

DR Serie 01.5 voor TS 20xx

Versie 1.0



Inhoud

1	Achtergrond.....	3
2	BR 01.5 voor TS 2018.....	4
3	Bediening.....	8
4	Installatie	13
5	Copyright/Credits	14

Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator 2017. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: www.railsimulator.com/terms. In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."



1 Achtergrond

In het begin van de jaren '60 van de vorige eeuw was de Deutsche Reichsbahn (DR) nog steeds afhankelijk van de sneltreinmachines van de serie 01. Vele locs waren echter door de dienst voor zware D- en sneltreinen opgereden. Bovendien hadden de oude ketels de grenzen van hun mogelijkheden bereikt. Op grond van deze omstandigheden liet de DR 35 exemplaren van de serie tussen 1962 en 1965 grondig renoveren - de 01.5 ontstond. Tot in het midden van de jaren '70 vormden deze indrukwekkende locs de ruggengraat van de zware reizigersdienst bij de DR. Pas in 1982 stelde hte depot Magdeburg de 01 512 als laatste loc van de serie terzijde.

Het type is niet alleen vanuit historisch of technisch oogpunt van belang, maar ook omdat relatief veel locs van de snijbrander gered konden worden. Vandaag de dag houden vijf museumexemplaren de herinnering aan de 'Reko-01' levend. Zes verschillende varianten van deze locomotieven zijn door ons als rollend materieel-objecten voor TS 2018 gerealiseerd.



Foto: Ronnie Venhorst

Meer (Duitstalige) informatie is op internet te vinden, zie bijv.:

http://www.ebm-arnstadt.de/index.php?option=com_content&view=article&id=86&Itemid=40
https://nl.wikipedia.org/wiki/DR_Baureihe_01.5

2 BR 01.5 voor TS 2018



DR 01 504

Uitvoering met boxpok-wielen, schortplaten en oliestookinrichting (tijdperk III, 1950-1970).



DR 01 0507-2

Uitvoering met boxpok-wielen, oliestookinrichting en computernummer, maar zonder schortplaten (tijdperk IV, 1970-1990).



DR 01 514

Uitvoering met boxpok-wielen en als kolenstoker (tijdperk III, 1950-1970).



DR 01 517

Uitvoering met spaakwielen en oliestookinrichting (tijdperk III, 1950-1970).



DR 01 1531-1

Uitvoering met spaakwielen en oliestookinrichting, maar met vlakke rookkastdeur en computernummer (tijdperk IV, 1970-1990).



DR 01 533

Uitvoering met spaakwielen, vlakke rookkastdeur en als kolenstoker (tijdperk III, 1950-1970).

TS Object browser Index

Serie 01.5	Loc	Tender
01 504	WG DR BR 01 504 O	WG DR BR 01 504 T34 Oel
01 0507-2	WG DR BR 01 507 O	WG DR BR 01 507 T34 Oel
01 514	WG DR BR 01 514	WG DR BR 01 514 T34
01 517	WG DR BR 01 517 O	WG DR BR 01 517 T34 Oel
01 531	WG DR BR 01 531 O	WG DR BR 01 531 T34 Oel
01 1533-1	WG DR BR 01 533	WG DR BR 01 533 T34

Alle uitvoeringen samengevat

Uitvoering	504	0507-2	514	517	1531-1	533
Kolenstook			•			•
Oliestook	•	•		•	•	
Rookkastdeur	spits	spits	spits	spits	vlak	vlak
Spaakwielen				•	•	•
Boxpokwielen	•	•	•			
Schortplaten	•					
Tijdperk	III	IV	III	III	IV	III
Lettertype (locnr.)	1	2	1	1	2	1

1 = Prof. R. Klein (Spitzziffern)

2 = Alte DIN 1451 Mittelschrift geprägt

Preload Consists

DR BR 01 504 (light engine)

DR BR 01 507 (light engine)

DR BR 01 514 (light engine)

DR BR 01 517 (light engine)

