, hoewel combinaties van afwijkende koppelingen niet worden gerenderd (zichtbaar gemaakt).

De geluidseffecten worden verzorgd door DTG Academy en deze provider/product combinatie moet gelinkt zijn aan de route of het scenario waarin onze goederenwagens worden ingezet (de DTG bibliotheek wordt sinds 2013 standaard meegeleverd met TS).



2 Rollend materieel

2.1 Overzicht

Onderstaande lijst geeft de volgorde aan waarin de ZZw ketelwagens zichtbaar worden gemaakt in de *object browser* van de TS Scenario Editor. Dezelfde volgorde wordt gehanteerd bij de afzonderlijke beschrijvingen van de verschillende wagens in sectie 2.2.

Object Browser	Tijdperk
WG DB ZZw 51 DEA 581209	3
WG DB ZZw 51 Esso 581226	3
WG DB ZZw Eva 51 572355	3
WG DB ZZw 51 Shell 582436	3
WG DB ZZw 51 VTG 596551	3
WG DR ZZw 51 Leuna 0754521	3
WG DR ZZw 51 0754517	3
WG NS ZZw 51 NAM 500813	3

2.2 Ketelwagens bij de DB

WG DB ZZw 51 DEA 581209



Deze uitvoering van de ZZw ketelwagens is een uitbreiding van Wilbur Graphics, maar zonder remkast. De Deutsche Erdöl AG was eigendom van Standard Oil (Esso). Ook de hieronder afgebeelde Esso-variant is fictief.

WG DB ZZw 51 Esso 581226



PIKO bracht deze variant van de ZZw als fictieve Esso-versie uit. Deze DR-ketelwagens zijn nooit in gebruik geweest bij de DB.

WG DB ZZw Eva 51 572355



Eva was het handelsmerk van de Eisenbahn Verkehrsmittel AG, inmiddels overgenomen door de VTG. Van die maatschappij wordt verderop in deze handleiding een vertolking getoond, eveneens zonder remkast.

WG DB ZZw 51 Shell 582436



Deze variant was in het PIKO-programma terug te vinden onder nummer 5/6424-027. Ook deze versie heeft in werkelijkheid niet bestaan.

WG DB ZZw 51 VTG 596551



Ook voor deze DB-uitvoering geldt het voorbehoud dat deze fictief is, maar zonder remkast ziet de wagon er al wat moderner uit.

2.3 Ketelwagens bij de DR

WG DR ZZw 51 Leuna 0754521



Vrijwel de gehele chemische industrie van de DDR was ondergebracht in de Leuna-Werke, vlak bij Halle en Leipzig. We hebben niet kunnen vaststellen of deze propaganda-uitvoering ook daadwerkelijk dienst heeft gedaan. Het logo klopt wel en verwijst naar de productie van kunstmest.

WG DR ZZw 51 0754517



Het is aannemelijk dat deze versie daadwerkelijk van ca. 1950 tot 1980 bij de Reichsbahn dienst heeft gedaan.

2.4 Ketelwagens bij de NS

WG NS ZZw 51 NAM 500813



Ook voor deze NS-uitvoering moeten we een oogje toeknippen, want de NAM-ketelwagens waren van een iets ander type (Deutz/Westwaggon ELK), maar wat is een ketelwagentrein van deze vierassers achter een NS 2000 of NS 1300 een fraai gezicht op een Nederlandse route!

2.5 Bordes of remkast



Behalve in opschriften en ketelkleur verschillen de WG ZZw-ketelwagens in de aan- of afwezigheid van een remkast. Afhankelijk van de maatschappij worden op de laatste wagon DB-, NS- of DR-sluitborden getoond.

3 Inzet

3.1 Preloads

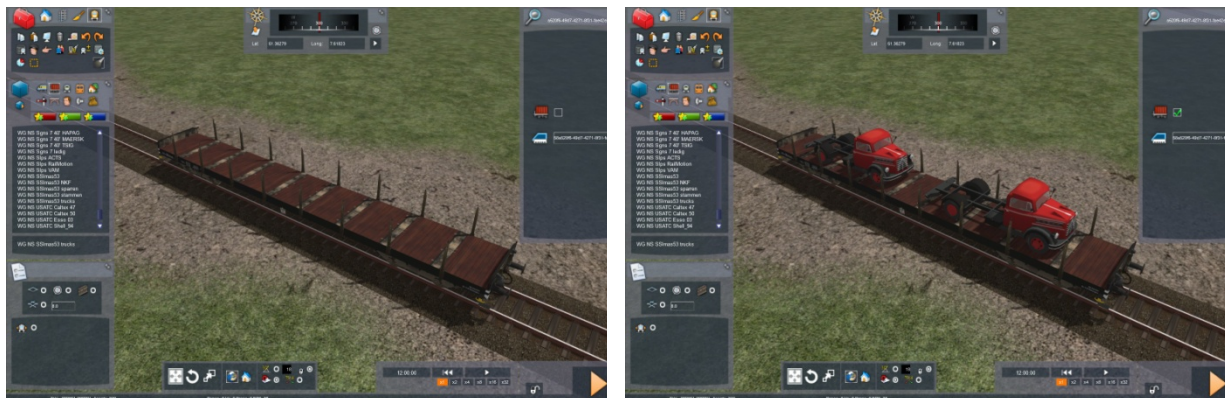
Met het materieel van deze goederenwagens-releases zijn door ons een aantal consists voor tijdperk III samengesteld:

- DR V100 met 15 DR-ketelwagens
- NS 2000 in voorspan met 20 NAM-ketelwagens
- NS 2459 met 15 DB-ketelwagens

Let op: wanneer een *preload consist* wordt geplaatst in de Scenario Editor zijn de ketelwagens initieel leeg. De overigens onzichtbare belading kan met enkele muisklikken worden gesimuleerd, zoals hierna wordt toegelicht.

3.2 Scenario's

Open en platte goederenwagens zijn, wanneer ze apart of in een consist in een scenario op de rails worden gezet, in eerste instantie niet beladen. De scenario-bouwer kan de beladingstoestand instellen voor individuele wagens of voor een complete consist. Onderstaande schermprintjes geven de behandeling van een wagen weer. Nadat een wagen, bv. Een SSImas 53, op de gebruikelijke wijze op de rails is geplaatst wordt deze met een dubbele linkermuisklik geselecteerd. Dan verschijnt rechtsboven een instellingsvenster in beeld:



Door het met de muis aanklikken van de bovenste *tick box* verschijnt nu de lading op de wagen.

Om alle wagens in een consist te behandelen moet de consistmode (de *radio button* linksonder in beeld) aangezet zijn, waarna de hele consist kan worden geselecteerd en beladen:



Door de vinkjes rechtsboven uit te zetten kan een en ander desgewenst ongedaan worden gemaakt.

4 Installatie

De ZZw ketelwagens van Wilbur Graphics worden met drie preloads en een handleiding aangeleverd als .rwp-bestand en dit wordt geïnstalleerd via het utilities-menu van Train Simulator 2017:

`C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Utilities.exe`

Kies in het door dit programma getoonde venster de tab `Package Manager` en klik vervolgens op `Refresh`. Daarna klik je op `Install` en selecteer je het bestand:

`WG_ZZw_ketelwagens_tp3_V1_0.rwp`

Zie de `leesmij.txt` voor de laatste veranderingen en verbeteringen.

5 Copyright

© 2017 Wilbur Graphics
info@wilburgraphics.com

Train Simulator 2016 is een handelsmerk van Dovetail Games en RailSimulator.com Ltd.