

DB Serie 23 voor TS 20xx

Versie 1.2



Inhoudsopgave

1	Achtergrond.....	3
2	Rollend materieel	4
3	Bediening.....	6
4	Installatie.....	11
5	Copyright/credits.....	12

Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator 2017. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: www.railsimulator.com/terms. In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."



1 Achtergrond

In 1950 werden de eerste 1' C 1' locomotieven van de serie 23 door Henschel aan de DB geleverd. Deze machines waren bestemd voor het trekken van zware reizigerstreinen en moesten de inmiddels verouderde P8 aflossen, die nog dateerde uit de tijd van de KPEV, een van de voorgangers van de DRG. Tot 1959 zijn in totaal 105 stuks van deze krachtige en fraai vormgegeven locs door verschillende fabrikanten gebouwd. Met de 23 105 werd in december 1959 de laatste stoomloc van de DB in dienst gesteld. Het type is niet alleen vanuit technisch oogpunt interessant, maar ook omdat relatief veel exemplaren van de sloop zijn gered, waarvan niet minder dan 8 stuks nog zijn te bewonderen in spoorwegmusea of dienst doen bij verschillende museale spoorbedrijven in Nederland, Duitsland en Zwitserland. Het zijn deze machines die door ons in rijvaardige toestand als materieel-objecten voor TS 2017 zijn gerealiseerd.

De 23-ers zijn gebouwd volgens de laatste stand van de toenmalige techniek. Daardoor bezitten de locs een geheel gelaste ketel met verbrandingskamers, een gelast freem en een tender die uitgevoerd is als zelfdragende constructie. Het machinistenhuis is geheel gesloten en bij de inrichting daarvan hebben de ontwerpers getracht om de taak van machinist en stoker zoveel mogelijk te verlichten.



Werkfoto Krupp, Slg. U. Budde © www.bundesbahnzeit.de

Meer informatie is te vinden op internet, bijvoorbeeld op:

<http://www.bundesbahnzeit.de/page.php?id=Baureihe%20023>

https://nl.wikipedia.org/wiki/DB_Baureihe_23

2 Rollend materieel



VSM 23 071

VSM 23 076

De Veluwsche Stoomtrein Mij. (VSM) bezit twee rijvaardige 23-ers.

SSN 23 023

In Nederland is nog een derde 23-er aanwezig, die eigendom is van de Stoom Stichting Nederland (SSN). Deze machine is sinds 2016 in groot onderhoud en is naar verwachting in de loop van 2017 weer inzetbaar.

DB 23 019

Deutsches Dampflokomotiv-Museum te Neuenmarkt (Oberfranken).

DB 23 029

Monument op het terrein van de Berufsschule Aalen (BRD).

DB 23 042

Eisenbahnmuseum Darmstadt-Kranichstein (rijvaardig)

DB 23 058

Eigendom van Eurovapor, depot Sissach (CH). Heeft enige tijd in Nederland gereden bij de STAR.

DB 023 105-9

Süddeutsches Eisenbahnmuseum Heilbronn (BRD). Laatste aan de DB geleverde stoomlocomotief. Niet rijvaardig, optisch hersteld na brand in museumdepot Nürnberg.

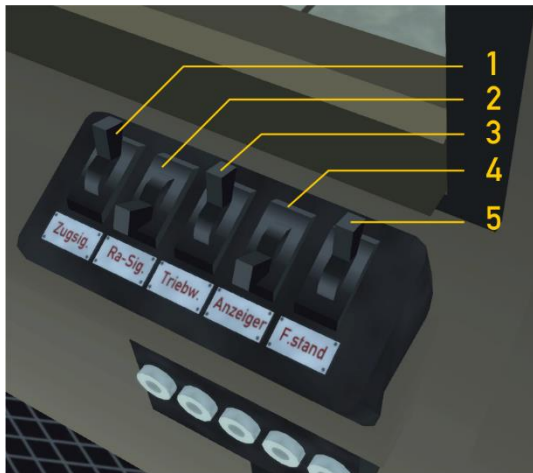
TS Object Browser Index

Baureihe 23	Loc	Tender
019	WG DB BR 23 019	WG DB BR 23 019 T26
023	WG SSN BR 23 023	WG SSN BR 23 023 T26
029	WG DB BR 23 029	WG DB BR 23 029 T26
042	WG DB BR 23 042	WG DB BR 23 042 T26
058	WG DB BR 23 058	WG DB BR 23 058 T26
071	WG DB VSM 23 071	WG DB VSM 23 071 T26
076	WG DB VSM 23 076	WG DB VSM 23 076 T26
105	WG DB BR 23 105	WG DB BR 23 105 T26