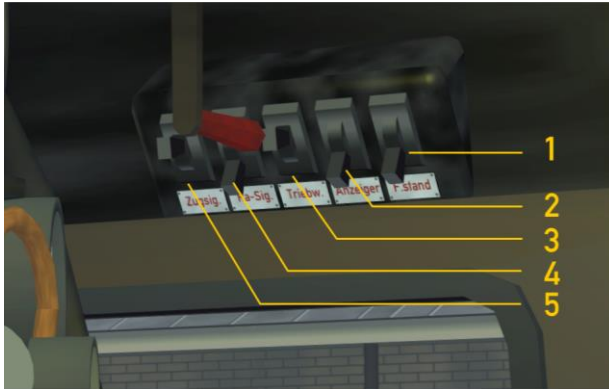
DR BR 01 531 (light engine)

DR BR 01 533 (light engine)

3 Bediening

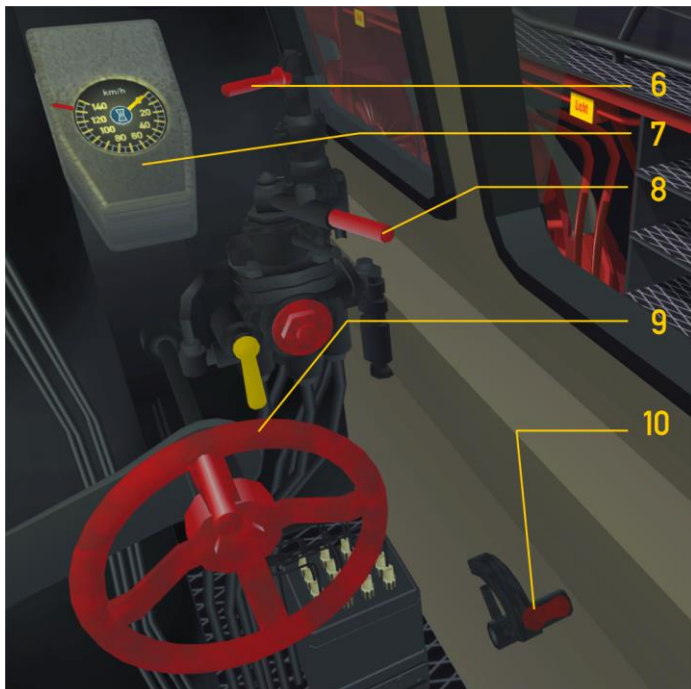
Hendels, schakelaars en meters

De cameraposities van de cabine omvatten twee mogelijkheden, die met de pijltjestoetsen (links/rechts) geselecteerd worden: machinist (camerapositie 1, rechts) en leerling (links).



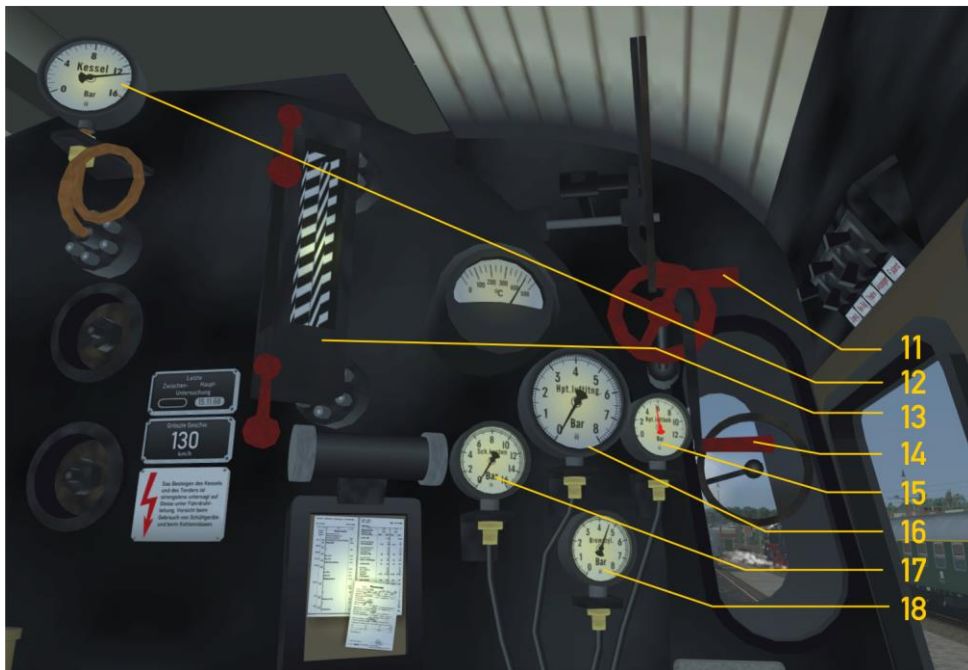
De verlichting van onze Reko-01 wordt geregeld met het paneeltje boven het voorste venster aan de rechterzijde van het machinistenhuis. Initieel zijn de rangeerseinen (4) ingeschakeld, evenals de verlichting van de wijzerplaten (2). De drijfwerkverlichting (3) is functioneel en kan worden aangezet om bij duisternis een inspectie- of smeerrondje uit te voeren.