3 Bediening

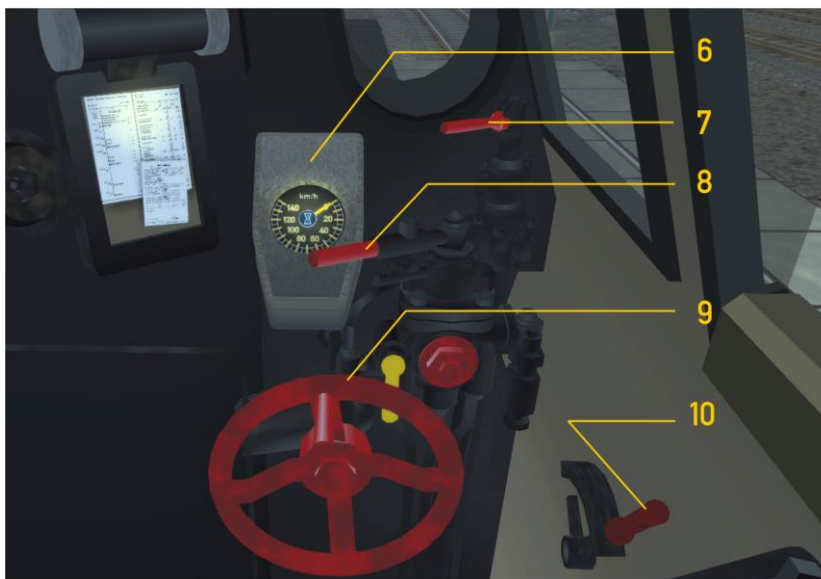
Hendels, knoppen en meters

De inrichting van de cabine in deze TrainSimulator-weergave volgt de TS2017 standaard (expert-mode) en wijkt daardoor op onderdelen af van het grote voorbeeld. De bediening van front- en sluitseinen is TS-conform uitgevoerd. In aanvulling daarop kunnen rangeerseinen gevoerd worden.



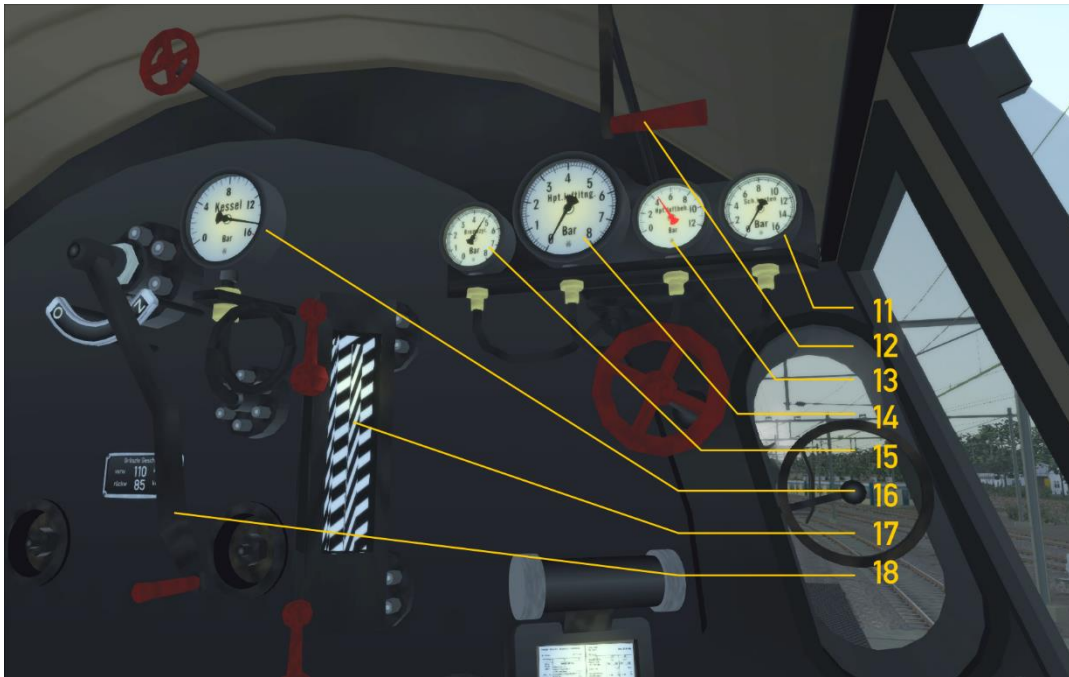
De verlichting van onze 23-ers wordt geregeld met het paneeltje aan de rechterzijde van het machinistenhuis. Initieel zijn de rangeerseinen (2) ingeschakeld, evenals de verlichting van de wijzerplaten (4). De drijfwerkverlichting (3) is functioneel en kan worden aangezet om bij duisternis een inspectie- of smeerrondje uit te voeren.

1	Treinseinen	H / SHIFT + H	4	Paneelverlichting	CTRL + F11
2	Rangeerseinen	CTRL + F9	5	Cabineverlichting	CTRL + F12
3	Drijfwerkverlichting	CTRL + F10			



Met het ganghendel (9) stellen we de vullingsgraad van de cilinders in. Verder treffen we hier een loc- en een treinrem aan (7 resp. 8) en de snelheidsmeter (6). Met handel (10) worden de cilinderkranen geopend en gesloten. Initieel zijn deze geopend.