1	Cabineverlichting	CTL + F12	4	Rangeerseinen	CTL + F9
2	Meterverlichting	CTL + F11	5	Treinseinen	H / SHIFT + H
3	Mechaniekverlichting	CTL + F10			

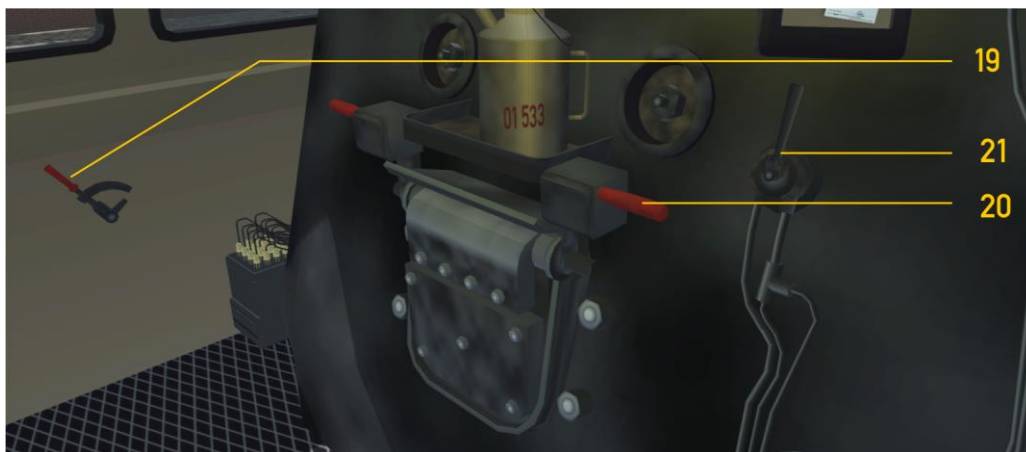


Met het ganghendel (9) stellen we de vullingsgraad van de cilinders in. Verder treffen we hier een loc- en een treinrem aan (7 resp. 8) en de snelheidsmeter (6). Met handel (10) worden de cilinderkranen geopend en gesloten. Initieel zijn deze geopend.

6	Snelheidsmeter		9	Ganghendel	W / S
7	Remkraan (locrem)	[]	10	Cilinderkranen	C
8	Remkraan (treinrem)	; '			

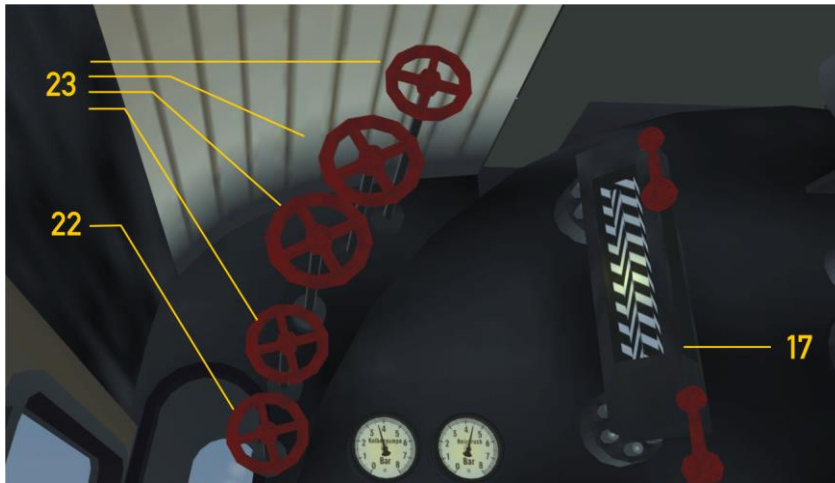


11	Fluit, lang	SPATIEBALK	15	Hoofddreservoir
	Fluit, kort	N	16	Treinleiding
12	Manometer		17	Schuivenkastdruk
13	Peilglas		18	Remcilinderdruk
14	Regulateursleutel	A / D		



19	Smoorkleppen	D/SHIFT + D		
20	Vuurdeur	F/SHIFT + F		
21	Zandstrooier			

Het spreekt vanzelf dat de vuurdeur bij oliegestookte locs niet bediend kan worden.



17	Peilglas				
22	Aanjager	, / SHIFT + ,			
23	Injecteurs				



Het rijden met de BR 01.5 in TS 20xx

Initieel zijn op de loc de rangeerseinen ingeschakeld en staan de cilinderkranen open. Wanneer de treinseinen worden ingeschakeld wordt de knop voor de rangeerseinen door het script weer in de 0-positie teruggezet. De cilinderkranen worden door de machinist (de speler) enige tijd na het openen van de reguleur dicht gezet. De cilinderkranen blijven open tot de cilinders opgewarmd zijn en zich geen condenswater meer in de cilinders kan vormen; in TS is de speler daar verantwoordelijk voor.



Onze Reko-01 levert de beste prestaties wanneer je na het optrekken de cilindervulling instelt op 21% vooruit en de reguleur op 58%. Het geeft meer voldoening om de loc zonder *Auto Fireman* te rijden. Zorg dan dat het waterpeil in de ketel dicht bij het maximum van 99% blijft, en houd de hoeveelheid kolen op het rooster rond de 65%.



Het in- of uitschakelen van de automatische stoker doe je in Settings > Gameplay. In hetzelfde venster kun je de Train Controls instellen op *Expert*.



Voor een goed uitzicht over de baan selecteer je SHIFT + 2. Net als in de werkelijkheid kijk je door een glazen windscherm.



Als het regent blijft de slingerruit vrij van regendruppels.

Bij het bouwen van een scenario kun je de kolen- en watervoorraden van de *player train* instellen nadat je de tender met een dubbele linker muisklik hebt geselecteerd:



4 Installatie

De BR 01.5 van Wilbur Graphics wordt aangeleverd als .rwp-bestand en wordt geïnstalleerd via het utilities-programma van TrainSimulator 2017:

C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Utilities.exe

Kies in het door dit programma getoonde venster de tab **Package Manager** en klik vervolgens op **Refresh**. Daarna klik je op **Install** en selecteer het bestand:

WG_DR_BR_01_5_V1_0_build_20180110.rwp

Zie de *release notes.txt* voor de laatste veranderingen en verbeteringen.

Opmerking: voor de juiste werking van sommige animaties (o.a. locpersoneel) moeten de standaard DTG Assets gekoppeld zijn aan de route waarop je de loc wil laten rijden. Dit kun je desgewenst instellen in de scenario-editor, of in de route-editor. De schermprint hieronder komt uit de eerstgenoemde, maar beide editors werken in dit opzicht hetzelfde. Selecteer eerst het kleine blauwe kubusje met het oranje driehoekje aan de linkerkant van het scherm. Er verschijnt dan een menu, waarin je DTG aanklikt. Vervolgens kun je de connectie met DTG maken door de betreffende vinkjes bij de regel 'Academy' te zetten:



5 Copyright/Credits

© 2018 Wilbur Graphics

info@wilburgraphics.com

Train Simulator 2017 is een handelsmerk van Dovetail Games en RailSimulator.com Ltd.

Met dank aan Wolfger König voor vele nuttige tips, ook voor wat betreft de Duitstalige versie van deze handleiding, en Studio 2561 voor het ter beschikking stellen van geluidsfragmenten.