6	Snelheidsmeter		9	Ganghendel	W / S
7	Remkraan (locrem)	[]	10	Cilinderkranen	C
8	Remkraan (treinrem)	; '			



11	Schuivenkastdruk		15	Remcilinderdruk	
12	Fluit, lange stoot	SPATIEBALK	16	Manometer keteldruk	
	Fluit, korte stoot	N	17	Peilglas	
13	Hoofdremreservoirdruk		18	Regulateursleutel	A / D
14	Treinleidingdruk				



17	Peilglazen		Bel	B
19	Smookkleppenhendel	D/SHIFT + D	Aanjager	, / SHIFT + ,
20	Vuurdeurhendel	F/SHIFT + F		
21	Zandstrooier			

Het rijden met de loc

Initieel zijn op de loc de rangeerseinen ingeschakeld en staan de cilinderkranen open. Wanneer de treinseinen worden ingeschakeld wordt de knop voor de rangeerseinen door het script weer in de 0-positie teruggezet. De cilinderkranen worden door de machinist (de speler) enige tijd na het openen van de reguleur dicht gezet. De cilinderkranen blijven open tot de cilinders opgewarmd zijn en zich geen condenswater meer in de cilinders kan vormen.



Onze 23-er levert de beste prestaties wanneer je na het optrekken de cilindervulling instelt op 21% en de reguleur op 58%. Het geeft meer voldoening om de loc zonder *Auto Fireman* te rijden. Zorg dan dat het waterpeil in de ketel dicht bij het maximum van 99% blijft, en houdt de hoeveelheid kolen op het rooster rond de 65%.



Het in- of uitschakelen van de automatische stoker doe je in Settings > Gameplay. In hetzelfde venster kun je de Train Controls instellen op *Expert*.



Voor een goed uitzicht over de baan selecteer je SHIFT + 2. Net als in de werkelijkheid kijk je door een glazen windscherm.



Als het regent blijft de slingerruit vrij van regendruppels.

Bij het bouwen van een scenario kun je de kolen- en watervoorraden van de *player train* instellen nadat je de tender met een dubbele linker muisklik hebt geselecteerd:



Scenario's voor de Berkendam-route

Bezitters van de Berkendam-route (versie 2) kunnen na installatie van de BR 23 twee extra scenario's met deze loc rijden, nl.

45 Met de 23 076 naar Wagesteijn



Onder een stralend zonnetje rij je een sneltrein van Berkendam naar Wagesteijn, zonder tussenstops. Er is een probleem: vanaf Spoorland rijdt een langzame goederentrein voor je uit, die je op blokafstand moet volgen. Verder moet je voorbij Meerderecht rekening houden met onderhoudswerkzaamheden aan het spoor.

46 Pullman naar Berkendam

Rij een internationale trein, bestaande uit CIWL-rijtuigen, van Wagesteijn naar Berkendam. Dit scenario begint in het depot van Wagesteijn, waar je loc, de SSN 23 023, al met aangevulde voorraden klaar staat. Je eerste taak is om je trein op te halen, die gereed staat op spoor Wgs IV. Je rijdt in een keer door naar Berkendam, waar de rijtuigstam zal worden overgenomen door een eloc, die de trein naar Kenterveld Aansluiting zal brengen. Onderweg kun je een stop tonend sein tegenkomen.

4 Installatie

De DB BR 23 van Wilbur Graphics wordt aangeleverd als .rwp-bestand en wordt geïnstalleerd via het utilities-programma van TrainSimulator 2017:

C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Utilities.exe

Kies in het door dit programma getoonde venster de tab Package Manager en klik vervolgens op Refresh. Daarna klik je op Install en selecteer het bestand:

WG_DB_BR_23_V1_21.rwp

Zie de *release notes.txt* voor de laatste veranderingen en verbeteringen.

Opmerking: voor de juiste werking van sommige animaties (locpersoneel) moeten de standaard DTG Assets gekoppeld zijn aan de route waarop je de loc wil laten rijden. Dit kun je desgewenst instellen in de scenario-editor, of in de route-editor. De schermprint hieronder komt uit de eerstgenoemde, maar beide editors werken in dit opzicht hetzelfde. Selecteer eerst het kleine blauwe kubusje met het oranje driehoekje aan de linkerkant van het scherm. Er verschijnt dan een menu, waarin je DTG aanklikt. Vervolgens kun je de connectie met DTG maken door de betreffende vinkjes bij de regel 'Academy' te zetten:



5 Copyright/credits

© 2017 Wilbur Graphics

info@wilburgraphics.com

Train Simulator 2017 is een handelsmerk van Dovetail Games en RailSimulator.com Ltd.

Met dank aan Studio 2561 voor het ter beschikking stellen van geluidsfragmenten, en aan de hcc!trainsim-leden Kees Plaat en Raymond Kalousdian voor vele nuttige tips.